



รายงานการดีไซน์บัลลังก์บูรณา

การออกแบบและพัฒนาสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้
เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกาะயอ

The Design and Development of Printed Media for Educate
to Cultural Identity of Kohyor Community

เสริมศักดิ์ ขุนพล

คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์

โครงการวิจัยที่ได้รับการสนับสนุนการดีไซน์จากบประมาณเงินรายได้

ประจำปี พ.ศ. 2557

มหาวิทยาลัยทักษิณ

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ 3 ประการ คือ 1) เพื่อค้นหาอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมความเชื่อทางวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตร 2) เพื่อออกแบบและพัฒนาสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตร และ 3) เพื่อศึกษาความสัมพันธ์ของสื่อสิ่งพิมพ์ที่มีต่อการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรของนักท่องเที่ยว โดยใช้การศึกษาแบบวิจัยและพัฒนา เริ่มต้นจากการค้นหาอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรจาก การศึกษาเอกสารและการสัมภาษณ์เชิงลึกกับกลุ่มผู้ให้ข้อมูลสำคัญด้วยการสุ่มตัวอย่างแบบลูกโซ่ ผนวกกับสำรวจความคิดเห็นเชิงปริมาณจากชาวบ้านในชุมชนเกษตร จำนวน 352 คน จากนั้นจึงนำอัตลักษณ์ทั้งหมดมานำเสนอผ่านสื่อสิ่งพิมพ์ โดยใช้กระบวนการพัฒนาและออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ และประเมินคุณภาพสื่อและความพึงพอใจสื่อสิ่งพิมพ์จากนักวิชาการทางด้านนิเทศศาสตร์ จำนวน 5 ท่าน และชาวบ้านในชุมชนจำนวน 36 ครัวเรือนแล้ว ผู้วิจัยจึงผลิตสิ่งพิมพ์ตัวอย่างและนำเสนอสิ่งพิมพันั้นไปวัดผลการรับรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรของนักท่องเที่ยวในพื้นที่เกษตรจำนวน 100 คน พร้อมแจ้งแบบสอบถามเพื่อวัดผลของสื่อหลังอ่านสื่อสิ่งพิมพ์ดังกล่าว

ผลวิจัยพบว่าอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตร แบ่งเป็น 2 ประเภทใหญ่ คือ ความเชื่อที่ผูกพันกับศาสนาและความเชื่อที่ผูกพันการดำรงชีวิตและทำมาหากิน ทั้งหมดอยู่บนหลักฐานภูมิคุณานิยม แสดงออกมาในรูปแบบของพิธีกรรม และประเพณีต่างๆ ซึ่งแห่งด้วยเรื่องเล่าหรือตำนานที่มีอยู่ในท้องถิ่นที่เล่าต่อๆ กันมาในเชิงมุขปาฐะ ซึ่งคนในชุมชนต่างมองว่าสมควรนำไปสื่อความหมายให้นักท่องเที่ยวได้ตระหนักในความสำคัญของวัฒนธรรมท้องถิ่นของตน แม้ว่าปัจจุบันจะมีการเกิดใหม่ของประเพณี ความเชื่อ และศาสนาสถานในชุมชน แต่สิ่งที่เข้ามาใหม่กลับไม่สามารถสร้างการยอมรับของชาวบ้านให้เลือกเห็นว่าเป็นอัตลักษณ์วัฒนธรรมของตนได้

ในส่วนของการออกแบบและพัฒนาสื่อสิ่งพิมพ์ที่มีต่อการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตร อนั้น พบว่าสื่อสิ่งพิมพ์ที่เหมาะสมในการให้ความรู้เกี่ยวกับความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตร ต้องมีเนื้อหาเกี่ยวกับความสำคัญของวัฒนธรรมในฐานะตัวแทนของชุมชนมากที่สุด รองลงมาคือประวัติความเป็นมาและกิจกรรมที่สร้างความเพลิดเพลินแก่นักท่องเที่ยวได้ และต้องออกแบบด้วยการใช้ภาพจริงมีแผนที่ประกอบเพื่อให้นักท่องสามารถเดินทางไปเยี่ยมชมแหล่งทรัพยากรวัฒนธรรมนั้นได้ การใช้ตัวอักษรและสีต้องมีความเกี่ยวข้องกับเนื้อหาและสื่อถึงความเป็นชุมชนไทยพุทธของชาวเกษตรอยได้

สำหรับความสัมพันธ์ของสื่อสิ่งพิมพ์ที่มีผลต่อการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตร ผลวิเคราะห์เปรียบเทียบการรับรู้เกี่ยวกับต่ออัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรของนักท่องเที่ยวจำนวน 100 คน ก่อนและหลังจากอ่านสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตร พบร่วมกัน ค่าเฉลี่ยของนักท่องเที่ยวหลังเปิดรับสื่อสิ่งพิมพ์มีการรับรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรอยสูงขึ้นจากค่าเฉลี่ย 37.16 เป็น 63.10 มีความต่างค่าเฉลี่ย 25.94 และค่าสหสัมพันธ์ระหว่างคะแนนก่อนและหลังจากที่เปิดรับสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตร อยู่ที่ .670 หรือร้อยละ 67.0 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ

เมื่อพิจารณาความสัมพันธ์ระหว่างสีอิสิ่งพิมพ์ที่มีผลต่อการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรม ชุมชนเกษตรรายข้อตามอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมที่นำเสนอผ่านสีอิสิ่งพิมพ์ พบว่ามีความสัมพันธ์อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01 โดยมีค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์เป็นบวกในระดับปานกลาง ($r = 0.514$) เมื่อพิจารณารายข้อพบว่าเรื่องราวเกี่ยวกับความศรัทธาในเกจิอาจารย์ซึ่งดังมีความสัมพันธ์กับการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมมากที่สุด ($r = 0.648$) รองลงมาคือความเชื่อเกี่ยวกับบ่อน้ำศักดิ์สิทธิ์ ($r = 0.576$) และการสะเดาะเคราะห์loyแพ ($r = 0.561$) ส่วนเรื่องราวของบรรพบุรุษในสารทเดือนสิงหาคมมีความสัมพันธ์กับการรับรู้อัตลักษณ์ของชุมชนน้อยที่สุด ($r = 0.426$)

คำสำคัญ: สีอิสิ่งพิมพ์, อัตลักษณ์, วัฒนธรรม, เกษตร

Abstract

This research aimed to study 1) a seeking of cultural identity in beliefs of Kohyor community 2) a design and development of printed media for educate to cultural identity of Kohyor Community and 3) to study the relationship of printed media between tourists perception with cultural identity of Kohyor Community. Using the Research and Development : R&D process start from a survey and analysis of the cultural beliefs are from the documents and field studies by in-depth interviews with key informants with selecting sampling and a survey of quantitative residents living in the community. A total of 352 peoples, Then, presented of the identities all through the printed media by the development and design publications and quality and satisfaction with printed media from media specialist of five persons and residents in the community of 36 households. After there, produced a printed media sample and publication is the lack of awareness about the cultural identity with of tourists about 100 peoples by using questionnaires to measure the media.

The research found that cultural identity in beliefs of Kohyor Community, are divided into two major categories is beliefs related religious and related with their life and livelihood. The expression comes in the form of rituals, people and traditions. Which is almost entirely on the evidence of the tradition religious landscape. To build with the story or myth existing local. This can to interpretation for visitors to appreciate. Recognizing the importance of culture, community. Although there is a new religious place in the community but it can't believe and recognized as the cultural identity of their own.

In terms of media design and development on the recognition of cultural identity of Kohyor Community. The media's right to provide knowledge about the cultural identity of Kohyor Community. Be content about the importance of culture as a representative of the community as possible. The second is the history and activities to entertain tourists. Using real visuals and design with a map so that surfers can visit the cultural resources . The font and colors must be relevant to the content and media to a community of Buddhist in Kohyor Community.

As for the relationship of the media to influence the perception of cultural identity of Kohyor Community. The analytical awareness about the cultural identity of community Kohyor from 100 tourists were before and after reading the printed media for educate to cultural identity of Kohyor Community found that the average tourists after open printed media is recognized to upper about the 37.16 to 63.10 and have the average different 25.94 and the correlation between the scores before

and after exposure to the printed media for educate to cultural identity of Kohyor Community are .670 or 67.0 percent and a statistically significant level. 01

When considering the relationship between the printed media resulting in the recognition about the cultural identity of Kohyor Community item based on cultural identity offered through publications. Found that relationships are statistically significant at the 0.01 level, with a correlation coefficient is positive in moderate ($r = 0.514$) as a story about faith instructor as a relationships recognition of cultural identity is most ($r = 0.648$), followed by the belief about the sacred well ($r = 0.576$) and exorcise castaway ($r = 0.561$) and the story of their ancestors in Sart Duean Sip relationship. to recognize the identity of the community is minimal ($r = 0.426$)

Keywords: printed media, identity, cultural, Kohyor

ประกาศคุณปการ

งานวิจัยนี้ได้รับเงินสนับสนุนอุดหนุนจากกองทุนวิจัยมหาวิทยาลัยทักษิณ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2557 ประเภททุนพัฒนานักวิจัยรุ่นใหม่ ต้องขอขอบคุณสถาบันวิจัย มหาวิทยาลัยทักษิณที่เลือกให้เป็นคุณค่าของงานวิจัยนี้ และผู้ทรงวุฒิทั้งหลายที่ร่วมพิจารณาให้ทุนสนับสนุนในการวิจัยครั้งนี้ งานขึ้นนี้ไม่สามารถถูกต่อว่าหากไม่ได้รับความร่วมมือจากชาวบ้านในชุมชนเกาะยอ และนักวิชาการทุกท่านในพื้นที่จังหวัดสงขลา และขอขอบคุณนิสิตช่วยงานห้องทดลองที่ช่วยเก็บข้อมูลและแจกแบบสอบถามทั้งในส่วนของชาวบ้านและนักท่องเที่ยวทำให้งานวิจัยครั้งนี้สำเร็จไปได้ด้วยดี หวังเป็นอย่างยิ่งว่าผลงานวิจัยครั้งนี้จะสามารถสร้างอรรถประโยชน์ต่อชุมชนเกาะยอได้ไม่นักกัน้อย หากมีส่วนใดของรายงานที่มีข้อห่วงติง ผู้วิจัยขอรับฟังทุกข้อเสนอแนะมา ณ โอกาสนี้

เสริมศักดิ์ บุนพล
ผู้วิจัย

สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อ	๑
Abstract.....	๑
ประกาศคุณูปการ.....	๑
สารบัญตาราง.....	๗
สารบัญภาพ	๗
บทที่	
1 บทนำ	1
ความเป็นมาและความสำคัญของปัจจุบัน	1
วัตถุประสงค์การวิจัย	3
ขอบเขตของการวิจัย.....	3
นิยามศัพท์เฉพาะ.....	4
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	4
กรอบแนวความคิด	5
2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	6
แนวคิดเกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมเชื้อ	6
แนวคิดเรื่องการสืบความหมาย	9
แนวคิดสื่อสิ่งพิมพ์เฉพาะกิจและการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์.....	11
แนวคิดเกี่ยวกับรับรู้	18
3 วิธีดำเนินการวิจัย	23
4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	28
ขั้นตอนที่ 1 สังเคราะห์อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกาะயอ	28
ขั้นตอนที่ 2 การออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกาะயอ	57
ขั้นตอนที่ 3 ศึกษาความสัมพันธ์ของสื่อสิ่งพิมพ์ที่มีต่อการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรม ชุมชนเกาะயอ	63
5 อภิปรายผลสรุป และข้อเสนอแนะ.....	70
บรรณานุกรม.....	74
ภาคผนวก.....	77

สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่	
1 การจัดจำแนกกลุ่มข้อมูลความเชื่อทั้งหมดในชุมชนเกษตรยอ	46
2 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของผู้ถูกสำรวจในชุมชนเกษตรยอ	48
3 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรยอ	49
4 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานปัจจัยของวัฒนธรรมความเชื่อร่วมของชุมชนเกษตรยอที่ เหมาะสมในการนำเสนอแก่นักท่องเที่ยว.....	51
5 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานการสือความหมายของวัฒนธรรมความเชื่อ..... ของชุมชนเกษตรยอ	51
6 ผลการวิเคราะห์เชิงปริมาณการประเมินคุณภาพสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับ อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรยอ	59
7 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของผู้ถูกสำรวจในชุมชนเกษตรยอเกี่ยวกับการพึงพอใจสื่อ	61
8 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานความพึงพอใจสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับ อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรยอ	62
9 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของนักท่องเที่ยวในชุมชนเกษตรยอ	64
10 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานการรู้จักอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรยอ ก่อนจะอ่านสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรยอ.....	65
11 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานการรู้จักอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรยอ หลังที่อ่านสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรยอ	66
12 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรยอหลัง ที่ท่านจะอ่านสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรยอ	67
13 ค่าเฉลี่ยเปรียบเทียบการรับรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรยอก่อนและ หลังจากเปิดรับสื่อสิ่งพิมพ์ของกลุ่มตัวอย่าง	67
14 แสดงค่าความสัมพันธ์ของการรับรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรยอก่อน และหลังจากเปิดรับสื่อสิ่งพิมพ์ของกลุ่มตัวอย่าง	68
15 ค่าความสัมพันธ์ของสื่อสิ่งพิมพ์ที่มีต่ออัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรยอโดยพิจารณา รายข้อตามอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมที่นำเสนอผ่านสื่อสิ่งพิมพ์ของกลุ่มตัวอย่าง	68

สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า
1 สภาพปัจย์สื่อความหมายในแหล่งท่องเที่ยวทางวัฒนธรรมในชุมชนเกาะยอ	2
2 ครอบแนวคิดในการวิจัย	5
3 แสดงกระบวนการเกิดอัตลักษณ์ในวงจรวัฒนธรรมของ Stuart Hall.....	7
4 กระบวนการสร้างความหมาย	9
5 การวางแผนงานบนหน้าสื่อสิ่งพิมพ์.....	17
6 กระบวนการรับรู้	19
7 การแสดงถึงความรู้สึกต่อข้อดีขั้นความรู้สึกของประสาทสัมผัส.....	21
8 ขั้นตอนการดำเนินการวิจัย	23
9 ผ้าห่อเกาะยอที่ใช้หมาเมดีเยกุฎี	31
10 ขบวนแห่ภาพผ้าห่มเจดีเยกุฎี.....	32
11 การห่มผ้าองค์พระเจดีเยกุฎี.....	32
12 พิธีห่มผ้าสมเด็จเจ้าเกาะยอ.....	33
13 รูปปั้นพ่อสมเด็จเจ้าเกาะยอ	34
14 ของแก็บนภาพพ่อสมเด็จเจ้าเกาะยอ	35
15 รูปปั้นทวดซ้างในบริเวณวัดเขาบ่อ	37
16 ศาลเจ้าวัดไห่กงในชุมชนเกาะยอ	39
17 สิ่วลี รุ่นแรก วัดเขาภูฎี เกาะยอ สองคลา	41
18 ตัวอย่างบางส่วนของการวาง Lay Out แผ่นพับ	58
19 ตัวอย่างบางส่วนของสื่อสิ่งพิมพ์ที่ได้รับการออกแบบมาจากการวาง Lay Out.....	58
20 ตัวอย่างการจัดวาง Layout ที่จัดวางสมดุลแบบสมมาตรระหว่างภาพประกอบและเนื้อหา ...	61

บทที่ 1

บทนำ

ที่มาและความสำคัญของปัญหา

ເກາຍອเป็นชุมชนທີ່ຕັ້ງອູໝໃນທະເລສາບສະຫລາມີຄວາມສໍາຄັນທາງດ້ານເຕຣະຮູກຈີ ສັງຄົມແລະ ວັດນອຽມ ຜູ້ຄົນອພຍພເຂົມາຕັ້ງຄືນຮູ້ນບນເກາະແທ່ງນີ້ໄດ້ກ່ອງຮ່າງສ້າງຕົວບນພື້ນຮູ້ນເກົຍຕຽມແບບ ພຶ່ງພາຕາມຮະບບຄວາມເຂົ້າດັ່ງເດີມແລະພູຖຮາສານເປົ້າເວລາທາລ່າຍຮ້ອຍປີ ຈະເປັນເອກລັກຊົນແລະເສັ່ນໆ໌ ເພາະທ້ອງຄືນ ຈຶ່ງຄວາມຄ່າແກ່ກ່າວອນຮຸກໜີ ສ່າງເສົ່ມແລະພັດນາໄທເກີດຄວາມກາຄູມໃຈໃນທ້ອງຄືນຂອງ ຕານເອງ (ຊ້າວຸຜົມ ພິຣີຍະກຸລ, 2549) ຄວາມອຸດນສົມບູຮົນຂອງທຮພາຍກວັດນອຽມຮູ້ນເກະຍອເປັນສິ່ງທີ່ ດີ່ຈຸດໃຫ້ນັກທ່ອງເທິ່ງເດີນທາງເຂົມາເຢືອນເປັນຈຳນວນນັກທ່ອງເທິ່ງແລະ ກີ່ພາຈັງຫວັດສົງຫລາ ເມື່ອເດືອນຈັນວາມຄມ ພ.ສ.2555 ພບວ່າເກາຍອເປັນແລ່ງທ່ອງເທິ່ງເຊິ່ງວັດນອຽມທີ່ ນັກທ່ອງເທິ່ງນິຍົມເດີນທາງມາເຢືອນຈຳນວນສູງຄືນ 100,000 ດັບຕ່ອງປົກຈຳນວນນັກທ່ອງເທິ່ງທີ່ເດີນທາງ ມາຈັງຫວັດສົງຫລາຈຳນວນ 4,000,000 ດັບຕ່ອງປີ (ຄະນະກຣມກຣບຣາງຈັງຫວັດສົງຫລາແບບບູຮົນກາຮ) (ກ.ບ.ຈ.), 2556 : 182-187) ແລະໄດ້ຮັບກາປະເມີນໃຫ້ເປັນແລ່ງທ່ອງເທິ່ງເຊິ່ງວັດນອຽມທີ່ມີ ທັກຍົກພູສູງ ຮອງຈາກຕາດນໍ້າຄລອງແຂ້ ອຳເກວໂຫດໄໝ່ ແລະຕາດນໍ້າຄລອງແດນ ອຳເກວໂຮໂໂນດ

ແຕ່ໃນຮະບະໜັງໆ ຈຳນວນນັກທ່ອງເທິ່ງເຮີມທ່າງໜ້າຍໄປຈາກເກາຍອ ຈຶ່ງໜ້າບັນໃນໜູ້ນັກທ່ອງເທິ່ງ ພ້ອງກັນວ່າປັບປຸງຫາສ່ວນໜຶ່ງເກີດຈາກການໄມ້ໄດ້ຮັບກາສ່າງເສົ່ມກາຮທ່ອງເທິ່ງວ່າຍ່າງຈິງຈັງ ແລະຄວາມ ຕ້ອງກາຮຂອງໜ້າບັນໃນພື້ນທີ່ຮ້ອຍລະ 90 ຕ້ອງກາຮໃຫ້ຮູ້ທ່ອງໜ້າຍຈາກທີ່ຮັບຜິດຂອບເຂົມາພັດນາແລ່ງ ທ່ອງເທິ່ງໄໝ້ມີທັກຍົກພູເພີ່ງພວ ໂດຍແກ້ໄຂແລະເຮັ່ງປະສົມພັນຮົງແລ່ງທ່ອງເທິ່ງແລະຕີລປະວັດນອຽມ ໄທີ່ເປັນທີ່ຮູ້ຈັກຍ່າງແພ່່ຫລາຍເຮັ່ງດ່ວນ ພຣ້ອມທັງສ້າງຈຸດຫາຍໃໝ່ໆ ທີ່ສາມາກຄົດຈຸດນັກທ່ອງເທິ່ງໄໝ້ໄດ້ ເທິ່ງໄດ້ຕໍດລອດທັງປີ (ຄະນະກຣມກຣບຣາງຈັງຫວັດສົງຫລາແບບບູຮົນກາຮ) (ກ.ບ.ຈ.), 2556 : 304) ຈຶ່ງສອດຄລ້ອງກັບແນວຄົດກາຮສ່າງເສົ່ມກາຮທ່ອງເທິ່ງເຊິ່ງວັດນອຽມຂອງ ອົງຄໍກຣບຣາກກາຮພັດນັກທ່ອງເທິ່ງ ພົມເສີ່ງເພື່ອກາຮທ່ອງເທິ່ງວ່າຍ່າງຍື່ນ(ອົງຄໍກຣມຫາໜານ) (2556) ວ່າແຕ່ລະພື້ນທີ່ຄວາມສໍາຄັນກັບກາຮ ປະສົມພັນຮົງ ແລະສື່ອຄວາມໝາຍວັດນອຽມທີ່ມີອູໝ ເພົ່າກາຮຄ່າຍົດຄຸນຄ່າແລະຄວາມໝາຍອັນປັ່ງ ບອກຄື່ນຄວາມເປັນເອກລັກຊົນຂອງແລ່ງທ່ອງເທິ່ງໄໝ້ໃຫ້ປະຊາຊົນຮັບຮູ້ນັ້ນ ນອກຈາກທຳໃຫ້ແລ່ງທ່ອງເທິ່ງ ເປັນທີ່ນໍາສົນໃຈແລ້ວ ຍັງເປັນທາງໜຶ່ງທີ່ຈະຊ່າຍສາມາກຄສ້າງຮາຍໄດ້ແລະເປັນເຄື່ອງມືອີງໃນກາຮສືບທອດ ວັດນອຽມໃຫ້ຄອງຍູ່

ກຸ່ນທີ່ລີ້ຍໍ ໄວທະວະຜີ່ (2554) ໄດ້ສຶກທາກກາຮທ່ອງເທິ່ງເຊິ່ງວັດນອຽມໃນຈັງຫວັດສົງຫລາ ພບວ່າກາຮ ທ່ອງເທິ່ງສ່ວນໃໝ່ເກີດມາຈາກທຮພາຍກວັດນອຽມຄວາມເຂົ້າທີ່ມີອູໝ່ມາຍ່າງທຳໃຫ້ຈັງຫວັດນັກຍາຍແລ່ງ ທ່ອງເທິ່ງທີ່ມີຄວາມພົມເສີ່ງເພື່ອກາຮກ່າວແລ່ງອື່ນໆ ແລະເປັນປັຈຍ້າລັກທີ່ດີ່ຈຸດນັກທ່ອງເທິ່ງໄໝ້ໃຫ້ເດີນທາງເຢືອນ ເພີ່ມາກື້ນ ເຊັ່ນ ນັກທ່ອງເທິ່ງຈາວເຈົ້າມາເລີ້ມເຊີ້ຍຫຼືອສິງຄໂປ່ງ ທີ່ນັບຄື່ອສາສາພຸທະຈະມີຄວາມຮູ້ສຶກວ່າອົງຄໍ ປະທິສົງສົງຫລາສັກດີສີທີ່ ກາຮໄດ້ມາໄ້ວ່າ ຈະໃຫ້ກັບໄປທໍານາທາກິນໄດ້ຄລ່ອງ ເປັນຕົ້ນ

ສົກລັກທ່ອງເທິ່ງໃນປີ 2549-2550 ພບວ່າຈຳນວນນັກທ່ອງເທິ່ງທີ່ເດີນທາງມາຈັງຫວັດສົງຫລາເພີ່ມ ມາກື້ນ ສ່ວນໜຶ່ງອູໝ່ມານໄດ້ວ່າເປັນພේຣະອຸປສົງກາຮທ່ອງເທິ່ງເຊິ່ງຄວາມເຂົ້າ ປະເພນີພິຊີກຣມ ແຫດກາລ ຕລອດຈົນກາຮປຽບຕິຮຣມ ຈຶ່ງມີໜ່າງເວລາຈັດງານກະຈາຍທລອດປີ ແລະແນວໂນ້ມຂໍາຍາຍເຕີບໂຕ ເພີ່ມື້ນເຮືອຍໆ ປະກອບກັບສາສາສຖານໃນຈັງຫວັດສົງຫລາຕ່າງມີກາຮຍ່າຍຕ້ວ້າທີ່ໃນທາງຮູ້ປຣມ

คือมีการก่อสร้างเพิ่มขึ้นมากมาย และในท่านานมารอม คือมีประเพณี พิธีกรรมที่ควรค่าแก่การเป็นสถานศักดิ์สิทธิ์ แม้บางเรื่องนั้นจะเป็นเพียงตำนานของกลุ่มคนแบบปากต่อปาก แต่สามารถสร้างบรรยายกาศให้นักท่องเที่ยวอยากรเดินทางไปสัมผัสด้วย และส่งผลให้เกิดการท่องเที่ยวในระยะ 2-3 ปีที่ผ่านมา

การพัฒนารูปแบบการสื่อความหมายวัฒนธรรมความเชื่อของ Kearayao จึงเป็นหนทางหนึ่งที่จะช่วยให้ทางออกตามความต้องการของชาวบ้านในชุมชน และสามารถดึงดูดให้นักท่องเที่ยวเดินทางมาท่องเที่ยวใน Kearayao เพิ่มมากขึ้น ในอดีต ชนชาติ แก้วทอง (2550) ได้ศึกษาการสื่อความหมายในการท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรมของชุมชน Kearayao พบร่วมกันที่รับผิดชอบ ได้ใช้สื่อสิ่งพิมพ์ประเภทแผ่นพับ โปสเตอร์ และแผ่นป้ายประชาสัมพันธ์เพื่อเผยแพร่หรือให้ความรู้เกี่ยวกับเรื่องราวทางประวัติศาสตร์ของ Kearayao ซึ่งสร้างความพึงพอใจกับนักท่องเที่ยวในระดับมาก (ค่าเฉลี่ย = 3.68) แต่ระยะต่อมาไม่มีการผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ดังกล่าวอีกแล้ว เนื่องจากการขาดประมาณสนับสนุนจากภาครัฐ จึงทำให้รูปแบบการสื่อความหมายด้วยสื่อสิ่งพิมพ์ขาดหายไป pragmat เพียงแค่การใช้สื่อบุคคล เช่น เจ้าหน้าที่นำเที่ยว หรือชาวบ้านในชุมชนเป็นผู้สื่อความหมายแทน แต่ปัญหาการขาดแคลนบุคลากร ขาดทักษะการสื่อสาร และไม่มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับวัฒนธรรมท้องถิ่นที่ดีพอ ทำให้สื่อบุคคลเหล่านี้ ไม่สามารถสื่อความหมายให้นักท่องเที่ยวสนใจแหล่งท่องเที่ยว และตระหนักในความสำคัญของวัฒนธรรมพื้นถิ่นของ Kearayao ได้

แม้ว่าปัจจุบันยัง pragmat การใช้สื่อสิ่งพิมพ์เพื่อการสื่อความหมายในแหล่งท่องเที่ยวบางแห่งอยู่ เช่น แผนที่ท่องเที่ยวตำบล Kearayao ในโครงการอนนวัฒนธรรมที่ผลิตโดยสถาบันทักษิณคดี และการใช้ป้ายข้อมูลแหล่งท่องเที่ยวที่ผลิตโดยบริษัทเอกชนติดตั้งอยู่ท่าวันที่ Kearayao แต่จากการสำรวจของผู้วิจัยพบว่าป้ายส่วนใหญ่มีลักษณะเก่า ชำรุด ทรุดโทรมจนไม่สามารถอ่านข้อความได้ บางป้ายถูกติดตั้งในจุดที่นักท่องเที่ยวไม่สามารถเข้าถึงข้อมูลได้ และที่สำคัญเนื้อหาที่นำเสนอผ่านสื่อทั้งสองนั้น ไม่มีการสื่อความหมายเกี่ยวกับวัฒนธรรมความเชื่อที่ทรงกับอุปสงค์ของนักท่องเที่ยวเลย



ภาพ 1 สภาพปัจจุบันยัง pragmat การใช้สื่อสิ่งพิมพ์เพื่อการสื่อความหมายในแหล่งท่องเที่ยวทางวัฒนธรรมในชุมชน Kearayao

ดังนั้นผู้วิจัยจึงเลือกใช้เพื่อให้การสื่อความหมายของมรดกวัฒนธรรมในแหล่งท่องเที่ยวของชุมชนเกษตรอย่างเป็นแบบเฉพาะภูมิภาคและพิเศษ หรือเป็นแบบเฉพาะภูมิภาค เช่น ขึ้นมาใหม่เพื่อนำเสนอความรู้เกี่ยวกับวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตร ที่ไม่เพียงสนใจเพียงแต่วัฒนธรรมความเชื่อต้องเดิม แต่ต้องเกิดจากการผสมผสานระหว่างวัฒนธรรมความเชื่อต้องเดิมกับวัฒนธรรมใหม่ ซึ่งเป็นลักษณะร่วมสำคัญทางวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตร ที่ให้สังคมอื่นๆ ยอมรับในวงกว้าง และสามารถนำมาเป็นบรรทัดฐานเพื่อเป็นตัวแทนของท้องถิ่นของเกษตร ณ ปัจจุบันได้ โดยใช้กระบวนการศึกษาวัฒนธรรมใหม่ที่ประกอบสร้างขึ้นใหม่นี้ว่า “อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรม (Culture Identity)” โดยการใช้กระบวนการวิจัยที่ให้ชุมชนสามารถเข้ามามีส่วนร่วมในการผลิตสื่อสิ่งพิมพ์เฉพาะภูมิภาค ร่วมกับผู้วิจัยได้ ซึ่งสามารถก่อให้เกิดประโยชน์ต่อชุมชนอย่างแท้จริงและดำเนินไว้ซึ่งเอกลักษณ์ของชุมชนท่ามกลางกระแสการผันเปลี่ยนของวัฒนธรรมในปัจจุบัน

วัตถุประสงค์การวิจัย

1. เพื่อศึกษาและค้นหาอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตร
2. เพื่อออกแบบและพัฒนาสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตร
3. เพื่อศึกษาความสัมพันธ์ของสื่อสิ่งพิมพ์ที่มีต่อการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตร ของนักท่องเที่ยว

ขอบเขตของการวิจัย

1. ขอบเขตด้านพื้นที่ ชุมชนเกษตร ประกอบไปด้วย 9 หมู่บ้าน ได้แก่ บ้านอ่าวหาราย บ้านตีนบ้านนอกบ้านสวนทุเรียน บ้านท่าไทร บ้านในบ้าน บ้านป่าโนนด บ้านห้วยเสะ บ้านสวนใหม่
2. ขอบเขตด้านเนื้อหา ข้อมูลอัตลักษณ์เชิงวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตร ได้แก่ ความเชื่อทางศาสนา ความเชื่อเกี่ยวกับสิ่งศักดิ์สิทธิ์ ความเชื่อเรื่องโชค เคราะห์ ดวงชะตา ฤกษ์ยาม วัตถุมงคล และความเชื่อเกี่ยวกับเกจิอาจารย์
3. ขอบเขตด้านการออกแบบและพัฒนาสื่อสิ่งพิมพ์ ได้แก่ คู่มือเพื่อการเรียนรู้วัฒนธรรมความเชื่อเกษตร
4. ขอบเขตของกลุ่มตัวอย่าง ที่ใช้ในการวิจัยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้
 - 4.1 กลุ่มตัวอย่างสำหรับการสำรวจอัตลักษณ์วัฒนธรรมความเชื่อภาคสนามโดยสัมภาษณ์เชิงลึกกับกลุ่มผู้ให้ข้อมูลสำคัญ ด้วยการเลือกกลุ่มตัวอย่างแบบการสุ่มแบบลูกโซ่และสำรวจความคิดเห็นเชิงปริมาณของชาวบ้านที่อาศัยในชุมชนเกษตร จำนวน 352 คน
 - 4.2 กลุ่มตัวอย่างสำหรับการประเมินคุณภาพสื่อผู้เชี่ยวชาญทางด้านสื่อและนิเทศศาสตร์ จำนวน 5 ท่าน และความพึงพอใจสื่อสิ่งพิมพ์ ได้แก่ ชาวบ้านภายนอกชุมชนเกษตร จำนวน 9 หมู่บ้าน คัดเลือกกลุ่มตัวอย่างโดยวิธีจำเพาะเจาะจง หมู่บ้านละ 4 ครัวเรือน ครัวเรือนละ 1 คน รวมเป็นจำนวน 36 คน

4.3 กลุ่มตัวอย่างการรับรู้อัตลักษณ์การรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกาะยอ ได้แก่ นักท่องเที่ยวจำนวน 100 คน โดยใช้การคัดเลือกกลุ่มตัวอย่างโดยวิธีจำเพาะเจาะจงด้วยการสุ่มแบบบังเอิญ (Accidental Sampling) จากนักท่องเที่ยวที่เดินทางมาท่องเที่ยวในชุมชนเกาะยอ

นิยามศัพท์เฉพาะ

อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรม หมายถึง อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกาะยอ ได้แก่ ความเชื่อทางศาสนา ความเชื่อเกี่ยวกับสิ่งศักดิ์สิทธิ์ ความเชื่อเรื่องโชค เคราะห์ ดวงชะตา ฤกษ์ยาม วัตถุมงคล และความเชื่อเกี่ยวกับเกจิอาจารย์

สื่อสิ่งพิมพ์ หมายถึง สื่อสิ่งพิมพ์เฉพาะกิจที่สามารถนำไปใช้เพื่อการส่งเสริมอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกาะยอ

ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรม หมายถึงการรับรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกาะยอที่สร้างความเข้าใจที่ถูกต้องเกี่ยวกับวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนของผู้รับสารผ่านการเปิดรับสื่อ ณ ขณะนั้น

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. หน่วยงานที่นำผลการวิจัยไปใช้ประโยชน์

หน่วยงานในชุมชนเกาะยอ เช่น องค์การบริหารตำบลเกาะยอ สถาบันทักษิณคดี ศูนย์บริการข้อมูลการท่องเที่ยว ชมรมโอมสเตย์เกาะยอ วัด โรงเรียนชุมชนเกาะยอ และร้านค้า นำสื่อสิ่งพิมพ์ที่ได้ใช้ในการส่งเสริมเสริมการท่องเที่ยวและสื่อความหมายการท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรมแก่กลุ่มนักท่องเที่ยวที่มาเยือนชุมชนเกาะยอ

2. ประโยชน์ในการพัฒนา

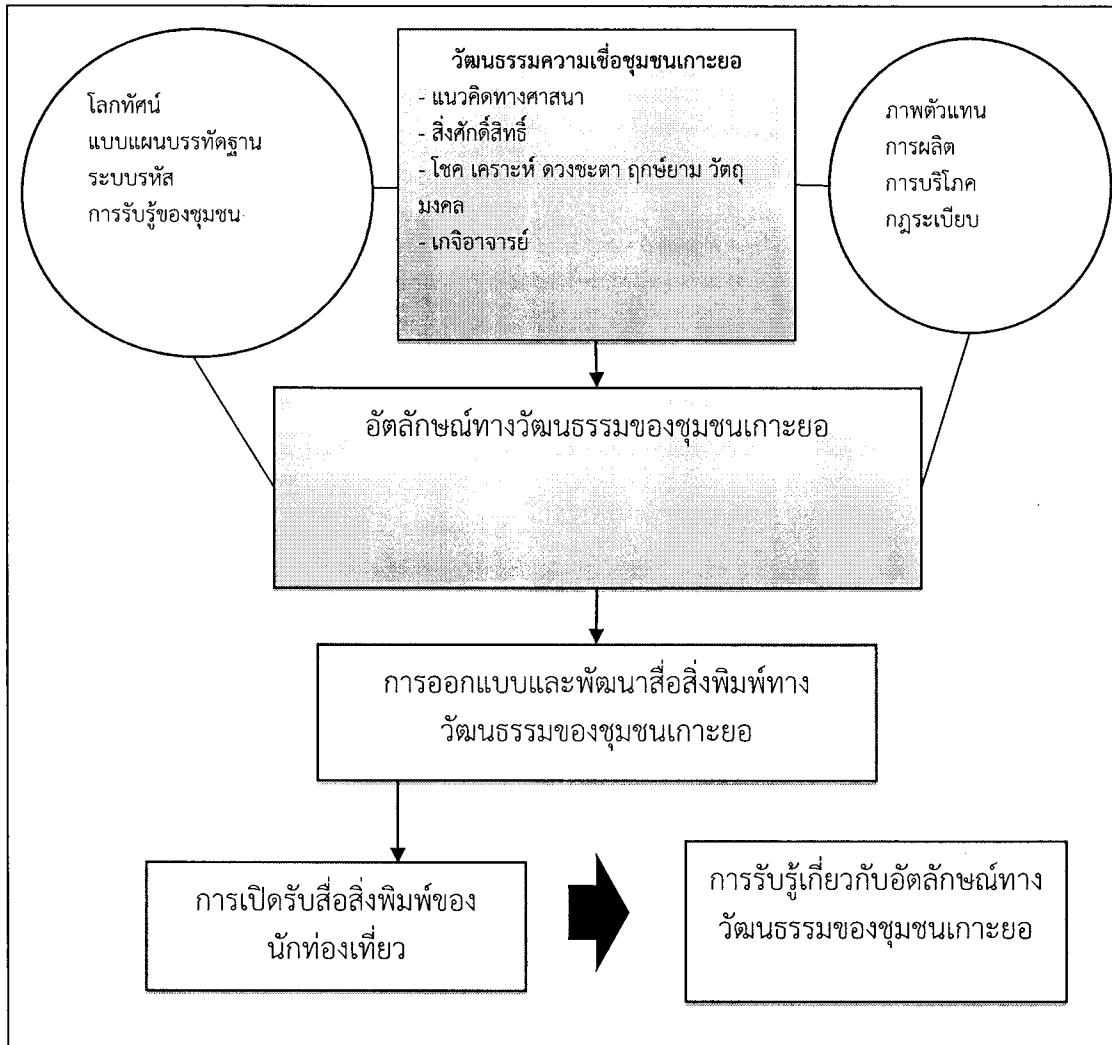
ชาวบ้านและผู้นำที่ภูมิภาคในชุมชนเกาะยอ นำข้อมูลที่ได้จากสื่อไปเป็นทุนวัฒนธรรมเพื่อส่งเสริมความเข้าใจท้องถิ่นและสื่อความหมายกับกลุ่มนักท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรม อันเป็นผลต่อการสร้างรายได้จากการท่องเที่ยวได้ และส่งผลให้อัตลักษณ์วัฒนธรรมของท้องถิ่นดำรงอยู่ต่อไป

3. ประโยชน์ทางวิชาการ

การวิจัยครั้งนี้เป็นการใช้ระเบียบการวิจัยและพัฒนา (Research and Development) ที่มีความตรงทั้งความต้องการใน และความต้องการของชีวิต เป็นประโยชน์อย่างยิ่งสำหรับนักวิจัยคนอื่นๆ นำไปเป็นแบบอย่างในการสื่อความหมายทรัพยากรวัฒนธรรมประเพณี ต่อไป

กรอบแนวความคิด

การศึกษาวิจัยนี้เป็นการวิจัยและพัฒนา (Research and Development) ซึ่งเป็นการศึกษาอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกาะยอ และนำอัตลักษณ์นั้นมาเสนอผ่านสื่อสิ่งพิมพ์ หลังจากนั้นวัดดูผลการรับรู้อัตลักษณ์นั้นในระดับบุคคลจากนักท่องเที่ยวที่เดินทางมาท่องเที่ยวในชุมชนเกาะยอ



ภาพ 2 กรอบแนวคิดในการวิจัย

บทที่ 2

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การวิจัยครั้งนี้ได้ทบทวนวรรณกรรมที่เกี่ยวข้องตามหัวข้อดังต่อไปนี้

- 1.แนวคิดเกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมเชื้อ
- 2.แนวคิดเรื่องการสืบความหมาย
- 3.แนวคิดสืบสิ่งพิมพ์เฉพาะกิจและการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์
- 4.แนวคิดเกี่ยวกับการรับรู้

1.แนวคิดเกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมเชื้อ

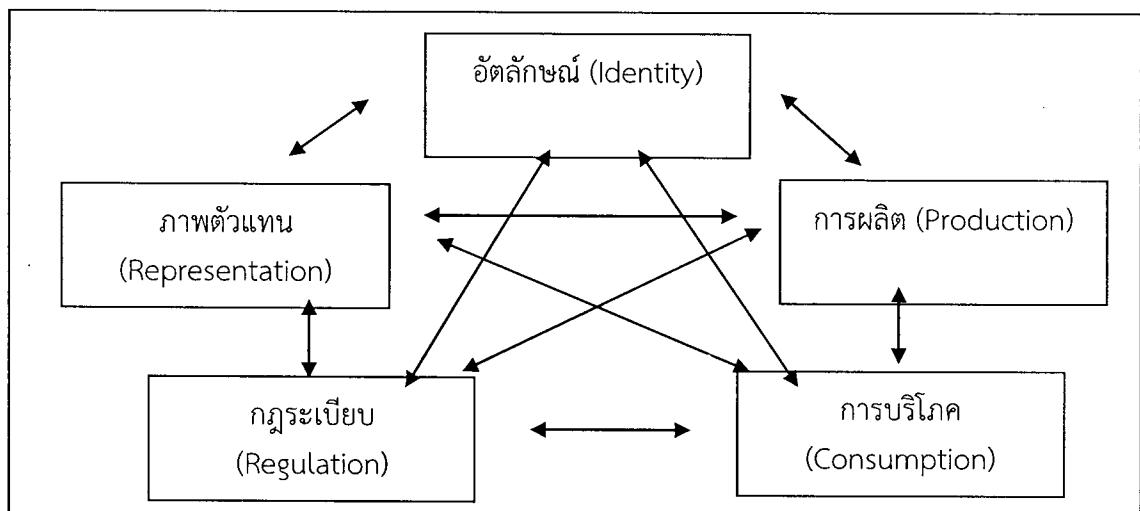
อัตลักษณ์ (Identity) เป็นส่วนหนึ่งของวัฒนธรรม ที่บ่งบอกถึงความเป็นตัวตนของปัจเจกหรือกลุ่มคนว่ามีลักษณะเป็นเอกลักษณ์ เช่นไรบ้าง มีความแตกต่างจากคนกลุ่มอื่นอย่างไร โดยมีลักษณะเด่นแหลม ปรับเปลี่ยนไปตามบริบทและการเวลาที่เปลี่ยนแปลงไป และประการสำคัญคืออัตลักษณ์นั้นสามารถถูกสร้างหรือนิยามขึ้นได้ทั้งคนในและคนนอก (ประสิทธิ์ ลีบรีชา, 2551:163) อัตลักษณ์ท้องถิ่นเป็นลักษณะเฉพาะตัวตนในระดับชุมชนและท้องถิ่น ที่ไม่ใช่เรื่องของใครผู้ใดผู้หนึ่งที่เป็นปัจเจกบุคคล หากเป็นเรื่องของความเป็นคนที่อยู่ร่วมกันเป็นกลุ่มคน เป็นกระบวนการที่จะบอกแก่คนอื่นว่าตนเองเป็นใคร และสัมพันธ์กับคนอื่นอย่างไร ซึ่งก่อเกิดมาจากการเรียนรู้ (สายันต์ ไพรชาญจิตร, 2552 : 17) อัตลักษณ์ท้องถิ่นเกิดจากสิ่งต่างๆ ที่ถูกสร้างขึ้นในละพื้นที่ เช่น ตราสัญลักษณ์ คำวัญ สัญลักษณ์ประจำท้องถิ่น ประเพณี การแต่งกาย ภาษาที่ใช้พูด สถานที่ท่องเที่ยว ซึ่งสิ่งเหล่านี้ เป็นสิ่งที่สังคมได้สร้างขึ้นจนกลายเป็นวัฒนธรรมประเพณีท้องถิ่นของแต่ละพื้นที่ (ทินวงศ์ รักอิสสระกุล และ อัญญาร อินทร์ท่าฉาง, 2554) คุณลักษณะสำคัญของอัตลักษณ์ คือสัญลักษณ์ (Symbol) ที่จะใช้แสดงตน สัญลักษณ์และการเป็นตัวแทน (Representative) เป็นสิ่งสำคัญในการแสดงให้เห็นแนวทางที่เรามีต่อตัวตน ร่วมกับบุคคลบางคนและแยกแยะตัวเราด้วยความแตกต่างจากคนอื่น (พิศิษฐ์ คุณวิโรตต์, 2556:307) ปัจจุบันการเคลื่อนไหวของสังคมใหม่ (New Social Movement) พยายามที่สร้างหรือแสดงอัตลักษณ์ในลักษณะที่ทัดทานและสร้างขึ้นจำกัดให้กับอำนาจจڑู โดยมีพื้นที่สาธารณะเป็นฐานการเคลื่อนไหวและปฏิบัติการสื่อสารในประชาชน โดยมีจุดมุ่งหมายสำคัญอยู่ที่การเปลี่ยนแปลงค่านิยมและพัฒนาทางเลือกสำหรับวิถีชีวิต ด้วยการสร้างนวัตกรรมทางวัฒนธรรมและสร้างสรรค์ วิถีชีวิตแบบใหม่ (Creation of New Life Style) ในสร้างความหมาย (อรรถจักร สัตยานุรักษ์, 2542 อ้างใน ณัฐพงศ์ จิตรนิรัตน์, 2553) อัตลักษณ์จึงเป็นเครื่องมือทางกระบวนการทางสังคมใหม่ ที่มุ่งน นำมาสร้างความรู้ ความเข้าใจทางด้านเศรษฐกิจ การเมืองและวัฒนธรรมซึ่งถือเป็นเรื่องราวในชีวิตประจำวันของตนกับชุมชนรายรอบ

อัตลักษณ์ได้ถูกกำหนดด้วยความเหมือนและความแตกต่างจากผู้อื่น ทำให้อัตลักษณ์แบ่งออกเป็น 2 ประเภท ด้วยกัน คือ 1) อัตลักษณ์ส่วนบุคคล (Individual Identity) หรือการนิยามตัวตนว่าเราเป็นใคร โดยจะเกิดขึ้นได้จากการที่เรามีปฏิสัมพันธ์หรือสื่อสารกับบุคคลอื่นๆ 2) อัตลักษณ์ทางสังคมหรืออัตลักษณ์ร่วม (Collective/Social Identity) คือกลุ่มคนหนึ่งๆ จะมีอัตลักษณ์ร่วมกัน

โดยอัตลักษณ์ร่วมกันนี้จะเป็นอะไรก็ได้ เช่น อารีพ ภาษา ศาสนา แต่ที่สำคัญคือกลุ่มที่มีลักษณะร่วมกันนี้จะต้องมีประเพณีบางอย่างที่เป็นของกลุ่มตัวเอง โดยสมาชิกของกลุ่มไม่จำต้องรู้จักสมาชิกอื่นๆ ทั้งหมด กาญจนฯ แก้วเทพ (2544: 163) กล่าวว่า อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรม (Cultural Identity) ก่อตัวมาจากการใช้ภาษา (Discourse) และปฏิบัติการต่างๆ ในสังคม (Social Practice) ที่ดำเนินอยู่ในชีวิตประจำวันของบุคคล เช่น การสนทนា การทักทาย การประกอบพิธีกรรม ฯลฯ บุคคลที่มีอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมเดียวกันก็จะถูกยอมรับจากสมาชิกภายในชุมชนเดียวกันว่า “เป็นคนใน/คนในวัฒนธรรมเดียวกัน” ในด้านบทบาทของอัตลักษณ์ต่อบุคคลและสังคม นักวัฒนธรรมนิยมบางส่วนก็มีแนวคิดพื้นฐานว่า เรื่องของวัฒนธรรมเป็นเรื่องที่เกี่ยวพันกับ “อำนาจ” (Power) เนื่องจากวัฒนธรรมในส่วนที่เกี่ยวข้องโดยเฉพาะเรื่องอัตลักษณ์ของบุคคลหรือสังคมนั้นเป็นแหล่งแห่งอำนาจของอำนาจทางชนิด หากบุคคลหรือสังคมใดขาดอัตลักษณ์เฉพาะตัวหรืออัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมแล้ว ก็จะทำให้ขาดความมั่นใจ หมดความภาคภูมิใจในตัวเอง เป็นต้น ในขณะเดียวกัน อัตลักษณ์คือการต่อสู้ทางวัฒนธรรมอย่างหนึ่งภายใต้สังคมที่เต็มไปด้วยผู้คนที่หลากหลาย

Sarbaugh (1979) กล่าวถึงเกณฑ์ในการวิเคราะห์ความแตกต่างวัฒนธรรม หรือการพิจารณาอัตลักษณ์แต่ละวัฒนธรรม ดังนี้ 1) โลกทัศน์ (Worldview) ซึ่งเป็นชุดความเชื่อที่เกี่ยวข้องกับความหมายชีวิต เป้าหมายชีวิต และความสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับจักรวาลฯลฯ 2) แบบแผนของบรรทัดฐาน (Normative Pattern) ซึ่งเป็นแบบแผนที่วางแผนทางการปฏิบัติของคนในกลุ่มว่าต้อง/ไม่ต้องทำอะไร ควร/ไม่ควรทำอะไร ตามระดับความเข้มงวดของแต่ละวัฒนธรรมที่ต่างกันไป 3) ระบบรหัส (Code System) ซึ่งเป็นแบบแผน/กฎทั้งหมดที่เกี่ยวข้องกับทุกอย่างที่มีความหมาย (Meaning) ไม่ว่าจะเป็นวัฒนาชา วัฒนาภาษา สถานที่ การเวลา โครงสร้างทางสังคม ฯลฯ 4) ความสัมพันธ์ที่บุคคลได้รับรู้ (Perceived Relation) ซึ่งอาจมีหลายมิติ เช่น เป้าหมายของแต่ละวัฒนธรรมนั้นไปด้วยกัน หรือไม่ เกี่ยวกับลำดับขั้นตอนของ ความสัมพันธ์นั้นและความรู้สึกบวก-ลบ กับผู้อื่น (alien) เป็นต้น

Stuart Hall (1994) ได้อธิบายถึงการเกิดอัตลักษณ์ในวงจรวัฒนธรรม (Circuit of Culture) ว่า เกิดขึ้นได้อย่างไร ครอปลิตอห์เรียนมานาจน์เกิดการสร้างเอกลักษณ์ มีกระบวนการอย่างไร และจุดหยุดยั้งอยู่ตรงไหน หรือจะแปรเปลี่ยนไปเมื่อใด ซึ่งสามารถอธิบายได้ดังนี้



ภาพ 3 แสดงกระบวนการเกิดอัตลักษณ์ในวงจรวัฒนธรรมของ Stuart Hall

1. การผลิต (Production) แต่ละบุคคลสร้างความหมายและแลกเปลี่ยนความหมายจากการมีปฏิสัมพันธ์ทางสังคม โดยความหมายจะถูกผลิตขึ้นจากสื่อที่มีทั้งความหลากหลายและแตกต่างกัน
2. การบริโภค (Consumption) ทางวัฒนธรรมมีความหลากหลายของความหมายโดยมีความหมายจากการตีความหรือเป็นภาพตัวแทนได้มากกว่าหนึ่งความหมาย
3. อัตลักษณ์ (Identity) เป็นการแสดงออกต่อตนเองเกี่ยวกับคำถามว่า “เราเป็นใคร?” “เรา是谁?” และ “เราเรียกชื่ออะไรในกลุ่มไหน?”
4. กฎระเบียบ (Regulation) ความหมายทางวัฒนธรรมไม่ได้เป็นเพียงสิ่งที่ฝังอยู่ในความคิด แต่ก่อรูปเป็นปฏิบัติการของกฎระเบียบในสังคม (Regulate Social Practice) ที่มีความสำคัญในการให้ความหมายต่อโลกของมนุษย์ และให้วิธีการใช้ความหมายนั้นในปฏิบัติการประจำวัน
5. ภาพตัวแทน (Representation) เป็นการประกอบสร้างความหมายผ่านภาษา โดยใช้สัญญาณเพื่อสื่อสารอย่างมีความหมายกับผู้อื่น และสามารถใช้สัญญาณเพื่อการอ้างอิงถึงโลกความจริง รวมถึงสิ่งที่เป็นจินตนาการ และความคิดนามธรรมที่ไม่ปรากฏในโลกวัตถุ

ในกระบวนการตั้งกล่าว จุดเริ่มต้นจะอยู่ตรงที่ได้ก็ได้ เพราะว่าไม่ได้เป็นกระบวนการแบบเส้นตรง (Linear) หรือแบบลำดับขั้น (Sequential) แต่จะจะไม่ถูกผูกเอาไว้ที่จุดใดจุดหนึ่ง แต่จะถูกแยกกันเพื่อให้เรามองเห็นปรากฏการณ์ที่เกิดขึ้นอย่างเป็นอิสระในแต่ละช่วงเวลาหรือช่วงสถานการณ์ ตัวอย่างของการเกิดเอกสารลักษณ์ในวงจรวัฒนธรรม เช่น เอกลักษณ์อย่างหนึ่งของภาษาຍອກີ້ຄົວພາຫວຽດທີ່ມີການເປັນໄວ້ຂາຍຈຳນວນມາກ ເປັນກາຣົດິຕ (Production) ໃຊ້ມື່ງໜ້າໄປໃໝ່ ທີ່ມີການເປັນພາກອຍ່າງມາກ (Consumption) ຈະເປັນທີ່ເປັນເວົ້າວ່າມີມາເກາະຍອຈະຕ້ອງໜ້າພາຫວຽດ (Regulation) ແລະ ດີມການນຳເສັອງເຮືອງຮາວຂອງພາຫວຽດສ້ອຕ່າງໆ ເຊັ່ນ ຮາຍກາໂທຣທັນ ສື່ສົ່ງພິມພົງ ຈົກລາຍເປັນອัตลักษณ์ (Identity) ອຍ່າງໜຶ່ງຂອງເກາະຍອໄປໃນທີ່ສຸດ

อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมความเชื่อเป็นสิ่งที่มีอิทธิพลเหนือจิตใจของมนุษย์ ที่เกิดขึ้นจากถูกสร้างในชุมชนได้ชุมชนหนึ่ง ความเชื่อส่วนใหญ่จะร้อยมาจากการศึกษาซึ่งมีคำสอนที่ได้สอนได้ตามลิทธิความเชื่อในศาสนาอันสังคมยอมรับนับถือมานานแล้ว (พระอธิบายนุวัตร เขมจารีເຄຣະ, 2536 : 2 อ้างใน ກຸ່ມທີ່ໄວທຍະວັນ, 2554 : 68) ວິຖີ່ວິທຂອງຄົນໃນชຸນຫຼາມເກາະຍອກີ້ເຊັ່ນກັນມີທັງປະບິດຕາມຄວາມເຊື່ອ ອັນຕົກຫອດມາຈາກກາຍອມຮັບໃນຈຳນາຈເໜີ່ອມນຸ່ມຍີ້ ຜິ ວິຫຼຸງຄູານ ສິ່ງສັກດີສິຫຼົງ ຈົນເກີດເປັນຄວາມເຊື່ອໃນ ວິຫຼຸງຄູານນິຍົມ (Animism) ມີຄວາມເຊື່ອເກີຍກັບລັກທີ ແລະ ຕາສານາເຂົ້າມາຈັດທັບ ແຕ່ຄວາມເຊື່ອໃນ ວິຫຼຸງຄູານກີ່ຢັ້ງໄມ່ຈາງຫາຍໄປຈາກກົບປະຕິຂອງຂາວເກາະຍອ ກຸ່ມທີ່ໄວທຍະວັນ (2554 :68) ໄດ້ແບ່ງ ວັດນໍາຄວາມເຊື່ອຂອງຈັງຫວັດສົງຫລາແລະເກາະຍອ ອອກເປັນ 4 ກຸ່ມ ດັ່ງນີ້

1. ຄວາມເຊື່ອທີ່ສັນພັນກັບແນວດີທາງສານາຄົວ ຄວາມເຊື່ອໃນບຸນຍົກຄົວການທຳມື ແລະ ບາປາກຮມຄົວພົດ ຂອງການທຳມືມີຫຼາຍ໌ ເຊັ່ນ ທຳມື່ນຍົກຂ່ອງພັກຜົງລູກນິມິຕ ຈຶ່ງເປັນຄວາມເຊື່ອທີ່ສ່ວນໜຶ່ງເກີດຈາກຕຳມານທີ່ເລົ່າ ຕ່ອາ ກັນມາ ແລະ ເຊື່ອວ່າເປັນບຸນຍົກໃໝ່ ເພຣະໂບສົດນັ້ນກີ່ເປັນພະປະຫານຂອງວັດ ເປັນຈຸດກຳເນີດຂອງການ ສ້າງຄວາມຕີ ເປັນຕົ້ນ

2. ຄວາມເຊື່ອເກີຍກັບສິ່ງສັກດີສິຫຼົງທີ່ຈຶ່ງເປັນຄວາມເຊື່ອໃນສິ່ງທີ່ເໜີ່ອຮົມຈາຕີ ຜິ ເທັກ ວິຫຼຸງຄູານສັກດີສິຫຼົງ ໂດຍແບ່ງອອກເປັນ 1) ສິ່ງເໜີ່ອຮົມຈາຕີ ຜິ ສັດວັກ ເທັກ 2) ສານທີ່ ຮູບເຄຣາພ ແລະ 3) ວິຫຼຸງຄູານສັກດີສິຫຼົງ

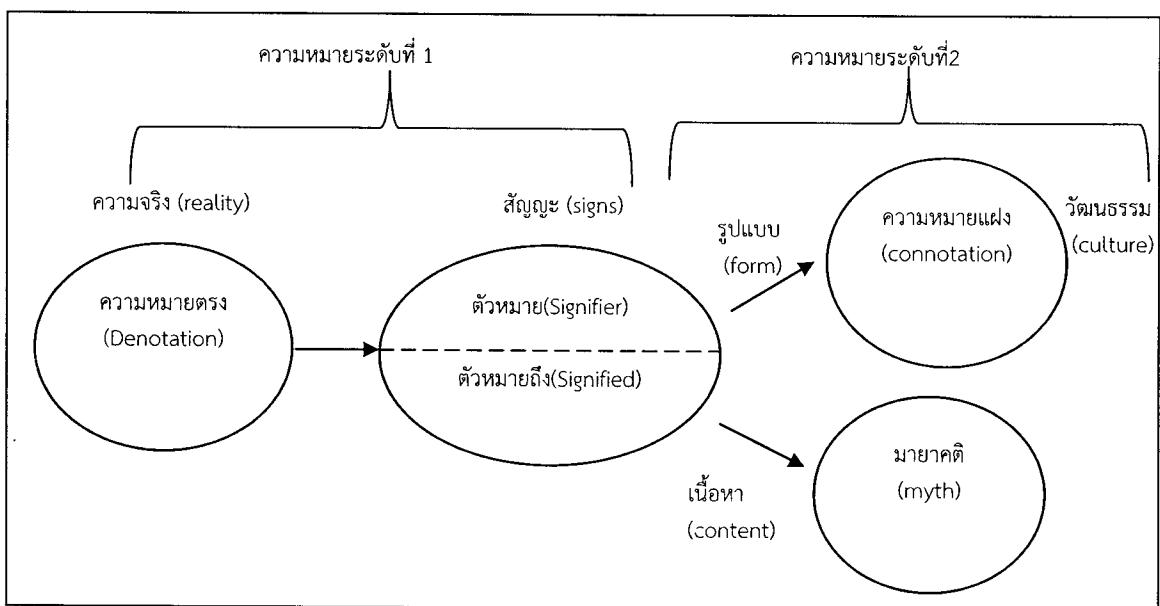
3. ความเชื่อเรื่องโขคชาติ เคราะห์ ดวงชะตา ฤกษ์ยาม วัตถุมงคล ซึ่งเป็นสิ่งที่ดี ที่ปราถนา และ เคราะห์คือทุกๆ เดือดร้อน ชาวพุทธในพื้นที่เกะยมีความเชื่อในเรื่องโขค เคราะห์ ว่าควบคุมได้ โขค นั้นมีหนทางแสวงหาให้บังเกิดได้ และเคราะห์นั้นก็มีแนวทางแก้ไขควบคุมได้ เช่นกัน

4. ความเชื่อเกี่ยวกับเจ้าจารย์บางรูป มีความเชื่อว่า อาจารย์มีวิชาการ วิชาภาษา โรคได้โดยใช้สมุนไพรกำกับ อาคม เนื่องจากสงฆ์และราواสมีความผูกพันกัน ไม่เพียงผู้นำทางจิตวิญญาณ ส่วนหนึ่งก็เนื่องจาก พระเป็นผู้ปฏิบัติธรรมและเป็นผู้ที่มีวิชาความลั้งสามารถเป็นที่พึ่งแก่ชาวบ้านในทางโลกและทาง ธรรม

ความเชื่อเหล่านี้สามารถตอบสนองความต้องการทางด้านจิตให้นักท่องเที่ยวรู้สึกว่าปลอดภัย คลายความกังวล จึงเกิดเป็นการท่องเที่ยวด้วยวัตถุประสงค์หลากหลาย เช่น เพื่อทำบุญ เพื่อบำบัด อาการเจ็บป่วย เพื่อสร้างความมั่นใจ เพื่อเรียนรู้และสัมผัสวัฒนธรรมที่ไม่คุ้นเคย ทั้งนี้ยังพบว่า วัฒนธรรมความเชื่อที่เกื้อกูลการท่องเที่ยวดังที่กล่าวมาข้างต้น นอกจากเป็นเครื่องกำหนดวัฒนธรรม ของคนในด้านชีวิต ความเป็นอยู่และกำหนดแนวทางปฏิบัติของสมาชิกในสังคมเพื่อไปสู่จุดมุ่งหมายที่ ดีงามแล้ว ความเชื่อนี้ยังเป็นต้นทุนทางวัฒนธรรมของชุมชนที่ก่อให้เกิดการสร้างรายได้ให้แก่ชุมชนอีกด้วย หนึ่งดังนั้นจำเป็นอย่างยิ่งที่ควรมีการส่งเสริมและสื่อความหมายอัตลักษณ์วัฒนธรรมความเชื่อของ ชุมชนให้ขยายแก่กลุ่มนักท่องเที่ยว

2. แนวคิดเรื่องการสื่อความหมาย

Roland Barthes ได้กล่าวถึงการสื่อความหมายมีกระบวนการสร้างความหมายอยู่ 3 ขั้นตอน สามารถอธิบายได้จากแผนภาพดังต่อไปนี้ (อวรรณ ปัลลันโน้วาท, 2542)



ภาพ 4 กระบวนการสร้างความหมาย

1. ความหมายนัยตรง (Denotative Meaning) เป็นกระบวนการสร้างความหมายตอนแรก เป็นความสัมพันธ์กับตัวอ้างอิง กล่าวคือ เป็นการให้ความหมายกับสิ่งที่กล่าวถึงโดยตรง เป็นความหมายที่มีลักษณะเป็นสากล (Universal) เป็นความหมายเดียวสำหรับทุกคน และเป็นสภาวะวิสัย (Objective) คือ อ้างอิงมาโดยไม่มีการประเมินคุณค่าจากตัวผู้ใช้ความหมายและปราศจากความโน้มเอียงในค่านิยมใดค่านิยมหนึ่ง เช่น “บ้าน” เป็นตัวให้ความหมาย (Signifier) ที่ทุกคนเข้าใจตรงกัน

2. ความหมายนัยประห้วด (Connotative Meaning) เป็นความหมายทางสังคม ซึ่งความหมายขึ้นนี้ จะแปรไปตามวัฒนธรรมการรับสารในแต่ละบริบทสังคม ความหมายทางสังคมจะเกิดขึ้นได้จากการกำหนดรูปแบบของความหมายหรือตัวให้ความหมาย (Signifier)

2.1 การควบคุมความหมายทางสังคม จะกระทำได้โดยเปลี่ยนตัวหมาย / ตัวให้ความหมาย แต่ค่งตัวหมายถึง/ตัวคิดนามธรรม (Signified) ไว้ เช่น ใช้คำว่า “บ้าน” กับ “คฤหาสน์” ในกรณีของผู้ที่อยู่อาศัย จะให้ความรู้สึกและความหมายที่แตกต่างกัน การสร้างความหมายทางสังคม จึงอยู่ที่การเลือกและการจัดลีลาตัวสัญลักษณ์

2.2 ภาษาหรือสัญลักษณ์ใดๆ ก็ตาม สามารถมีความหมายได้มากกว่าหนึ่งความหมาย โดยแปรตามสภาวะเศรษฐกิจและสังคม (Social Context) เช่น พรเมยังให้ความหมายถึง ความหรูหรา โอบ่า จัดเป็นตัวหมายถึง/ตัวคิดนามธรรม (Signified) ได้ และความหมายยังแปรตามยุคสมัยทางประวัติศาสตร์ (Historical Context) ด้วย

ซึ่งประเด็นความสำคัญของการสร้างความหมายขึ้นที่สอง อยู่ที่ว่าสัญลักษณ์นั้นๆ สื่อความหมายอย่างไร มากกว่าจะสนใจว่า จะสื่อความหมายอะไร และเป็นการให้ความหมายแก่สิ่งอื่นนอกเหนือไปจากตัวมันเอง

3. มายาคติ (Myth) เป็นเรื่องเล่า ซึ่งวัฒนธรรมหนึ่งๆ ให้อธิบายข้อเท็จจริง หรือความเป็นไปในเรื่องใดเรื่องหนึ่ง ก่อให้เกิดการตีความที่มีบริบททางสังคมหรือวัฒนธรรมเข้าเกี่ยวข้องด้วย ซึ่งถ้าันับประวัติเป็นความหมายระดับที่สอง (Second-Order Meaning) ของตัวหมาย หรือตัวให้ความหมาย (Signified) มายาคติ (Myth) ก็จะมีความหมายระดับที่สองของตัวถูกความหมายถึง/นามธรรม

ยกตัวอย่างของกระบวนการสร้างความหมาย เช่น อนุสาวรีย์ท้าวสุรนารี ที่จังหวัดนครราชสีมา (โคราช) หรือที่นิยมเรียกว่าอนุสาวรีย์ย่าโม เป็นอนุสาวรีย์ของบุคคลสำคัญ (Denotation Meaning) ที่แสดงให้เห็นถึงความกล้าหาญเสียสละของวีรสตรีไทย (Connotative Meaning) และได้กล่าวเป็นตำนานเรื่องเล่าและสัญลักษณ์ของเมืองโคราชไปในที่สุด (Myth) เพราะเมื่อเอียถึงโคราชก็จะนึกถึงอนุสาวรีย์ กระทั่งนครราชสีมามีจаяว่าเป็นเมืองย่าโมไปในที่สุด

ปัจจุบันการสร้างความหมายทางวัฒนธรรมจะมีกลยุทธ์ของการใส่รหัสและถอดรหัส (Encoding & Decoding) ซึ่งถือเป็นรูปแบบทางวัฒนธรรมที่สำคัญของสังคมสมัยใหม่ และเป็นส่วนหนึ่งในกระบวนการถ่ายทอดอุดมการณ์ของสังคม โดยเห็นว่าการสื่อสารเป็นเรื่องของการสร้าง การถ่ายทอด และรับเอวัฒนธรรม (Theory of Cultural Production & Reception) (Stuart Hall, 1994) ซึ่งในกระบวนการเข้ารหัสและถอดรหัสนั้น ต้องเริ่มจากการสร้าง “ความเป็นจริง” ขึ้นมาก่อน ซึ่งสัมพันธ์กับแนวคิดของ F. De Saussure ว่าภาษาทำให้มนุษย์สามารถจัดระบบ (Organize) สร้าง (Construct) และเป็นเครื่องมือ (Instrument) ให้มนุษย์เข้าสู่ “ความเป็นจริง” อีกด้วย ไม่มีสิ่งที่

เรียกว่า “ความเป็นจริง” อย่าง อยู่จนกว่าจะมีผู้สร้างขึ้นมา หลังจากนั้นการสร้างความจริง ขึ้นตอนต่อมา ก็คือการเผยแพร่และถ่ายทอดความจริงให้แก่ผู้รับสาร และการที่ผู้รับสามารถกลั่นเอาความหมายที่ได้รับจากผู้ส่ง ซึ่งคือการเข้ารหัส และถอดรหัสนั้นเอง หากกระบวนการสร้างและการถ่ายทอดนี้ประสบความสำเร็จ ก็จะทำให้เกิดระบบความหมายร่วม (Shared Meaning) ระหว่างผู้ส่งสารกับผู้รับสาร หรืออาจจะกล่าวว่าผู้ส่งสาร สามารถทำให้ผู้รับสารมาร่วมแบ่งปัน รับรู้ความหมายเดียวกับที่ผู้ส่งต้องการได้ ส่วนการตีความของสารนั้น ขึ้นอยู่กับการผลิตว่าทกรรมของผู้ส่งสาร และผู้รับสารที่จะถอดและตีความ ในรูปที่ตนเข้าใจจากว่าทกรรมของผู้ส่ง หากว่าทกรรมของผู้ส่งไม่เข้ากับบริบทของชุมชนก็ย่อมได้รับการต่อต้าน และต่อรอง สร้างความหมายใหม่ขึ้น สำหรับทศนะใหม่ต่อผู้ใส่รหัสและผู้ถอดรหัส การเปรียบเทียบรหัสของผู้ส่งสารและผู้รับสาร หรือระบบรหัส (Code System) ไม่จำเป็นต้องเป็นรหัสชุดเดียวกันเสมอไป มีเหตุผลมากมายที่จะทำให้รหัสคุณมีในการส่งความหมายและถอดความหมายระหว่างผู้ส่งสารไม่ตรงกัน แต่โดยความหมายหลักๆ หรือใจความสำคัญๆ นั้น ผู้รับสารสามารถถอดรหัสได้ตามที่ผู้ส่งสารใส่รหัสไว้ให้

การสื่อความหมายไม่ว่าจะสื่อด้วยกิจกรรมใดก็ตาม แต่หัวใจหลักในการใช้กิจกรรมสื่อความหมายนั้น จะต้องสามารถทำให้ผู้ชม เกิดการตีความให้ได้ในขณะที่อยู่ในแหล่งหรือสถานที่นั้นๆ (Light, 1995 : 139) ในส่วนของการตีความของนักท่องเที่ยวนั้น ยังต้องอาศัยจากการตีความจากความรู้เดิมของนักท่องเที่ยวที่มีอยู่และประสบการณ์ใหม่ที่เจอนอกในขณะนั้น ซึ่งกิจกรรมการสื่อความหมายนี้ทั้งหมดนี้ เป็นเพียงการกระตุนความสนใจ และพึงระลึกไว้เสมอว่าการสื่อความหมายไม่ใช้การสอน เพราะนักท่องเที่ยวต่างต้องการแสวงหาประสบการณ์มากกว่าที่จะอยากรับค้นข้อเท็จจริงทางประวัติศาสตร์ (Frans Schouten, 1995 : 21-31) ซึ่งโดยสรุปแล้วการสื่อความหมายมรดกวัฒนธรรมนั้น เป็นการช่วยให้ผู้มาเยือนตระหนักรู้ (Awareness) ซาบซึ้ง (Appreciation) และเข้าใจ (Understanding) ในแหล่งวัฒนธรรมที่มาเยือน การที่จะให้นักท่องเที่ยวจะตีความหมายได้ง่ายนั้น การสื่อความหมายนั้นจะต้องนำเสนอในลักษณะของภาคร่วม (Inclusive) และเข้าถึงใจความได้ทันที (Readily Accessible) ไม่ว่าผู้ชมเป็นหญิง หรือชาย เด็กหรือผู้ใหญ่ มีการศึกษาสูงหรือต่ำ (มนิก เลิศชาญฤทธิ์, 2552 : 51) เพราะการตีความที่ชัดเจนและทะลุปุ่ปองย่อมส่งผลให้ผู้สนใจเกิดความซาบซึ้งและตระหนักรับคุณค่าตามที่ตั้งเป้าหมายไว้ได้

3. แนวคิดสื่อสิ่งพิมพ์เฉพาะกิจและการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์

สื่อสิ่งพิมพ์เฉพาะกิจ (Specialized Publication) หมายถึง สื่อสิ่งพิมพ์ที่ใช้ในกิจการใดกิจการหนึ่งโดยเฉพาะเป็นสิ่งพิมพ์เฉพาะเรื่อง สำหรับผู้อ่านเฉพาะกลุ่ม (Special Audience Publication) เป็นสิ่งที่พิมพ์ที่ใช้ในวงจำกัด ซึ่งมีอยู่มากมายหลายประเภท เช่น หนังสือเล่มเล็ก (Pamphlet) จุลสาร (Booklet) เอกสารเย็บเล่ม (Brochure) ใบปลิวหรือแผ่นปลิว (Leaflet) แผ่นพับ (Folder) โปสเตอร์ (Poster) แคตตาล็อก (Catalog) เป็นต้น

สื่อสิ่งพิมพ์เฉพาะกิจสามารถนำไปใช้เป็นสื่อพัฒนาได้เป็นอย่างดี เนื่องมีลักษณะคือตอบสนองวัตถุประสงค์ของการพัฒนาอย่างชัดเจน นอกจากราคาเนื้อหาสารจะมีความชัดเจนแล้ว รูปแบบที่มีความน่าสนใจ เช่นการใช้สี การจัดหน้า ขนาดตัวอักษร การใช้ภาพที่สื่อความหมาย ฯลฯ จะทำให้

ผู้อ่านสนใจและที่สำคัญที่สุด คือการแจกจ่ายไปยังกลุ่มเป้าหมายต่างๆ จะแจกจ่ายได้ทั่วถึง และตรงกลุ่มเป้าหมายเฉพาะ

บทบาทของสื่อสิ่งพิมพ์เฉพาะกิจสนองวัตถุประสงค์ 2 ประการ คือ

1.เสนอข้อมูลข่าวสารเฉพาะเรื่อง เป็นการตอบสนองความต้องการข้อมูลข่าวสารสำหรับผู้อ่านเฉพาะกลุ่ม

2.เสริมและสร้างทัศนคติทางบวก ซึ่งหน่วยงานทั้งภาครัฐและเอกชน นิยมใช้ในการเสริมและสร้างทัศนคติ รวมทั้งความนิยมชอบในทางที่ดีที่มีต่อองค์กรหรือหน่วยงานที่เป็นผู้รับผิดชอบจัดทำ

นอกจากนี้สื่อสิ่งพิมพ์เฉพาะกิจมีข้อเด่นคือง่ายต่อการผลิต สามารถนำเอาไปใช้ช้าได้ เหมาะแก่การพกพา และมีประสิทธิผลในการเพิ่มความรู้ (Knowledge) ของผู้รับสารได้อย่างค่อนข้างแน่นอน (กาญจนा แก้วเทพ, 2543) หากเปรียบเทียบสื่อสิ่งพิมพ์กับสื่ออื่นๆ สื่อสิ่งพิมพ์มีบทบาทเด่นในการให้ข้อมูลข่าวสารทางวัฒนธรรมและการตีความวัฒนธรรมมากกว่า (หนึ่งฤทธิ์ ขอผลกลาง, 2540) อีกทั้งผู้อ่านสามารถเก็บไว้อ่านได้นาน และนำไปใช้ในระหว่างการท่องเที่ยวได้ โดยเฉพาะเอกสารที่พิมพ์ด้วยระบบสีสี รูปเล่มน่าอ่าน มีสันสันสวยงามและน่าสนใจ ได้รับความนิยมเป็นพิเศษ นอกจากนี้การใช้สื่อสิ่งพิมพ์ในแหล่งท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรม ยังมีความต้องเนื่องของการเอกสารมากกว่าบริษัทนำเที่ยวที่จะแจกเฉพาะช่วงที่มีการจำหน่ายโปรแกรมท่องเที่ยวเท่านั้น (สุมาลี นันทศิริพล, 2552)

สิ่งพิมพ์เฉพาะกิจที่มีวัตถุประสงค์เพื่อนำเสนอข้อมูล (Information Pieces) และได้รับความนิยมได้แก่ เอกสารเย็บเล่ม หรือเรียก กันว่า ใบปลิว (Brochure) เป็นสื่อสิ่งพิมพ์เฉพาะกิจที่มุ่งเสนอข่าวสารเป็นการเฉพาะ และต้องการเนื้อหารายละเอียดที่สามารถบรรจุได้มากกว่าแผ่นพับทั่วไป รวมทั้งในการจัดทำใบปลิวจะมีการเอาใจใส่ในคุณภาพ ทางการพิมพ์มากกว่างานพิมพ์ประเภทจุลสาร ส่วนรูปแบบใบปลิวมักจะทำเล่มแบบเย็บมุงหลังคา ซึ่งจะต้องมีปกหน้า-หลังด้วยนั่นเอง ปัจจุบันอาจจะมีหลายขนาดและอาจจะไม่เย็บเล่ม แต่เป็นการพับเก็บเล่มก็ได้

ขั้นตอนการเตรียมจัดพิมพ์ใบปลิวนั้นเริ่มจากการกำหนดด้วนวัตถุประสงค์ ก่อนที่จะจัดทำพิมพ์ ใบปลิว จำเป็นต้องทราบจุดประสงค์ในการจัดทำ หลังจากนั้นจะกำหนดหัวข้อที่จะบรรจุลงในการออกแบบใบปลิว ซึ่งมีขั้นตอนในการออกแบบดังนี้

1. การทำต้นฉบับ (Manuscript หรือ Copy) เป็นขั้นตอนการเตรียมงานที่เริ่มจากการกำหนดด้วนวัตถุประสงค์ ซึ่งก่อนที่จะจัดทำพิมพ์ใบปลิวจำเป็นต้องทราบจุดประสงค์ในการจัดทำ หลังจากนั้นจะกำหนดหัวข้อที่จะบรรจุลงในใบปลิว เป็นผลงานของผู้แต่งหรือผู้เขียนในต้นฉบับประกอบด้วยหัวเรื่อง เนื้อเรื่อง และอาจมีภาพตารางแผนภูมิ (Chart) หรือแผนภาพ (Diagram) ประกอบเรื่องด้วยก็ได้ ต้นฉบับควรใช้กระดาษหน้าเตียวจะเขียนตัวย่อไทยเมื่อ ก็ได้ แต่ต้องเขียนให้เรียบร้อยอ่านง่าย

2. การทำต้นแบบร่าง (Dummy) นิยมเรียก กันว่า ทำ “ต้มมี” ซึ่งหมายถึงการจัดหน้าของสิ่งพิมพ์ทั้งฉบับ มีลักษณะเหมือนการจำลองสิ่งพิมพ์ทั้งเล่ม เพื่อใช้ในการกำหนดจำนวนหน้าในสิ่งพิมพ์นั้นๆ ในทางปฏิบัติ เมื่อผู้ออกแบบแบบสิ่งพิมพ์ได้รับเนื้อหาต้นฉบับมาครบเรียบร้อยแล้ว ก็จะคำนวณว่า เนื้อหาจากต้นฉบับทั้งหมด เมื่อนำมาพิมพ์เป็นหนังสือทั้งเล่ม จะได้จำนวนหน้าทั้งสิ้น กี่หน้า ซึ่งจะทำให้ผู้ออกแบบได้ทราบต่อไปว่าจะต้องใช้กระดาษจำนวนกี่แผ่น ต่อเล่ม

3. การกำหนดตำแหน่งพื้นที่หน้าพิมพ์หรือการจัดหน้าพิมพ์ (Layout) นิยมเรียกกันโดยทั่วไปว่า “เลเยอร์” หมายถึงการกำหนดพื้นที่ของสิ่งพิมพ์ในแต่ละหน้าว่าจะประกอบด้วยอะไรบ้างโดยอาจเป็นตัวอักษร ภาพประกอบ ว่าควรจะอยู่ในตำแหน่งบริเวณใด ซึ่งจะเกิดความเหมาะสมสมดุลตามหลักองค์ประกอบศิลป์และสามารถเร้าความสนใจจากผู้ดูสิ่งพิมพ์บางอย่าง เช่น ตำราซึ่งมีแต่ตัวพิมพ์ล้วน ๆ ไม่มีภาพประกอบเมื่อผ่านขั้นตอนการทำต้นแบบร่าง (Dummy) ผู้พิมพ์สามารถดำเนินการจัดพิมพ์ได้ตามวัตถุประสงค์ แต่สิ่งพิมพ์บางอย่าง เช่น นิตยสาร แผ่นพับ จุลสาร อนุสาร ฯลฯ ซึ่งล้วนแต่มีอักษรลักษณะพิเศษและภาพประกอบมีความต้องการให้เป็นสิ่งพิมพ์ทั้งงาม สะดุล ตา ต้องมีการจัดหน้าหรือเลเยอร์ ในทางปฏิบัติหลังจากที่ผู้ออกแบบทำต้นแบบร่างหรือดั้มมีแล้ว จะนำดั้มมีนั้นมาจัดทำเลเยอร์ที่เหลือน้ำ

- ภาพร่าง (Sketch) จะใช้วิธีเส้นก็จะเป็นหน้าสิ่งพิมพ์แบบคร่าวๆ เช่น ลักษณะข้อความ ภาพ ใช้ดินสอแรเงาเป็นผ้นปลาแทนตัวอักษร ในขั้นภาพร่างนี้เรื่องที่สำคัญกว่าความละเอียดของภาพคือเรื่องสัดส่วน ไม่ว่าจะเป็นสัดส่วนของรูปภาพและขนาดตัวอักษร

- รูปแบบสำเร็จ (Finished Layout) เป็นการทำเลเยอร์ขั้นละเอียดมากกว่าภาพร่างแต่ก็ยังไม่ละเอียดที่สุดในขั้นนี้มีการออกแบบตัวอักษรที่พอดีหัวเห็นชัดทั้งรูปแบบ สไตล์และขนาด สำหรับภาพก็ไม่ใช้เส้นขุกขิกแสดงสัดส่วนของภาพเท่านั้น แต่เป็นการแสดงภาพซึ่งอาจจะเป็นภาพวาดภาพถ่ายก็ได้เหมือนกัน ขนาดของตัวอักษรตลอดจนกรอบเนื้อเรื่องก็จะกำหนดโดยอย่างถูกต้อง

- รูปแบบสมบูรณ์ (Comprehensives) เป็นการออกแบบพื้นที่ที่ละเอียดกว่าขั้นที่ 2 เพราะต้องการนำเสนอเพื่อพิจารณารายละเอียดที่สมบูรณ์ในขั้นนี้ตัวอักษรหรือภาพต้องมีลักษณะเหมือนจริงทุกประการ หากเป็นภาพถ่ายก็จะถูกประมวลผลที่เป็นจริง ตัวอักษรก็จะต้องทำให้เห็นถึงขนาดเนื้อที่ที่ถูกต้อง ซึ่งถ้าไม่พิมพ์ให้เหมือนจริงก็ต้องลากเส้นคู่ แสดงขนาดตัวอักษรให้แน่นอน

ขั้นตอนนี้จะนำไปสู่การจัดทำอาร์ตเวิร์ค (Art Work) ในปัจจุบันจะใช้ซอฟแวร์คอมพิวเตอร์ในการออกแบบและจัดทำต้นฉบับ ซอฟแวร์ที่เกี่ยวกับภาพและการตกแต่งภาพ มักใช้ Adobe Photoshop ซอฟแวร์ที่ใช้ในการจัดหน้า มักใช้ Adobe InDesign, Illustrator, Pagemaker ในการจัดทำต้นฉบับโดยชั่วคราว ให้คำนึงถึงปกที่ผู้รับจะพับเห็น ถือเป็นส่วนที่สำคัญที่สุด ต้องให้เด่นสุดสายตา ปกโดยชั่วคราวบางเล่มมีการทำได้คัดเป็นรูปให้ดูแบลกตา บางเล่มเคลือบปกด้วยพลาสติกด้านแล้ว เคลือบสีอ่อนๆ บนภาพที่ต้องการเน้น ฯลฯ ข้อความในหน้าแรกต้องกระชับสือถึงสิ่งที่ต้องการให้รับทราบ และเร้าใจให้อ่านรายละเอียดในหน้าต่อ ๆ ไป ในหน้าอื่น ๆ ให้ดำเนินเรื่องราวและภาพอย่างต่อเนื่องจากหน้าหนึ่งไปอีกหน้าหนึ่ง การจัดรูปแบบแต่ละหน้าให้มีลักษณะที่เข้ากัน และให้ดูไม่ขัดกันหรือไม่ต่อเนื่องกัน (เช่น จัดระยะขอบเท่ากันทุกหน้า ใช้สีโทนเดียวกัน ใช้ฟ้อนต์เดียวกัน ฯลฯ) หน้าสุดท้ายมักจะเป็นสถานที่ติดต่อหรือจุดที่ให้บริการ

หลังจากนั้นจะนำไปสู่การพิมพ์และตกแต่งพิวปงานพิมพ์โดยชั่วคราว ซึ่งการพิมพ์โดยชั่วคราวสามารถจัดพิมพ์ 1 สี 2 สี 3 สี 4 สี หรือมากกว่า และสามารถเคลือบ UV เคลือบพลาสติกเงา หรือเคลือบพลาสติกด้าน เคลือบ Spot UV พอปป้มนูน (Embossing) ปั๊มทองหรือฟิล์ม/ฟอยล์สีต่าง ๆ (Hot Stamping) หากต้องมีการเคลือบดังกล่าว ควรใช้กระดาษอาร์ตที่มีความหนาพอประมาณ (ไม่ต่ำกว่า 128 แกรมขึ้นไป) เพื่อให้กระดาษคงรูป ไม่ม้วนตัว

งานพิมพ์โดยทั่วไปมีรูปแบบเหมือนหนังสือซึ่งมีความหนาไม่มาก โดยส่วนใหญ่จะพิมพ์ 4 สีทึบเล่นเพื่อคงความสนใจและดูสมจริง ซึ่งขนาดของงานพิมพ์โดยทั่วไปจะมีหลากหลายขนาดขึ้นอยู่กับการใช้งาน เช่น 10.25×15 นิ้ว 7.5×10.25 นิ้ว 5×7.5 นิ้ว 3.5×5 นิ้ว 8.25×11.75 นิ้ว หรือ (A4) 5.75×8.25 นิ้ว หรือ (A5) และ 4.125×5.75 (A6) นิ้ว สำหรับขนาดอื่นอาจทำให้มีการเสียเศษแผ่นพิมพ์ได้ ซึ่งกระดาษที่ใช้ทำปกงานพิมพ์โดยทั่วไป การพิมพ์งานโดยทั่วไปต้องใช้กระดาษปอนด์ 80 แกรมขึ้นไป หรือกระดาษอาร์ตมัน/ด้าน 90 แกรมขึ้นไป หรือกระดาษอาร์ตการ์ด 190 แกรมขึ้นไป หรือกระดาษแฟนซี (กระดาษที่มีเนื้อและผิวพิเศษ) เพื่อความประทายดี บางครั้งใช้กระดาษเนื้อดีเยากับเนื้อในโดยทั่วไป

การออกแบบที่สวยงามของโดยทั่วไปจะทำให้สื่อมีความรู้สึกน่าจับต้อง และทำให้ผู้รับสารต้องการเปิดรับสารที่นำเสนอในสิ่งพิมพ์มากยิ่งขึ้น ดังนั้นในการนำเสนอเนื้อหาเกี่ยวกับวัฒนธรรมทางความเชื่อเพื่อให้เกิดการเรียนรู้และการเข้าใจอย่างลึกซึ้ง ผู้วิจัยจึงเลือกใช้สื่อสิ่งพิมพ์ประเภทเอกสารเย็บเล่มจึงมีความเหมาะสมสมมากที่สุด

หลักการออกแบบสิ่งพิมพ์ (Principle of Design) หมายถึง การนำองค์ประกอบมูลฐานมาจัดหรือรวมเข้าด้วยกันอย่างมีระบบในงานออกแบบ ไม่ว่าจะเป็นตัวอักษรที่เป็นเนื้อหาภาพประกอบหรือแม้แต่พื้นที่ว่างก็ตาม หลักการออกแบบสิ่งพิมพ์คำนึงถึงเกณฑ์ ดังนี้ (ศิริพงศ์ พยอมยั่ม, 2537 : 55)

1. **ความสมดุล (Balance)** หมายถึง การกำหนดและจัดวางองค์ประกอบมูลฐานให้มีน้ำหนักและขนาดสัดส่วนที่เท่ากัน ทั้งสองข้าง การประสานองค์ประกอบในเรื่องของขนาด รูปร่าง ความเข้ม ของสีที่ต่างกัน จึงให้ผลในเรื่องความสมดุลที่แตกต่างกันออกໄไปไม่มีหลักเกณฑ์ที่แน่นอนในการประสานองค์ประกอบเหล่านี้ให้สมดุลงานออกแบบที่ขาดความสมดุลจะก่อให้เกิดความรู้สึกไม่มั่นคง แก่ผู้พบเห็น ความสมดุลในงานออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์มี 2 ประเภท ได้แก่

1.1 **สมดุลแบบสมมาตร (Symmetrical of Formal Balance)** หมายถึงการจัดวางภาพโดยวางองค์ประกอบให้ซึ่งกันและซึ่งกันมีลักษณะเหมือนกันทุกประการหรือเป็นการจัดวางให้อยู่ในตำแหน่งที่สมดุลทั้งหมด เมื่อถูกตัดออกแล้วจะเป็นรูปที่จำเป็นต้องมีหัวใจที่เป็นสองส่วนโดยประมาณ ความสมดุลลักษณะนี้จะให้ความรู้สึกเคร่งครัดเป็นระเบียบ บางครั้งเรียกว่า "สมดุลแท้" เช่น เอกสารหน่วยงานราชการ เป็นต้น

1.2 **ความสมดุลแบบ nonsymmetrical (Informal Balance)** หมายถึง การจัดองค์ประกอบเพื่อให้ผู้ดูเกิดความรู้สึกว่าองค์ประกอบในซึ่งกันและซึ่งกันมีลักษณะที่แท้จริงจะไม่เหมือนกันตาม ความสามารถวัดความสมดุล โดยความรู้สึกที่มองเห็น ข้อมูลต่างๆ อาจจัดวางอย่างอิสระทั้งหมด แต่ดูแล้วรู้สึกสมดุล การสร้างสมดุลภาพให้เกิดขึ้นในการสร้างสรรค์งานออกแบบทุกครั้งไม่เพียงเฉพาะรูปร่าง รูปทรงของเรื่องราว เนื้อหาสาระตลอดจนการจัดพื้นที่ว่างเท่านั้น การใส่สี การใช้คุณค่าของแสง ก็เป็นองค์ประกอบที่จะนำมาใช้ในการออกแบบ แต่นักออกแบบก็ไม่ควรยึดติดกับหลักการมากจนเกินไป จนทำขาดการออกแบบสร้างสรรค์ สมดุลแบบนี้จะให้ความรู้สึกอิสระไม่เคร่งครัด รู้สึกตื้นเต้น น่าสนใจ เรียกว่า "สมดุลในความรู้สึก" เน้นความสวยงามจึงมักนำไปใช้ในการจัดหน้า นิตยสาร โปสเตอร์

2. ความมีเอกภาพ (Unity) หลักของการมีเอกภาพ หมายถึง การจัดวางองค์ประกอบให้มีการรวมตัวเป็นอันหนึ่งอันเดียวกันโดยไม่กระจัดกระจาดถ้าการออกแบบขาดเอกภาพจะทำให้ผู้อ่านรู้สึกแต่แยกไม่น่าสนใจ ไม่สามารถสื่อความหมายในสิ่งที่ต้องการจะถ่ายทอดได้ การมีเอกภาพจะช่วยให้ข้อความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกัน ซึ่งจะต้องขึ้นอยู่กับวัตถุประสงค์นั้นๆ ครอบคลุมทั้งเรื่อง

3. การเน้นจุดแห่งความสนใจ (Center of Interest) หมายถึง การสร้างจุดสนใจให้เกิดขึ้นในงานออกแบบ โดยกำหนดบริเวณใดบริเวณหนึ่งอาจเป็นภาพหรือข้อความก็ได้ ให้มีลักษณะพิเศษ เพื่อใช้เป็นเครื่องดึงดูดความสนใจโดยมีหลักว่า "ความคิดเดียว และจุดสนใจเดียว"

การกำหนดจุดแห่งความสนใจนั้น ควรมีเพียงจุดเดียวในภาพ แต่ไม่ควรอยู่บริเวณกึ่งกลางและในบริเวณซึ่งขอบมากเกินไป วิธีกำหนดจุดแห่งความสนใจอย่างง่ายโดยใช้เทคนิคแบ่งสายซึ่งจะทำให้เกิดตำแหน่งจุดแห่งความสนใจ 4 จุด ผู้ออกแบบสามารถเลือกได้ตามความเหมาะสม

นอกจากนั้นยังสามารถกำหนดจุดแห่งความสนใจ โดยอาศัยจุดที่เรียกว่า "จุดรวมสายตา" (Optical Center) ซึ่งอยู่ในแนวแกนกลางเหนือเส้นกลางหน้าแนวนอนครึ่งหนึ่ง ในการวางแผนที่ต้องการเน้น ควรอยู่บนเส้น "โกลเด้น พรوبرอชัน" (Golden Proportion) จะสามารถเร้าความสนใจจากผู้อ่านได้ดีที่สุด

หลักการในการเน้นจุดแห่งความสนใจ

1. การแยกส่วนที่ต้องการเน้นให้ห่างออกจากส่วนประกอบอื่นจากชัดเจน
2. กำหนดขนาดของภาพเหนือตัวอักษรให้มีขนาดใหญ่กว่าส่วนอื่นๆ
3. การกำหนดตำแหน่งที่ดีของส่วนที่ต้องการเน้นให้อยู่ในจุดเด่นของภาพ
4. สร้างความขัดแย้งให้เกิดขึ้น เช่น การขัดแย้งด้วยรูปทรง รูปร่าง เนื้อหารายละเอียด ตลอดจนการกำหนดโครงสร้าง
5. การใช้เทคนิคการสร้างภาพ โดยให้ส่วนที่ต้องการเน้นมีความแตกต่างไปจากส่วนอื่นๆ แต่ต้องไม่ให้เกิดความรู้สึกขัดแย้งในการดู

4. ความมีสัดส่วน (Proportion) หลักความมีสัดส่วนในการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ (Proportion) หมายถึง การจัดวางองค์ประกอบโดยคำนึงถึงความสัมพันธ์ของขนาด รูปร่างขององค์ประกอบ เช่น ตัวอักษร รูปภาพประกอบ เพื่อให้มีขนาดสัดส่วนที่พอเหมาะกับองค์ประกอบโดยส่วนรวม การกำหนดกรอบหรือแบบของเขต จะส่งผลให้สื่อสิ่งพิมพ์นั้นมีความน่าสนใจ

5. จังหวะ(Rhythm) ลักษณะของจังหวะในการจัดภาพ (Rhythm) ได้แก่ การวางแผนที่มีรhythmic สำหรับมูลฐานทางศิลปะ ทำให้มีรhythmic ตัวหนัง เป็นช่วงๆ ซึ่งก่อให้เกิดความรู้สึกเคลื่อนไหว ต่อเนื่องและการมีทิศทางแก่ผู้อ่านในการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ต้องมีจังหวะ เช่น ช่องว่างในการพักสายตาตามความสวยงามและเอกลักษณ์ที่สำคัญของการจัดองค์ประกอบ หรือ การจัดองค์ประกอบให้เกิดรูปแบบซ้ำและต่อเนื่อง อาจจะเป็นการซ้ำกันทางด้านรูปร่าง ความเข้มจางของสี เป็นต้น

6. ความเรียบง่าย (Simplicity) การวางแผนที่มีความเรียบง่ายในการจัดภาพหรืองานออกแบบอื่น ควรเน้นที่ความเรียบง่ายไม่กรุงรัง เพาะจะทำให้การสื่อความหมายไม่เป็นไปตามต้องการ ความเรียบง่ายจะก่อให้เกิดความง่ายในการรับรู้ของผู้อ่าน โดยออกแบบจะต้องทำในเนื้อที่ที่มีความจำกัด มีขอบเขตความกว้างยาวชัดเจน โดยเน้นความง่าย ดังนี้

- ง่ายต่อการนำไปใช้ มีขนาดพอเหมาะ ไม่ใหญ่หรือเล็กเกินไป

- ง่ายต่อการผลิต ไม่ยุ่งยากสับสน
 - ง่ายต่อการสื่อความหมาย มีภาพชัดเจน ตัวอักษรน่าอ่าน ข้อความกระชับเข้าใจง่าย

โดย นันทวัชริวุฒิ (2545) ได้กล่าวถึงแนวคิดการออกแบบกราฟิกที่ใช้ในการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์และสามารถสื่อถึงความหมายและความรู้สึก ดังนี้

1. เส้น (Line) เป็นส่วนประกอบที่เกิดจากการลากการขีดการเสกต์ซ์ด้วยดินสอหรือปากกา หรือเส้นที่เกิดจากการใช้สีด้วยวิธีต่างๆ เพื่อให้เกิดเป็นร้อยบันพันรูปแบบ เช่น การเป้าการป้ายปัดการ เทการพันฯลฯ รวมถึงเส้นในรูปต่างๆ เช่น เส้นของโครงสร้างสะพานเส้นในโครงสร้างของอาคาร สิ่งก่อสร้างเส้นในรูปทรงของประติมากรรม เป็นต้น คุณสมบัติของเส้นที่มีต่อศิลปกรรมต่างๆ มีดังนี้

เส้นที่ให้ความรู้สึกได้แก่ 1) เส้นตั้ง (Vertical line) ให้ความรู้สึกส่ง่าเที่ยงตรงความมีระเบียบมั่นคงแข็งแรงมีความสูงยูติธรรม 2) เส้นนอน (Horizontal line) ให้ความรู้สึกสงบความนิ่งเฉยความรู้สึกเป็นฐานความรู้สึกต่ำ 3) เส้นเฉียง (Diagonal line) ให้ความรู้สึกไม่มั่นคงกำลังจะล้มไม่มีความสมดุลการไม่อ่อนนิ่งการเคลื่อนไหวอันตรายห้าม 4) เส้นโค้ง (Curves line) ให้ความรู้สึกอ่อนหวานอ่อนน้อมความไม่แน่นอนการเคลื่อนไหวที่ละเอียดไม่คมความร่าเริง 5) เส้นขาด (Broken line, Dots line) ให้ความรู้สึกแตกแยกความตื้นเต้นความสับสนความไม่เป็นระเบียบ 6) เส้นหยัก (Zigzag line) ให้ความรู้สึกเคลื่อนไหวตื้นเต้นไม่เป็นระเบียบอย่างไรก็ตามความรู้สึกของเส้นพากนี้อาจเปลี่ยนแปลงตามลักษณะของงานสภาพแวดล้อมหรืออาจเปลี่ยนแปลงไปตามลักษณะการมองเห็นของมนุษย์

2. ระนาบ (Plane) เกิดจากองค์ประกอบของเส้นที่ขยายตัวหรือกลุ่มของจุดเกิดความกว้าง ความยาวเป็นองค์ประกอบที่เป็น 2 มิติระนาบมือทริพลในภาพอย่างมากเนื่องจากระนาบจะ ครอบคลุมพื้นที่โดยรวมของภาพ

3. สี (Color) สีจัดว่าเป็นสิ่งที่สามารถดึงดูดใจได้อย่างมากที่เดียวการผลิตประเภทต่างๆควรเลือกชนิดของสีให้ดีสีสามารถกระตุนให้ผู้พบเห็นเกิดความรู้สึกแตกต่างกันไป เช่น สีแดงให้ความรู้สึกถึงความร้อนพลังความแรงสีเหลืองให้ความรู้สึกถึงความปลดปล่อย ดึงดูดสายตา สีน้ำเงินให้ความรู้สึกทันสมัยสุขุมมีราคาน้ำหนักแน่นผู้ชายสีส้มให้ความรู้สึกดึงดูดทันสมัยสดใสกระชับกระเนงเป็นต้น

4. การวางแผนสี (Color Schematic)

- โครงสร้างองค์ (Monochrome) คือมีเนื้อสีเดียวแต่ให้ความแตกต่างด้วยน้ำหนักสีให้ความรู้สึกสุขุมเรียบร้อยเป็นสากลไม่ฉุดฉาดสะดูดตา

- โครงสร้างเดียวกัน (Analogous) คือสีที่อยู่ติดกันคราวใช้สีข้างเคียง 2-4 สีไม่รวมมากกว่านี้ เพราะจะหลุดจากความข้างเคียง

- โครงสร้างคู่ต่างข้าม (Dyads) คือสิ่งที่อยู่ต่างกันข้ามกันในวงจรสีครัวใช้ในสัดส่วนสองสี คือ 70:30 หากให้สัดส่วนที่เท่ากันจะไม่มีความเป็นเอกภาพ

5. การจัดองค์ประกอบภาพ (Composition)

1	0	2
0	4	0
2	0	3

ภาพ 5 การวางจุดสนใจงานบนหน้าสื่อสิ่งพิมพ์

- การวางจุดสนใจงานบนหน้าจอ (Focus Point)
- ตำแหน่งหมายเลข 0 ตำแหน่งที่ไม่ต้องการเน้น
- ตำแหน่งหมายเลข 1 ตำแหน่งที่สายตาคนจะมองเป็นจุดแรก
- ตำแหน่งหมายเลข 2 ตำแหน่งที่มีพลังดึงดูดสายตามีความเชี่ยวชาญมากกับการจัดองค์ประกอบที่ต้องการเน้น
 - ตำแหน่งหมายเลข 3 ตำแหน่งที่เป็นจุดสุดท้ายที่สายตาคนจะมอง
 - ตำแหน่งหมายเลข 4 ตำแหน่งที่มีความสำคัญที่สุดในงานแม้จะไม่ใช่จุดเรียกร้องสายตาแต่เป็นจุดรวมสายตา

6. เทคนิคในการออกแบบงาน (Design Techniques)

- ความเรียบสื่อถึงความเป็นปกติความมีสมดุลที่หยุดนิ่งมักใช้กับงานออกแบบที่เป็นทางการงานในเชิงพาณิชย์
 - ความเฉียบสื่อถึงความขัดแย้งความเคลื่อนไหวมักใช้การงานที่ไม่เป็นทางการสำหรับกลุ่มเป้าหมายที่น้อย
 - ความเคลื่อนไหวสื่อถึงความทันสมัยกระฉับกระเฉงงานที่สื่อถึงวิทยาศาสตร์เทคโนโลยี
 - ความหยุดนิ่งสื่อถึงความสงบนิ่งคงทนความน่าเชื่อถือสงบ
 - ความเป็นกลางสื่อถึงความกลมกลืนมีเอกภาพที่เป็นสากลไม่ลุก祚
 - ความโปร่งใสสื่อถึงความมีเอกภาพภาพที่โปร่งใสทำให้รู้สึกเกิดความสัมพันธ์กับการทับซ้อน

- ความทึบตันให้ความชัดเจนตรงไปตรงมาเข้าใจง่าย
- ความโดดเด่นเป็นการจัดวางองค์ประกอบให้เกิดจุดเด่นต้องการให้ผู้ชม
- สะดุดหยุดสายตาภายนอกสิ่งที่นำเสนอ
- ความเป็นคู่เป็นการจัดองค์ประกอบให้เกิดการเปรียบเทียบเกิดการไลล์นระหว่างองค์ประกอบทั้งสอง

7. ชนิดของตัวอักษรเช่น

- Serif หรือตัวอักษรโรมันให้ความรู้สึกถึงความเก่ามักใช้กับงานที่เป็นทางการ
- San Serif หรืออักษรแบบ Gothic ให้ความรู้สึกถึงความทันสมัยเรียบง่ายอ่านง่าย

- Script หรือเลียนแบบลายมือให้ความรู้สึกถึงความไม่เป็นทางการอิสรสนุกสนานไว้ ก្នុកណ៍អារាងលាមាត្រ

- Display Type หรือตัวประดิษ្សสามารถนำไปใช้ได้หลายงานขึ้นอยู่กับรูปแบบของงาน นั้นๆ

ทั้งนี้ผู้ออกแบบยังต้องคำนึงถึงระยะห่างระหว่างคำอักษรระยะระหว่างบรรทัดการเรียนซ่องไฟ ให้เหมาะสมอ่านง่ายสบายตาอีกด้วย

นอกจากนี้มีงานวิจัยเกี่ยวกับสื่อความหมายในแหล่งท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรมหลายชิ้น เช่น เอกชีวា แซ็ตัน สุทธินันท์ โสตวิถี และจิตรี คงวุฒ (2552: 259-268) ได้ทำการศึกษาเรื่อง รูปแบบศิลปกรรมอีสาน เพื่อการออกแบบสัญลักษณ์ด้านการท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรม) ได้ศึกษาประสิทธิผลของสื่อประชาสัมพันธ์ที่มีต่อความรู้และความสนใจแหล่งท่องเที่ยวเชิงประวัติศาสตร์ของนักท่องเที่ยว กรณีศึกษา : วังสวนบ้านแก้ว มหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี พบร่วม ป้ายบอกทางและสถานที่ จะให้ความรู้มากที่สุด (ค่าสัมประสิทธิ์ 0.655) รองลงมา คือ สื่อบุคคล (ค่าสัมประสิทธิ์ 0.556) และแผ่นพับ (ค่าสัมประสิทธิ์ 0.264) ตามลำดับ ซึ่งแสดงให้เห็นว่าเมื่อนักท่องเที่ยวได้เดินทางชมการท่องเที่ยวรอบๆ วังสวนบ้านแก้วได้ให้ความสนใจกับการศึกษารายละเอียดของป้ายบอกทาง บอกรายละเอียดของสถานที่สำคัญต่างๆ และอาจจะมีการบรรยายประกอบทำให้ได้สัมผัสกับสถานที่จริง และเกิดการเรียนรู้ด้วยตนเอง ประภาลัย คชศิลpa (2545) วิจัยเรื่องประสิทธิภาพของการให้ความรู้แก่นักท่องเที่ยวของสวนพฤกษาสตร์สมเด็จพระนางเจ้าสิริกิติ์ฯให้เห็นว่านักท่องเที่ยวต้องการเสพข้อมูลแหล่งจาก แผ่นป้ายแสดงข้อพุกษาสตร์มากที่สุด เพราะเป็นตัวกลางที่มีความเชื่อถือ และเป็นข้อมูลจริงที่ได้รับการค้นคว้าและศึกษามาเป็นอย่างดี พร้อมทั้งได้รับการยืนยันจากผู้ทรงคุณวุฒิ และผู้เชี่ยวชาญมาก่อนแล้ว อีกทั้งการใช้ภาษาที่เข้าใจง่าย สัน urzชับห์ภาษาไทยและภาษาอังกฤษ ที่ทำให้นักท่องเที่ยวมีเข้าใจและมีความรู้เกี่ยวกับแหล่งน้ำเพิ่มมากขึ้น แต่เมื่อการท่องเที่ยวเริ่มเปลี่ยนรูปแบบมาสู่การท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรม ป้ายการสื่อความหมาย เริ่มมีใช้สัญลักษณ์ที่มีลักษณะเชื่อมโยงแบบอุปมาอุปมา喻ของความหมายทางวัฒนธรรมเข้าไป และกษem อมันตกุล (2550) ได้ทำการศึกษาเรื่อง รูปแบบศิลปกรรมอีสาน เพื่อการออกแบบสัญลักษณ์ด้านการท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรมพบว่าการออกแบบป้ายสื่อความหมายในลักษณะดังกล่าวเนี้ยง่ายต่อการความเข้าใจและการจำจําของนักท่องเที่ยวจริง แต่การจะแรงผลักดันให้เกิดพัฒนามาเที่ยวในแหล่งนั้น ต้องดำเนินการหลายวิธีควบคู่กันไป เช่น แผ่นพับ แผ่นป้าย การประชาสัมพันธ์ และการร่วมมือของหลายๆ ฝ่ายประกอบกัน ซึ่งจะกลายเป็นโปรแกรมการสื่อความหมายที่จะประสบความสำเร็จต่อการท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรมได้ เป็นต้น

4. แนวคิดเกี่ยวกับการรับรู้

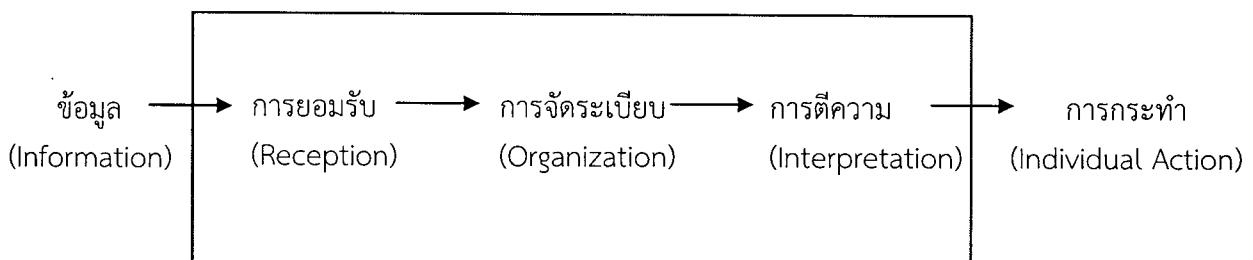
การรับรู้ (Concept of Perception) เป็นกระบวนการการตีความหมายสิ่งที่เราพบเห็น สิ่งแวดล้อม ส่วนความหมาย (meaning) คือสิ่งที่เกิดจากการบูรณาการตีความหมายหรือการรับรู้ กล่าวคือเราจะมีความหมายต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่งอย่างไร ย่อมขึ้นอยู่กับการที่เรารับรู้ (Perceive) หรือตีความ (Interpret) สิ่งนั้นอย่างไร ในการรับรู้และตีความสิ่งที่เราได้พบนั้นเรากระทำโดยอาศัยประสบการณ์ของเราต่อสิ่งที่เราพบนั้นเอง

ฉัตรധาร เสมอใจ (2550) อธิบายว่าการรับรู้ (Perception) เป็นกระบวนการของสมองที่ทำหน้าที่แปลหรือให้ความหมายของการรู้สึก เป็นการตัดสินใจว่า สิ่งที่คนเรารู้สึกนั้นคืออะไร การรับรู้จะเกี่ยวข้องกับการจัดระบบเบียบของสิ่งเร้าทางความรู้สึก (Sensation) และการกำหนดความหมายของสิ่งเร้านั้นๆ โดยอาศัยประสบการณ์เดิม ซึ่งการรับรู้เป็นสิ่งที่จำเป็นสำหรับคนเราที่จะเข้าใจและปรับตัวให้เข้ากับสิ่งแวดล้อม

กันยาสุวรรณแสง (2532) กล่าวว่าการรับรู้ประสาทสัมผัสทางตา (Visual Perception) มีความสำคัญต่อมนุษย์มาก เพราะมนุษย์ใช้การมองเห็น (Vision) เป็นอวัยวะรับสัมผัสรับสิ่งเร้าและให้ความหมายต่อประสบการณ์สิ่งเร้านั้นถึง 80 เปอร์เซ็นต์โดยจะเริ่มพัฒนาตั้งแต่แรกเกbur ได้ เมื่อสมองถึงวัยสามเดือนแล้วเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ ร่วมกับการมีปฏิกิริยากระทบกระทะกับสิ่งแวดล้อมเด็กจะเกิดการรับรู้และให้ความหมายต่อสิ่งเร้าได้มากขึ้นเรื่อยๆ ก่อให้เกิดทักษะที่จำเป็นและเสริมสร้างความพร้อมทางด้านร่างกายและสติปัญญา เช่นการเคลื่อนไหวส่วนต่างๆ ของร่างกายที่สัมพันธ์กับการรับรู้ถึงรูปทรงของวัตถุการรู้จักช่องว่างและตำแหน่งของวัตถุการรับรู้ถึงความสัมพันธ์ของตนเองต่อช่องว่างต่อวัตถุซึ่งสิ่งเหล่านี้เป็นปัจจัยที่สำคัญต่อการอ่านการเขียนหนังสือการดำเนินชีวิตประจำวัน

เนื่องจากมนุษย์เป็นส่วนหนึ่งของสิ่งแวดล้อมและอยู่ในสิ่งแวดล้อมนั้นๆ ซึ่งสิ่งแวดล้อมอย่างเดียวกันจะมีอิทธิพลต่อมนุษย์แต่ละคนไม่เหมือนกันขึ้นอยู่กับการรับรู้ของแต่ละบุคคลดังนั้นจึงอาจสรุปการรู้สึกและการรับรู้ของคนเราได้ว่าเกิดขึ้นเนื่องจากการเปลี่ยนแปลงของสิ่งแวดล้อมที่อยู่รอบๆ บุคคลนั้นจากหลักการรับรู้จะเห็นได้ว่ากระบวนการที่จะเกิดการรับรู้ได้นั้นเกิดจากการสัมผัส การแปลความหมายหรือการถอดรหัสจากการสัมผัสประสบการณ์เดิมมีส่วนช่วยในการแปลความหมายการแปลความหมายของแต่ละคนมีความแตกต่างกันออกไปขึ้นอยู่กับระดับสติปัญญา ความสนใจความตั้งใจสิ่งเหล่านี้มีส่วนในการแปลความหมายทั้งสิ้นทั้งนี้สื่อมัลติมีเดียมีส่วนในการเสริมสร้างในเรื่องของการรับรู้จากการสัมผัสต่อสิ่งเร้าทำให้เกิดการรับรู้เรื่องราวที่ถูกนำเสนอผ่านสื่อ

Schmenhorn, Hunt and Osborn (1982 : 55) ได้กล่าวถึง กระบวนการรับรู้ว่าเป็นกระบวนการทางจิตวิทยาเบื้องต้นในการตีความสิ่งเร้าที่สัมผัสด้วย ๆ เพื่อสร้างประสบการณ์ที่มีความสำคัญสำหรับผู้รู้ การรับรู้เป็นสิ่งที่ทำให้บุคคลมีความแตกต่างกันเมื่อบุคคลได้รับสิ่งเร้าก็จะประมวลสิ่งรับรู้นั้นเป็นประสบการณ์ที่มีความหมายเฉพาะตนเอง ดังภาพ 6



ภาพ 6 กระบวนการรับรู้ (Schmenhorn, Hunt& Osborn, 1982: .55)

สำหรับกระบวนการรับรู้จะเกี่ยวข้องกับขั้นตอนสำคัญ ๆ 3 ขั้นตอน คือ (จุฑามาศ สิทธิชวา, 2542)

ขั้นตอนที่ 1 การเลือก (Selection) การเลือกจะเกี่ยวข้องทั้งการเลือกโดยใจและไม่ใจ กล่าวคือ การตัดสินใจบางครั้งจะกระทำการเลือกว่าเราจะรับสิ่งกระตุ้นใดขึ้นอยู่กับปัจจัยหลายอย่าง เช่น ปัจจัยทางด้านกายภาพ (Characteristic) ปัจจัยทางด้านที่ตั้ง (Physical Location) ความสนใจ(Interest) ประสบการณ์ที่ผ่านมา (Past Experience)

ขั้นตอนที่ 2 การรวม ในด้านการรับรู้สิ่งต่าง ๆ เราแมกมีแนวโน้มที่จะรวมรวมตัวกระตุ้นต่าง ๆ เข้าเป็นรูปแบบต่าง ๆ หลักในการรวมตัวกระตุ้น มีหลายประการ เช่น รวมโดยพิจารณาจากการอยู่ใกล้เคียง (Proximity) รวมโดยพิจารณาจากความคล้ายคลึงกัน (Resemblance) รวมโดยพิจารณาจากการกระทำไปทางเดียวกัน (Common Fate) รวมโดยพิจารณาถึงการต่อเติมส่วนที่ขาดไป

ขั้นตอนที่ 3 การตีความ (Interpretation) เป็นการแปลความหมาย ประสบการณ์ต่าง ๆ ที่ได้รับในการแปลความหมายนี้อาจทำให้หลายลักษณะ เช่น แปลความหมายตามสถานการณ์ (Context) แปลความหมายโดยพิจารณาถึงเจตนาของบุคคล (Intent) แปลความหมายโดยยึดเอาบุคคลิกลักษณะของตนเองเป็นหลัก (Projection)

การรับรู้เป็นกระบวนการทางจิตที่ตอบสนองต่อสิ่งร้าห์ที่ได้รับ เป็นการเลือกรับสาร จัดสาร และการตีความสารที่ได้รับตามความเข้าใจและความรู้สึกและตีความหมายต้องอาศัยความหมายจากประสบการณ์ที่มีอยู่และนำไปสู่การให้ความหมายด้วยการเลือก (Select) เพิ่มเติม (Add) บิดเบือน (Distort) หรือโยงสิ่งนั้นให้เข้ากับประสบการณ์ดังกล่าว นอกจากนี้การรับรู้ที่แตกต่างกันยังเกิดจากอิทธิพลหรือตัวกรอง (Filter) บางอย่างได้แก่

1. แรงผลักดันหรือแรงจูงใจ (motives) เราแมกเห็นในสิ่งที่เราต้องการเห็นและได้ยินในสิ่งที่เราต้องการได้ยินเพื่อสนองความต้องการของตนเอง

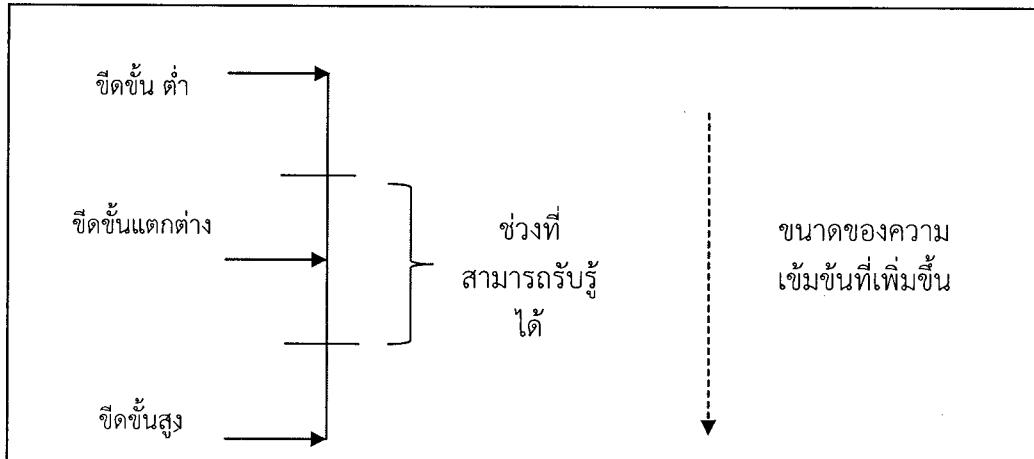
2. ประสบการณ์เดิม (past experience) คนเราต่างเติบโตขึ้นในสภาพแวดล้อมต่างกันหรือถูกเลี้ยงดูด้วยวิธีต่างกันและคงหาสมาคมกับคนต่างกัน จึงมีการรับรู้ที่แตกต่างกันตามประสบการณ์เดิมที่ต่างกัน

3. กรอบอ้างอิง (frame of reference) ซึ่งเกิดจากการสั่งสมอบรมทางครอบครัวและสังคม ฉะนั้นคนต่างศาสนากันจึงมีความเชื่อและทัศนคติในเรื่องต่าง ๆ กันได้

4. สร่าวะแวดล้อม เช่น คนที่อยู่ในสภาพแวดล้อมต่างกัน อุณหภูมิบรรยายกาศ สถานที่ที่จะตีความสารที่ได้รับนั้นแตกต่างกัน

5. สร่าวะจิตใจและการมnen ได้แก่ ความโกรธความกังวลเรานี้มีสร่าวะจิตใจและการมnen ที่แตกต่างกันก็จะมีมุ่งมองที่จะรับรู้สารแตกต่างกัน

ลงชัย สันติวงศ์ (2540: 104) ได้กล่าวถึงความรู้สึกของประสาทสัมผัสแต่ละอย่างดังแผนภาพดังนี้



ภาพ 7 การแสดงถึงความรู้สึกต่อขีดขันความรู้สึกของประสาทสัมผัส

จากแผนภาพสามารถอธิบายให้เห็นอธิบายความรู้สึกในระดับต่างมีขีดขันอยู่ 3 ขั้น คือ ขีดขันต่ำ (Lower Threshold) เป็นจุดต่ำสุดซึ่งความเข้มข้นของตัวกระตุ้น (เช่น แสง เสียงฯลฯ) ที่ต่ำกว่าโน่นไป จะไม่ทำให้คนสังเกตเห็นหรือรู้สึกได้แต่อย่างใด

ขีดขันสูง (Terminal Threshold) เป็นจุดสูงสุดซึ่งถึงแม้ว่าจะมีการเพิ่มความเข้มข้นของตัวกระตุ้นหรือความถี่ให้มากเข้าไปอีก็จะไม่สามารถเพิ่มความรู้สึกได้มากขึ้นแต่อย่างใดและสุดท้ายคือขีดขันแตกต่าง (Difference Threshold) หรือส่วนที่เรียกว่า “just noticeable difference” (ที่สามารถรู้สึก หรือสังเกตเห็นได้) หมายถึงส่วนที่ซึ่งถ้าได้มีการเพิ่มความเข้มข้นของตัวกระตุ้นเข้าไปเพียงเล็กน้อย ก็จะทำให้ผู้รับสารณสังเกตเห็นหรือรู้สึกได้เสมอ ถ้าหากมีการเพิ่มหรือลดตัวกระตุ้นต่างๆ กายในช่วงนี้แล้วคนยอมจะรับได้เสมอ

ประโยชน์ของการรับรู้ ได้แก่ (จุฑามาศ สิทธิชา, 2542)

1. การสร้างความประทับใจแก่ผู้อื่น (Impression) เมื่อเราจัดโครงเป็นครั้งแรกเรารู้สังความประทับใจให้เกิดขึ้น ความประทับใจระหว่างบุคคลเมื่อพับกันครั้งแรกจะตรงอยู่ในความรู้สึกเป็นเวลานาน และยากที่จะลบไป远ๆ ๆ เมื่อเราจัดโครงเป็นครั้งแรกจะเกิดการรับรู้และความประทับใจกับบุคคลนั้นไม่ว่าจะเป็นแบ่งบทหรือแบ่งลบ ดังนั้นการสร้างความประทับใจครั้งแรกจึงมีความสำคัญต่อบุคคลค่อนข้างมาก โดยเฉพาะอย่างยิ่งถ้าเราคาดหวังถึงคุณสมบัติของเข้าและความสัมพันธ์ที่จะเกิดในอนาคต

2. การสร้างสื่อต่าง ๆ ทราบกันดีว่า ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการรับรู้มี 2 ปัจจัยด้วยกันซึ่งก็คือคุณสมบัติของสิ่งเร้า และคุณสมบัติของผู้รับรู้ เราสามารถนำปัจจัยเหล่านี้มาช่วยให้ผู้ใช้บริการหรือกลุ่มเป้าหมาย ทราบถึงวิธีการ/ ขั้นตอนของบริการที่ให้ รวมทั้งประโยชน์ของบริการที่ได้รับ มีความอยากรถลองใช้ และเกิดพฤติกรรมการเลือกใช้บริการในช่องทางดังกล่าว

3. ใช้เป็นตัวสนับสนุนในการตัดสินใจ ข้อมูลบางอย่างที่ได้จากการรับรู้สามารถนำมาใช้ประโยชน์ในการสนับสนุนการตัดสินใจได้ โดยเฉพาะเมื่อมีเวลาในการตัดสินใจค่อนข้างน้อยและข้อมูลที่ได้รับมาไม่มากพอ

บทที่ 3

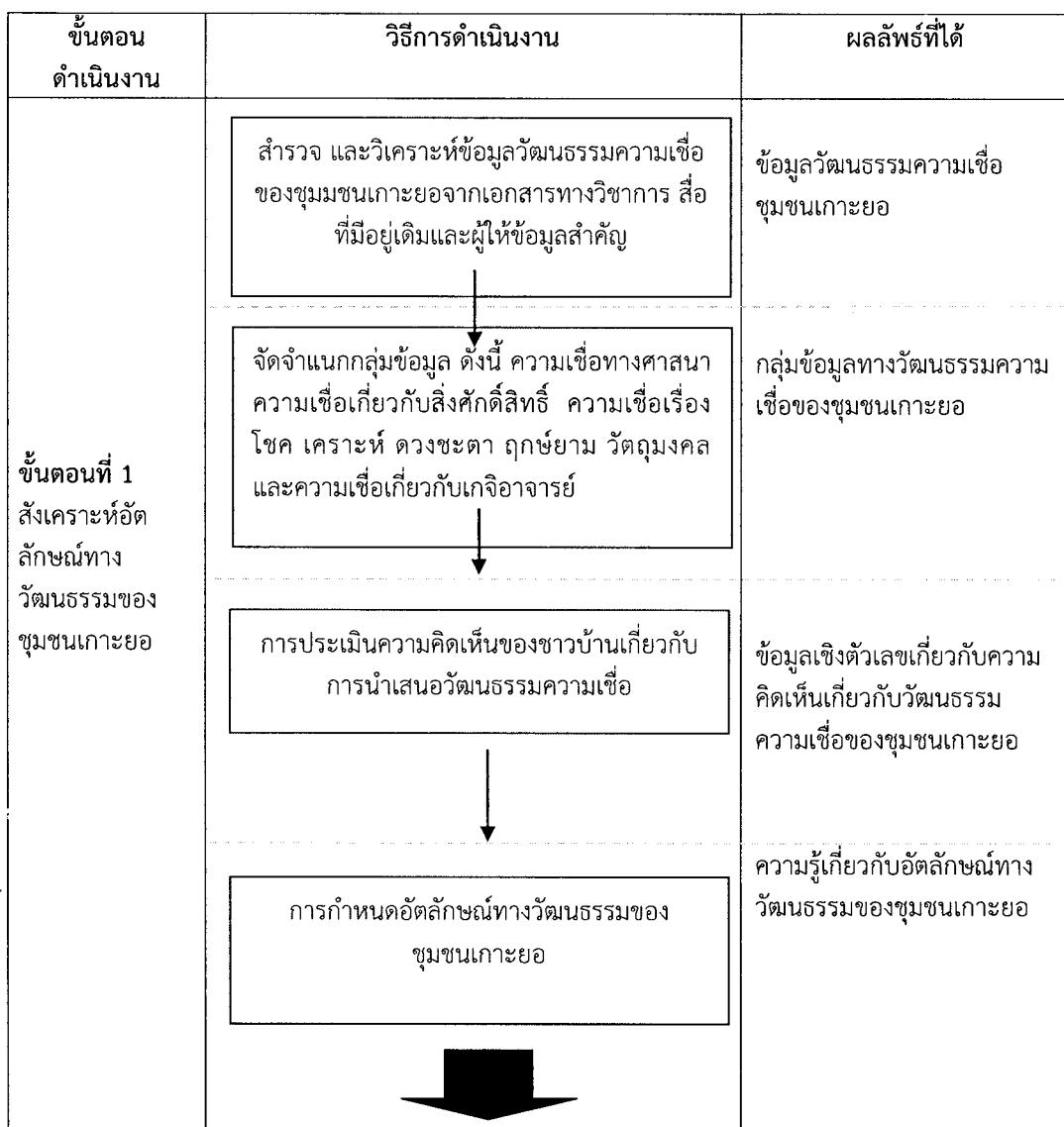
วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยเรื่องการออกแบบและพัฒนาสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรฯใช้การวิจัยแบบการวิจัยและพัฒนา (Research and Development) เพื่อให้ได้เนื้อหาการวิจัยตรงกับวัตถุประสงค์ ที่วางไว้ผู้วิจัยจึงมีขั้นตอนการดำเนินการวิจัยดังต่อไปนี้

ขั้นตอนที่ 1 สังเคราะห์อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรฯ

ขั้นตอนที่ 2 การออกแบบและพัฒนาสื่อสิ่งพิมพ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรฯ

ขั้นตอนที่ 3 ศึกษาความสัมพันธ์ของสื่อสิ่งพิมพ์ที่มีต่อการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรฯ



ขั้นตอน ดำเนินงาน	วิธีการดำเนินงาน	ผลลัพธ์ที่ได้
ขั้นตอนที่ 2 การออกแบบ และพัฒนาสื่อ สิ่งพิมพ์ทาง วัฒนธรรมของ ชุมชนเกษตรยอ	<pre> graph TD A[ออกแบบและพัฒนาสื่อสิ่งพิมพ์] --> B[ประเมินความคิดเห็นของชาวบ้านในอาชัยใน เกษตรยอต่ออัตลักษณ์ที่นำเสนอผ่านสื่อสิ่งพิมพ์] B --> C[การพัฒนาและปรับปรุงสื่อสิ่งพิมพ์] C --> D[ทคลองและเก็บรวบรวมข้อมูล จากกลุ่มตัวอย่างนักท่องเที่ยว] </pre>	<p>สื่อสิ่งพิมพ์ ได้แก่ คู่มือให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรยอ</p> <p>ความพึงพอใจของชาวบ้านในชุมชน</p> <p>รูปแบบสื่อสิ่งพิมพ์ที่ผ่านการตรวจสอบการรับรู้จากชาวบ้านที่อาชัยในเกษตรยอ</p>
ขั้นตอนที่ 3 ศึกษา ความสัมพันธ์ของ สื่อสิ่งพิมพ์ที่มีต่อ ¹ การรับรู้อัตลักษณ์ทาง วัฒนธรรมชุมชน เกษตรยอ		<p>ค่าความสัมพันธ์ของสื่อสิ่งพิมพ์กับการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรยอของนักท่องเที่ยว</p>

ภาพ 8 ขั้นตอนการดำเนินการวิจัย

ขั้นตอนที่ 1 สังเคราะห์อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรยอ

ในขั้นนี้ผู้วิจัยได้ทำการสังเคราะห์รูปอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรยอ โดยมีขั้นตอนการดำเนินงานดังนี้

- 1.1 สำรวจ และวิเคราะห์ข้อมูลวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรยอ แบ่งออกเป็น 2 ส่วนคือ

1.1.1 สำรวจ และวิเคราะห์ข้อมูลวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรยอจากการศึกษาจากเอกสาร (Documentary Research) โดยการสำรวจ รวบรวมและ วิเคราะห์ ด้วยศึกษาค้นคว้ารายละเอียดเกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรยอจากเอกสาร เช่น บทความ สารสาร รายงานการวิจัย และวิทยานิพนธ์ที่เกี่ยวข้องและสื่อที่มีอยู่เดิมในท้องถิ่น เช่น ป้ายสื่อความหมาย สื่ออิเล็กทรอนิกส์ และสื่อพื้นบ้าน เป็นต้น

1.1.2 การศึกษาภาคสนาม (Fieldwork) โดยใช้เทคนิคการเก็บข้อมูลด้วยวิธีสัมภาษณ์ผู้ให้ข้อมูลสำคัญ จำนวน 25 คนซึ่งได้แก่ ชาวบ้าน ผู้รู้ และผู้ปฏิบัติเกี่ยวกับวัฒนธรรมชาวบ้านในชุมชนเกษตรด้วยเทคนิคการพูดคุยแบบเป็นกันเอง (Informal Interview) และการสัมภาษณ์แบบเจาะลึก (In-depth Interview) โดยใช้การเลือกกลุ่มตัวอย่างแบบการสุ่มตัวอย่างแบบลูกโซ่ หรือสโนว์บอลล์ (Snowball Sampling) ซึ่งได้แก่ ผู้รู้ในห้องถัง นักบวช จ้าหัวที่ภาครัฐและเอกชนที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยว วัฒนธรรม ผู้นำชุมชนเกษตร และชาวบ้านที่อาศัยอยู่ในชุมชนเกษตร

1.2 หลังจากได้ข้อมูลวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรอยู่ในขั้นที่ 1.1 ผู้วิจัยจะนำข้อมูลทั้งหมดจัดเป็นหมวดหมู่ และจำแนกตามหัวข้อดังนี้ 1) ความเชื่อทางศาสนา 2) ความเชื่อเกี่ยวกับสิ่งศักดิ์สิทธิ์ 3) ความเชื่อเรื่องโชค เคราะห์ ดวงชะตา ฤกษ์ยาม วัตถุมงคล และ 4) ความเชื่อเกี่ยวกับเกจิอาจารย์ โดยใช้วิธีการอุปนัย (Analytic Induction) และการจำแนกชนิดข้อมูล (Typological Analysis) ตามแนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องมาอ้างอิงมาจำแนก หากข้อมูลบางส่วนที่ไม่สามารถใช้ทฤษฎีในการอ้างอิงได้ ผู้วิจัยจะใช้สามัญสำนึกริ หรือประสบการณ์ของผู้วิจัยเองในการจำแนกข้อมูลซึ่งผู้วิจัยนำเสนอข้อมูลในลักษณะอธิบายในเชิงพรรณนา

1.3 จากนั้นผู้วิจัยนำรายการวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรที่ได้จากขั้นที่ 1.2 มาออกแบบแบบสอบถามเพื่อลงพื้นที่สอบถามความคิดเห็นในชาวบ้านในชุมชน โดยใช้การประเมินวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตร สำรวจความคิดเห็นเชิงปริมาณ โดยคัดเลือกจากการกลุ่มตัวอย่างจำนวน 352 คน จากจำนวนประชากรทั้งหมดที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไปจำนวน 4,122 คน คำนวนโดยใช้สูตรของ Krejcie และ Morgan ด้วยการใช้การสุ่มตัวอย่างแบบบังเอิญ (Accidental Sampling) ซึ่งแบบสอบถามมีเนื้อหา 4 ส่วน ดังนี้

ส่วนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ถูกสำรวจในชุมชนเกษตร

ส่วนที่ 2 วัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรที่เหมาะสมในนำเสนอแก่นักท่องเที่ยว

ส่วนที่ 3 ปัจจัยของวัฒนธรรมความเชื่อร่วมของชุมชนเกษตรที่เหมาะสมในการนำเสนอแก่นักท่องเที่ยว

ส่วนที่ 4 การสื่อความหมายของวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตร

หลังจากนั้นจะสรุปโดยใช้วิธีแจกแจงความถี่ คำนวนหาค่าเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน และสรุปเป็นแจกแจงเป็นข้อมูลเชิงบรรยาย

1.4 ผู้วิจัยนำผลสรุปทั้งหมดมากำหนดอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตร โดยคัดเลือกอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมที่มีค่าเฉลี่ยมากกว่า 3.5 ขึ้นไป และจำกัดขอบเขตของเนื้อหาที่ได้จากผลสรุปในขั้นที่ 1.3 มานำเสนอในสื่อสิ่งพิมพ์เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรในลำดับต่อไป

ขั้นตอนที่ 2 การออกแบบและพัฒนาสื่อสิ่งพิมพ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตร ในขั้นนี้ผู้วิจัยมีการดำเนินงานดังนี้

2.1 ออกแบบและผลิตสื่อสิ่งพิมพ์เฉพาะกิจที่สามารถนำไปใช้เพื่อการส่งเสริมอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตร ซึ่งได้แก่คู่มือให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตร ตามแนวคิดสื่อสิ่งพิมพ์เฉพาะกิจและการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์

จากนั้นนำสื่อสิ่งพิมพ์ไปให้นักวิชาการทางด้านสื่อและนิเทศศาสตร์ประเมินคุณภาพสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเชิงภูมิภาคจำนวน 5 ท่าน โดยใช้แบบสอบถามซึ่งประกอบไปด้วย 2 ส่วนคือ

1) ข้อมูลเชิงปริมาณ มาตราส่วนประมาณค่า (Rating Scale) คุณภาพสื่อสิ่งพิมพ์ โดยใช้วิธีแจกแจงความถี่ คำนวณหาค่าเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน ตามเกณฑ์ระดับความคิดเห็น 5 ระดับ ดังนี้

ใช่เมื่อได้	เท่ากับ	1	คะแนน
ต้องปรับปรุงแก้ไข	เท่ากับ	2	คะแนน
มีคุณภาพปานกลาง	เท่ากับ	3	คะแนน
มีคุณภาพดี	เท่ากับ	4	คะแนน
คุณภาพดีมาก	เท่ากับ	5	คะแนน

และนำผลไปวิเคราะห์ข้อมูลในรูปแบบตารางประกอบความเรียง ระดับการใช้เกณฑ์การแปลความหมายของค่าเฉลี่ย หากประเด็นไหนมีค่าเฉลี่ยน้อยกว่า 3.50 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเกิน 1 การแปลความหมาย คือแก้ไข ส่วนประเด็นไหนมีค่าเฉลี่ยมากกว่า 3.50 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเกิน 1 คือไม่แก้ไข

2) ข้อมูลเชิงคุณภาพ ซึ่งเป็นความเรียงข้อเสนอแนะจากผู้เชี่ยวชาญ ผู้วิจัยจะนำมารีเยียงและจัดกลุ่มข้อมูล (Sorting and Grouping) เป็นประเด็นสำคัญๆ และพิจารณาตามหมวดหมู่เพื่อนำแก้ไข และพัฒนารูปแบบของสื่อสิ่งพิมพ์ต่อไป

2.2 ประเมินความคิดเห็นของชาวบ้านในท้องถิ่นต่ออัตลักษณ์ที่นำเสนอผ่านสื่อสิ่งพิมพ์โดยการนำสื่อสิ่งพิมพ์ที่ผลิตขึ้นไปประเมินความพึงพอใจของชาวบ้านที่อาศัยในท้องถิ่นต่อสื่อสิ่งพิมพ์ โดยคัดเลือกกลุ่มตัวอย่างด้วยวิธีจำเพาะเจาะจง จำนวน 9 หมู่บ้าน หมู่บ้านละ 4 ครัวเรือน รวมเป็นจำนวน 36 ครัวเรือน

โดยใช้วิธีแจกแจงความถี่ คำนวณหาค่าเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน ตามเกณฑ์ระดับความคิดเห็น 5 ระดับ ดังนี้

พอใจน้อยมาก	เท่ากับ	1	คะแนน
พอใจน้อย	เท่ากับ	2	คะแนน
พอใจปานกลาง	เท่ากับ	3	คะแนน
พอใจมาก	เท่ากับ	4	คะแนน
พอใจมากที่สุด	เท่ากับ	5	คะแนน

และนำผลไปวิเคราะห์ข้อมูลในรูปแบบตารางประกอบความเรียง ระดับการใช้เกณฑ์การแปลความหมายของค่าเฉลี่ย ดังนี้ (Best, 1986 : 181-183)

ค่าเฉลี่ย 1.00-1.50	หมายถึง	พอใจน้อยมาก
ค่าเฉลี่ย 1.51-2.50	หมายถึง	พอใจน้อย
ค่าเฉลี่ย 2.51-3.50	หมายถึง	พอใจปานกลาง
ค่าเฉลี่ย 3.51-4.50	หมายถึง	พอใจมาก
ค่าเฉลี่ย 4.51-5.00	หมายถึง	พอใจมากที่สุด

ผู้วิจัยนำข้อมูลทั้งหมดมาสรุปโดยข้อมูลเชิงปริมาณ จะนำมาคำนวณหาค่าเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน หากประเด็นไหนมีค่าเฉลี่ยน้อยกว่า 3.50 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเกิน 1 จะนำไปแก้ไขและพัฒนารูปแบบของสื่อให้มีความเหมาะสมต่อไป

ขั้นตอนที่ 3 ศึกษาความสัมพันธ์ของสื่อสิ่งพิมพ์ที่มีต่อการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกาะயอ ผู้วิจัยผลิตสื่อเพื่อนำไปทดลองเผยแพร่แก่กลุ่มนักท่องเที่ยวจำนวน 100 คน โดยใช้วิธีการคัดเลือกกลุ่มตัวอย่างโดยวิธีอาศัยความสะดวก ด้วยการสุ่มแบบบังเอิญ (accidental sampling) จากนักท่องเที่ยวที่เดินทางมาท่องเที่ยวในชุมชนเกาะயอ โดยใช้แบบสอบถามเรื่องการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกาะຍอผ่านสื่อสิ่งพิมพ์ ซึ่งประกอบด้วยคำตาม 4 ตอน ดังนี้

ตอนที่ 1 ข้อมูลส่วนตัวของผู้ตอบแบบสอบถาม

ตอนที่ 2 ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกาะຍอ ก่อนอ่านสื่อสิ่งพิมพ์

ตอนที่ 3 ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกาะຍอหลังอ่านสื่อสิ่งพิมพ์

ตอนที่ 4 การรับรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์เกาะຍอ

หลังจากนั้นจะนำข้อมูลทั้งหมดมาวิเคราะห์เปรียบเทียบการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกาะຍอของนักท่องเที่ยวก่อนและหลังเปิดรับสื่อสิ่งพิมพ์โดยใช้ t-test dependent เมื่อพบว่า การรับรู้ก่อนและหลังเปิดรับสื่อสิ่งพิมพ์มีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ .01 ผู้วิจัยจะหาค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ (Correlation Analysis) รายข้อตามจำนวนของรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกาะຍอที่นำเสนอผ่านสื่อสิ่งพิมพ์ โดยแปลความหมายของค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ได้มีการแบ่งเกณฑ์ การพิจารณา ดังนี้ (Bartz, 1999 :184)

ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ระดับความสัมพันธ์

มากกว่า 0.80	มีความสัมพันธ์กันสูงมาก
0.60 ถึง 0.80	มีความสัมพันธ์กันสูง
0.40 ถึง 0.60	มีความสัมพันธ์กันปานกลาง
0.20 ถึง 0.40	มีความสัมพันธ์กันต่ำ
ต่ำกว่า 0.20	มีความสัมพันธ์กันต่ำมาก

บทที่ 4

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การวิจัยเรื่อง การออกแบบและพัฒนาสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรผู้วิจัยมีการดำเนินการวิจัย และวิเคราะห์ข้อมูล เพื่อให้ได้ตรงกับวัตถุประสงค์ที่วางไว้ 3 ขั้นตอนดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 สังเคราะห์อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรผู้วิจัย

ขั้นตอนที่ 2 การออกแบบและพัฒนาสื่อสิ่งพิมพ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรผู้วิจัย

ขั้นตอนที่ 3 ศึกษาความสัมพันธ์ของสื่อสิ่งพิมพ์ที่มีต่อการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรผู้วิจัย

ขั้นตอนที่ 1 สังเคราะห์อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรผู้วิจัย เพื่อนำข้อมูลทั้งหมดไปใช้เป็นข้อมูลในการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ ในขั้นแรกผู้วิจัยต้องการศึกษาและค้นหาอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรผู้วิจัยเพื่อให้การประมวลเนื้อหาตรงกับวัตถุประสงค์ที่วางไว้ ผู้วิจัยแยกการวิเคราะห์ข้อมูลออกเป็น 3 ส่วนตามขั้นตอนของการวิจัย ดังต่อไปนี้

1. การสำรวจ และวิเคราะห์ข้อมูลวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรผู้วิจัย
2. การจัดจำแนกกลุ่มข้อมูลความเชื่อ
3. การค้นหาอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรผู้วิจัย
4. การกำหนดอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรผู้วิจัย

1. การสำรวจ และวิเคราะห์ข้อมูลวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรผู้วิจัย การก่อทำเนิดของชุมชนเกษตรผู้วิจัย เป็นตัวสั่งสมวัฒนธรรมและความเชื่อที่มีมาอย่างนานตั้งแต่การเริ่มตั้งถิ่นฐานบนเกษตรแห่งนี้ และแสดงออกในรูปแบบของพิธีกรรมและประเพณีต่างๆ เป็นจากการศึกษาวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรผู้วิจัยด้วยการทำทบทวนเอกสารและการสัมภาษณ์ชาวบ้านในชุมชนเกษตรผู้วิจัย ได้แบ่งวัฒนธรรมความเชื่อออกเป็น 4 ด้าน ดังต่อไปนี้

ด้านที่ 1 วัฒนธรรมเกี่ยวกับแนวคิดทางศาสนา ชาวเกษตรผู้วิจัยมีเชื่อสายนี้มาก่อน ขนำมธรรมเนียมประเพณีจีนจังหวัดมีปะปนอยู่บ้าง เช่น ประเพณีแต่งงาน ประเพณีไหว้บรรพบุรุษ พิธีไหว้เจ้า หรือไหว้ก็ง จะทำกันที่โรงพระจีน ส่วนพิธีเชิงเมือง ชาวเกษตรผู้วิจัยเรียกว่า “พิธีไหว้หลุม” ซึ่งทำกันบนเนินเขาที่หัวไป ทั้งนี้ เพราะศพของบรรพบุรุษรุ่นแรกๆ จะถูกฝังบนเนินเขา แม้ว่าชาวเกษตรผู้วิจัยส่วนใหญ่จะมีเชื่อสายนี้ แต่มีเวลาผ่านพ้นไปความเป็นคนจีนก็ค่อยๆ หมดไปโดยการแต่งงานกับคนไทย ฉะนั้น จึงถือได้ว่าชาวเกษตรผู้วิจัยทั้งหมดในปัจจุบันเป็นคนไทยและนับถือศาสนาพุทธ ชาวเกษตรผู้วิจัยนับว่า เครื่องครัดในพุทธศาสนาโดยเฉพาะผู้ใหญ่และผู้สูงวัยจะไปทำบุญใกล้บ้านทุกวันพระ นอกจากนี้ชาวเกษตรผู้วิจัยมีประเพณีงานบุญเกี่ยวกับพุทธศาสนาที่ต่างไปจากถิ่นอื่น คือ งานนมัสการเจดีย์สมเด็จเจ้าเกษตร ซึ่งวัฒนธรรมความเชื่อเกี่ยวนี้เป็นที่รู้จักกันในประเทศไทยและนับถือศาสนาพุทธ ชาวเกษตรผู้วิจัยนับว่า เครื่องครัดในพุทธศาสนาโดยเฉพาะผู้ใหญ่และผู้สูงวัยจะไปทำบุญใกล้บ้านทุกวันพระ นอกเหนือนี้ชาวเกษตรผู้วิจัยมีประเพณีงานบุญเกี่ยวกับพุทธศาสนาที่ต่างไปจากถิ่นอื่น คือ งานนมัสการเจดีย์สมเด็จเจ้าเกษตร ซึ่งวัฒนธรรมความเชื่อเกี่ยวนี้เป็นที่รู้จักกันในประเทศไทยและนับถือศาสนาพุทธ

1. พิธีไหว้เจ้า ไหว้หลุม เป็นพิธีของชาวเกษตรผู้วิจัยมีเชื่อสายนี้มาก่อน โดยจะมีการทำพิธีไหว้เจ้าก่อนถึงวันตรุษจีน 1 วัน และทำการไหว้เจ้า ไหว้พระภูมิเจ้าที่ และไหว้ขอบรรพบุรุษ

โดยชาวเกาะอยที่อยู่ใกล้โรงพระก็จะไปประกอบพิธีที่โรงพระ แต่ส่วนใหญ่แล้วจะประกอบพิธีกรรมที่บ้านมากกว่า ซึ่งการประกอบพิธีให้วัวเจ้า โดยมากแล้วจะให้ผู้ชายเป็นผู้ประกอบพิธี โดยนิยมของที่เตรียมไว้ตั้งตือะ อันได้แก่ ผัดหมี่หุ้น เผ่าคั่ว แกงจืดอกไม้มัน เครื่องน้ำชา อาที ขنمจันอับ ถั่วตัดผลไม้ เช่น กล้วย ส้ม น้ำชา โดยจะจุดธูปจำนวน 3 ดอกเพื่อเชื่อเชิญเจ้าและเฝ้ากระดาษทองไปให้การให้วัวเจ้าจะให้วัวในตอนเข้า จากนั้นก็จะให้วัวภรภูมิเจ้าที่และให้วัวป่ายซึ่งบรรพบุรุษหรือถัวยใส่ซื่อบรรพบุรุษในการให้วัวภรภูมิเจ้าที่จะระลึกถึงเจ้าที่ที่อยู่ในบ้าน จากนั้นเอารูปไปปักไว้ข้างๆ บ้าน เพื่อให้เจ้าที่มารับเครื่องบูชา และเฝ้ากระดาษทองไปให้ การให้วัวพระและให้วัวเจ้าที่จะให้ผู้ประกอบพิธีให้วัวเพียงคนเดียว ส่วนกันให้วับบรรพบุรุษให้ลูกหลานให้วัวร้อมๆ กันทุกๆ คน และเฝ้ากระดาษเงินไปให้บรรพบุรุษ เพราะมีความเชื่อว่าเทพเจ้า พระ ใช้ทองจึงเฝ้ากระดาษทองให้ ส่วนบรรพบุรุษซึ่งใช้เงินก็จะเฝ้ากระดาษเงินให้ ส่วนการให้วัวหลุม ลูกจัดขึ้นในวันเช้งเม้ง (“เช้ง” หมายถึง สะอาด บริสุทธิ์ และคำว่า “เม้ง” หมายถึง สวยงาม ดังนั้น ”เช้งเม้ง” จึงหมายถึง ช่วงเวลาแห่งความแจ่มใส ใสสว่าง และรื่นรมย์) ตรงกับเดือน 5 เป็นวันที่ชาวจีนและชาวไทยเชื่อสายจีนทำพิธีการพหลุมศพของบรรพชน ซึ่งได้ฝังไว้ในบริเวณสวนหรือตามเนินเขาใกล้บ้าน โดยจะนำกับข้าวและเครื่องน้ำมาเช่นไห้ว่าที่ฝังศพของบรรพบุรุษ ซึ่งได้ทำเครื่องหมายไว้สังเกตได้ โดยผู้ประกอบพิธีจะจุดปีกให้วัวเจ้าที่และให้วัวศพ การให้วัวหลุม ผู้ประกอบพิธีจะบอกกล่าวแก่ญาติบรรพบุรุษว่า “ปืนลูกหลานบูชา ให้รับเครื่องบูชา ให้ช่วยเหลือลูกหลานให้อยู่เย็นเป็นสุข ช่วยปกป้องลูกหลานด้วย” และปักไว้ข้างๆ ที่ฝังศพ สำหรับบรรพบุรุษในชุมชนเกาะอยที่ฝังไว้ในป่าช้า ก็จะไม่ทำพิธีเช้งเม้ง แต่จะไปทำบุญในช่วงเดือนสิบแทน

2.วันสารทเดือนสิบหรือวันชิงประด พิธีกรรมจะเกิดขึ้นในวันสารท โดยวันแรก 1 ค่ำ เดือน 10 จะเป็นวันรับตายาย และวันแรม 15 ค่ำ เดือน 10 เป็นวันส่งตายาย ซึ่งถือว่าเป็นเปตชนซึ่งเป็นบรรพบุรุษของพวงเข้าได้รับการปล่อยตัวจากยมบาลให้มาเยี่ยมลูกหลายยังโลกมนุษย์ ดังนั้น ลูกหลานจึงทำบุญเพื่ออุทิศส่วนกุศลให้กับบรรพบุรุษ ทั้งวันรับประดและวันส่งประด เมื่อถึงวันสารท ชาวพุทธทุกคนจะเข้าวัดทำบุญ และในขณะที่ทำบุญ ก็จะมีลูกหลานบางคนจะโคนจับร่าง(เข้าทรง) จำกบรรพบุรุษของตนเอง ซึ่งเรียกว่าตายาย ตายายจะมาเข้าร่างผู้ที่เป็นลูกหลานของตนเองเพื่อบอกให้ลูกหลานทราบถึงความเป็นอยู่และสิ่งที่อยากจะกินในวันทำบุญ ก่อนถึงวันทำบุญ ชาวเกาะอยจะเตรียมทำบุญที่จะนำไปทำบุญ ได้แก่ ขنمต้มสามเหลี่ยม ขنمลา ขنمเจาะหู ขنمบ่อเกราะ (ทำด้วยแป้งอาไฟฟอดในน้ำมันมะพร้าว แล้วพิปะชุบน้ำตาล ลักษณะคล้ายขนมก้านบัว) ขนมคอเป็ด ขนมเทียน ข้าวโพง โดยขnm ส่วนใหญ่จะทำเอง แล้วจะจัดหมูรับให้พ่อแม่ตายาย โดยนำเอาต้นคล้ามาใส่ในขัน เอาขnm ต่างๆ ใส่ลงไป คลุมด้วยขnm แล้วปักเทียนไว้ที่ปลาย จากนั้นจะยกหมูรับให้ตายายที่บ้าน โดยจะมีการสร้างบ้านเล็กๆ คล้ายศาลมีภูมิให้เป็นที่อยู่อาศัยของตายาย เรียกว่าหอตา หลวง สำหรับบ้านใดที่มีหอตาหลวงก็จะเป็นที่รวมญาติพี่น้อง ซึ่งจะยกหมูรับไปทำพิธีที่บ้านนี้ ในบางปีก็จะมีการแก็บน้ำด้วยการเล่นโนนรา และหากมีคนทรงก็จะทำพิธีลงทรงด้วย การไปให้วัวหลวงนี้ ผู้เข้าร่วมพิธีส่วนใหญ่จะเป็นผู้หญิง

วันทำบุญชาวเกาะอยหันหลังและชายจะร่วมกันไปทำบุญยังวัดใกล้ๆ บ้าน นำข้าวของส่วนหนึ่งใส่ไว้ในกระเบื้องที่วัดจัดไว้ และจัดแบ่งไปตั้งไว้ที่ร้านประดและบริเวณอกวัดสำหรับประดที่เข้าวัดไม่ได้ นอกจากนั้นก็ร่วมกันประกอบพิธีกรรม คือให้วัวพระ สวดมนต์ กรวดน้ำ บังสุกุลกระดูกหรือซื่อบรรพบุรุษที่ล่วงลับไปแล้ว พระชนนเพล หลังจากนั้นพระจะดึงสายสิญจน์ที่ร้านประดออก ชาวบ้านและ

เด็กๆ ก็จะไปแย่งอาหารบนร้านเปรตกัน เพราะเชื่อว่าอาหารที่แย่งจากเปรตนั้นจะช่วยให้หายจากโรคภัยไข้เจ็บได้ สำหรับชาวเกาะยอเชื่อว่าถ้าเอาขนมต้มที่ต้มไว้ที่ร้านเปรต ซึ่งเรียกว่า ต้มหัวเปรต นำไปแขวนไว้ที่ต้นไม้ จะทำให้ต้นไม้นั้นมีลูกดก ทุกวันสารทษาพุทธ์จะไปทำบุญแล้วก็มักจะมีตาイヤยาเข้าร่วงอยู่เสมอ เพราะคนเกาะยอทุกคนเชื่อว่าบรรพบุรุษของตนเอง ยังคงวนเวียนปกปักษากาล ลูกหลานของท่านอยู่ และประเพณีนี้ก็เป็นประเพณีที่สืบทอดกันมานานมาก มีผลต่อครอบครัวในด้าน การดำรงชีวิตอยู่ ทำให้ชีวิตครอบครัวมีอุปสรรค หรือทำมาหากินไม่คล่องแคล่ว อีกอย่างชาวเกาะยอ เกือบทุกบ้านว่าเป็นชาพุทธทั้งหมด พิธีกรรมกินหมับ นี้และเป็นที่รู้จักกันอย่างแพร่หลาย ไม่ควรสูญหายให้คุณรุ่นหลังได้รู้จักและสืบทอดกันตลอดไป

3. ประเพณีห่มผ้าเจดีย์เขากวู และสมเด็จเจ้าเกาะยอ เป็นประเพณีประจำทุกปีตรุกี กับวันขึ้น 15 ค่ำ เดือน 6 หรือในช่วงวันวิสาขบูชา โดยเชื่อว่าการได้ห่มผ้าพระธาตุจะทำให้อะไรก็ สำเร็จ เพราะได้ทำในสิ่งที่สูงส่ง งานประเพณีขึ้นเขากวู โดยนำผ้าห่อเกาะยอไปห่มองค์พระธาตุ ในวัน วิสาขบูชา แต่เป็นพิธีที่ไม่ปฏิบัติต่อเนื่องทุกปีซึ่งจุดเริ่มต้นมาบ้างแต่ฟื้นฟูสมเด็จเจ้ามรณภาพ ทั้งนี้ อาจเนื่องจากขาดความพร้อมเตรียมของชุมชน สภาพเส้นทางขึ้นเขาที่ลำบาก เป็นต้น ต่อมา 10-20 ปี ที่ผ่านมา จึงได้เริ่มประเพณีอย่างสม่ำเสมอขึ้นใหม่ตั้งแต่ปี พ.ศ.2538 โดยหน่วยงานภาครัฐ และเอกชนภายนอกเข้ามาร่วมกิจกรรมกับชุมชน ในอดีตจะเห็นเป็นดวงไฟที่ปรากรถขึ้นในยามค่ำคืน ลอย ออกมายกเขากวู ทำให้ชาวบ้านเชื่อว่ามี สิงศักดิ์สิทธิ์อยู่บนนั้น จึงมีการจัดประเพณีแห่ผ้าขึ้นไป เพื่อบูชา แต่ก่อนจะมีการรับหนังตะลุงมาเล่นภายในงานด้วย โดยเฉพาะหนังยอศิลป์ ซึ่งเป็นศิลปะ ของเกาะยอในสมัยอดีต แต่พอนายหนังเสียชีวิตไม่มี ผู้สืบทอด จึงทำให้ปัจจุบันไม่มีการแสดงหนัง ตะลุงเกิดขึ้นอีกเลย

ชาวบ้านเชื่อว่า เมื่อทำแล้วก่อให้บังเกิดผลดีแก่ตัวเอง จึงมีจิตศรัทธาทำต่อๆ กันตลอดมา เมื่อก่อนประเพณีนี้จะรู้จักแค่ภายในเกาะยอ แต่ปัจจุบันรู้ไปทั่วทั้งในและต่างประเทศ ซึ่งกิจกรรม บางอย่างก็สูญหายไปบ้างแล้ว เช่น การละเล่นหนังตะลุงภายในงานจะเริ่มหายไป หรือบ้างก็มีการ เพิ่มพิธีกรรมเข้ามา เช่น มีการแห่ผ้ามาจากต่างที่ต่างถิ่น ทั้งในประเทศไทยและจากประเทศไทยเพื่อนบ้านเพิ่ม เข้ามา

ประเพณีดึงกล่าวจะมีกิจกรรมที่เริ่มจาก พิธีสมโภชผ้า โดยสถานที่ในการสมโภชผ้าจะใช้ ศาลาประจำหมู่บ้าน หรือที่ชาวบ้านเรียกว่า ศาลาพ่อท่าน สาเหตุที่เรียกศาลาแห่งนี้ว่า ศาลาพ่อ ท่าน เนื่องจากในอดีตศาลาแห่งนี้ตั้งอยู่ในที่ธรณีสงสัยวัดแหลมพ้อ ตำบลเกาะยอ ผู้สร้างศาลาต้องการ สร้างถาวรพระอธิการเบา ติสสโโตร อดีตเจ้าอาวาสวัดแหลมพ้อ ซึ่งปัจจุบันคงเหลือเพียงที่ธรณีสงสัย ชาวบ้าน เรียกท่านว่า พ่อท่านเบา ติสสโโตร ดังนั้นศาลาแห่งนี้ ชาวบ้านทั่วไปจึงเรียกว่า ศาลา พ่อท่าน อุปกรณ์ที่ ใช้ในการประกอบพิธีสมโภชผ้า ประกอบด้วย ผ้าห่อเกาะยอ ซึ่งชาวเกาะยอจะร่วมมือกันห่อผ้า เกาะ ยอ เพื่อใช้สำหรับห่มผ้าองค์พระเจดีย์ เขากวู โดยชาวบ้านตำบลเกาะยอเริ่มลงมือห่อผ้าในต้นเดือน เมษายนของทุกปี ผ้าที่ห่อขึ้นเพื่อใช้ในพิธีสมโภชผ้าเป็นผ้าหอพื้นเมืองที่มีชื่อเสียงของชาวเกาะยอ นาน ชาวบ้านห่อผ้ากันที่กลุ่มราชวัตร ซึ่งเป็นกลุ่มหนึ่งที่มีชื่อเสียงในการห่อผ้าเกาะยอ



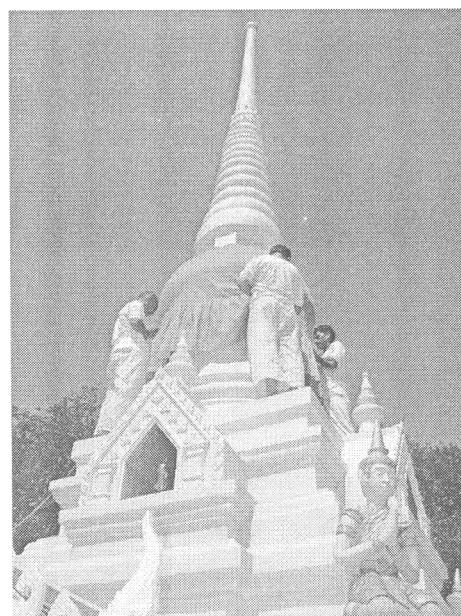
ภาพ 9 ผ้าทอเกาะยอที่ใช้ห่มเจดีย์เขาภูภู
ที่มา <http://www.m-culture.go.th/songkhla/> (ค้นหาเมื่อ 20 สิงหาคม 2557)

ผ้าที่ทอขึ้นสำหรับใช้ในพิธีกรรมมีทั้งหมด 4 สี คือ สีเหลือง สีชมพู สีเขียว และสีขาว โดยผ้าทอที่นำไปห่มรูปเคารพ คือ ผ้าทอเกาะยอสีเหลือง สำหรับห่อมองค์สมเด็จเจ้าเกาะยอ ผ้าทอเกาะยอ สีชมพู สำหรับห่อมรูปปั้นเทพพนม ผ้าทอเกาะยอสีเขียว สำหรับห่อมรูปปันท้าวจตุโลกบาล เส้นด้ายผ้าทอเกาะยอสีขาว นำมาถักเป็นเปียเส้นเล็กๆ จำนวน 3 ม้วน ใช้เป็นสายสัญญาสำหรับพระสงฆ์ในการประกอบพิธีเจริญพระพุทธมนต์ หรือพิธีกรรมทางศาสนา ขั้นตอนพิธีสินโภชผ้าในประเพณีแห่งผ้าขัน เขากุภู มีการจัดกิจกรรม 2 ช่วง โดยช่วงเช้าจัดการแห่ผ้ารอบเกาะ จัดในวันขึ้น 14 ค่ำ เดือน 6 เวลา 09.00 น. ชาวบ้านในตำบล เกาะยอที่มีรถynต์จะนำรถynต์เข้าร่วมกับรถขบวนแห่ผ้าที่มีการประดับตกแต่งเบญจาไว้ก่อนหน้านี้ ภายในแท่นเบญจาประกอบด้วย ผ้าทอเกาะยอซึ่งตั้งอยู่บนพานแหวนฟ้า เพื่อใช้สำหรับการสมโภชผ้า ขบวนแห่ผ้าจะเริ่มแห่ออกจากบริเวณศาลาก่อท่ามกลางไฟไปยังเส้นทางต่างๆ รอบเกาะยอและช่วงค่ำจัดการสมโภชผ้า ใน ชาวบ้านในตำบลเกาะยอทั้งเด็กและผู้ใหญ่ในหมู่บ้านจะมาร่วมกันอีกครั้ง ณ ศาลาก่อท่ามกลางไฟ เพื่อร่วมปฏิบัติพิธีกรรมที่เรียกว่า สาวผ้า หรือ สมโภชผ้า ซึ่งมีพระสงฆ์เป็นผู้ประกอบพิธีกรรมในการสาดเจริญพุทธมนต์ เพื่อความเป็น สิริมงคล หลังเสร็จสิ้นพิธีการสมโภชผ้า ชาวบ้านร่วมฉลองการสมโภชผ้า โดยจัดเลี้ยงอาหารที่ชาวบ้านนำมาสมทบ และจัดแสดงมหรสพหนังตะลุงให้ชาวบ้านในหมู่บ้านได้รับชม จุดประสงค์การแสดงหนังตะลุง เพื่อแสดงให้สมเด็จเจ้าเกาะยอได้ชม เมื่อวันรุ่งนี้ (15 ค่ำ 6 เดือน) เวลา 09.00 น ชาวบ้านเริ่มตั้งขบวนแห่ ณ บริเวณศาลาก่อท่ามกลางไฟ ซึ่งขบวนแห่ ประกอบด้วย รถที่ตกแต่งด้วยเบญจา รถขบวนกลองยาว และรถขบวนที่เข้าร่วมขบวนแห่ ขบวนแห่จะเคลื่อนไปยังบริเวณเชิงเขาภูภู ขบวนจะแห่ผ้าพระบูชาขึ้นไปยังลานประทักษิณบริเวณองค์พระเจดีย์เขาภูภู ซึ่งมีชาวบ้านที่มาร่วมประเพณีแห่งผ้าขัน เขากุภูร้อยก่อนแล้วชาวบ้านนำสิ่งของทั้งหมดในขบวนแห่ไปไว้ในบริเวณเต็นท์พิธี เพื่อเตรียมความพร้อมการทำพิธี แห่ผ้าองค์พระเจดีย์ในลำดับถัดไป



ภาพ 10 ขบวนแห่ภาพผ้าห่มเจดีย์เขากวู

เมื่อขบวนแห่ผ้าเคลื่อนมาถึงบริเวณลานประทักษิณเจดีย์เขากวู ก็จะเริ่มแห่ผ้าไว้ในประทักษิณสามรอบ ในขณะที่ชาวบ้านเวียนประทักษิณอยู่นั้นพระสงฆ์ที่ร่วมพิธีก็สาวดเจริญพุทธมนต์ด้วยบทสาวดชัยปริตร เพื่อความเป็นสิริมงคล ผู้ชายที่ได้รับการคัดเลือกทั้ง 5 คน ต้องสวมใส่ชุดขาวเนื่องจากชาวบ้านมีความเชื่อว่าผู้ที่สวมชุดขาวถือว่าเป็นผู้ที่บริสุทธิ์ ขึ้นไปนำผ้าห่มองค์พระเจดีย์เขากวู ผืนเก่าที่ห่มองค์พระเจดีย์เมื่อปีที่ผ่านรวมทั้งผ้าที่ห่มรูปปั้นเทพนม และผ้าห่มรูปปั้นหัวใจตุลโลกบาลนำลงมาเก็บไว้ ชาวบ้านช่วยกันต่อสายสิญจน์จากมุ่นผ้าทั้งสี่ด้านให้มีจำนวนเส้นสายสิญจน์เพิ่มขึ้นหลายๆ เส้น โดยผู้ชายทั้ง 5 คน นำผ้าห่มองค์พระเจดีย์เตรียมโอบรอบฐานองค์พระเจดีย์เขากวู เพื่อให้ชาวบ้านผู้เข้าร่วมพิธีห่มผ้าองค์พระเจดีย์เขากวูได้มีโอกาสห่มผ้าองค์พระเจดีย์ด้วย จากนั้นชาวบ้านจะช่วยกันซักดึงผ้าขึ้นห่มองค์ พระเจดีย์เขากวู ซึ่งชาวบ้านมีความเชื่อว่าการถือเส้นด้ายสายสิญจน์ก็เปรียบเสมือนตนเองได้ถือผ้าร่วมห่มผ้าองค์พระเจดีย์เช่นกัน



ภาพ 11 การห่มผ้าองค์พระเจดีย์เขากวู

เมื่อพิธีห่มผ้าองค์พระเจดีย์เสร็จสิ้น ก็เริ่มพิธีห่มผ้าสมเด็จเจ้าเก้ายอ พิธีกรรมการห่มผ้าสมเด็จเจ้าเก้ายอ มีขั้นตอนรายละเอียด ดังนี้ ผู้ชายที่แต่งกายด้วยชุดสีขาว นำผ้าที่ห่มสมเด็จเจ้าเก้ายอ ซึ่งชาวบ้านนำมาห่มเพื่อการแก็บนต่อสมเด็จเจ้าเก้ายอออกหั้งหมด ประранในพิธีนำผ้าทอ เก้ายอสีเหลืองผืนแรกห่มสมเด็จเจ้าเก้ายอ ซึ่งเป็นพระพุทธรูปที่หันหน้าไปทางทิศตะวันออกในลำดับแรก และนำผ้าทอสีเหลืองอีกจำนวน 3 ผืน ห่มพระพุทธรูปจนครบหั้ง 4 ทิศ ถัดมาประранในพิธีนำผ้าทอสีเขียว 1 ผืน ห่มรูปปั้นท้าวจตุโลกบาลหนึ่งตน หลังจากนั้น ผู้ชายที่สวมชุดสีขาวก็จะนำผ้าทอสีเขียวหั้ง 3 ผืน ขึ้นห่มรูปปั้นท้าวจตุโลกบาลต่อจากประранในพิธีจันครบ และนำผ้าสีเขียวขึ้นห่มรูปปั้นเทพพนม ซึ่งอยู่บนฐานชั้นสองตรงมุมฐานขององค์พระเจดีย์เขากุญจนครบหั้ง 4 ทิศ



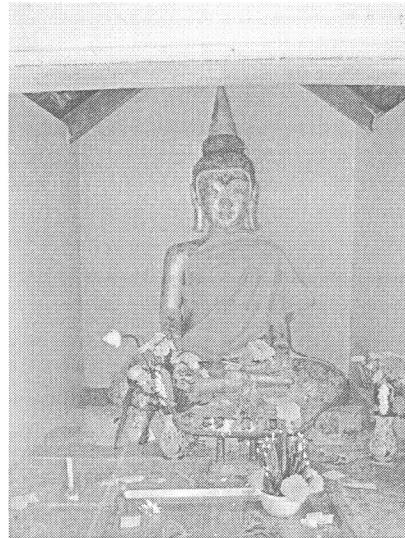
ภาพ 12 พิธีห่มผ้าสมเด็จเจ้าเก้ายอ

4. ประเพณีสรงน้ำองค์สมเด็จเจ้าเก้ายอ พิธีนี้ทำขึ้นในอาทิตย์ที่สองของเดือน มกราคมของทุกปี ทำขึ้นที่วันแรมพ้อ ในช่วงวันเดียวกับการสะเดาะเคราะห์ ซึ่งพิธีนี้ทำเมื่อnoon กับวัน สรงน้ำพระทั่วไปในวันสงกรานต์ แต่จะทำคนละวันเนื่องจาก องค์สมเด็จเจ้าเก้ายอจะเป็นผู้บุกเบิก เก้ายอนี้และเป็นที่นับถือของชาวเก้ายอทุกคน เพราะเมื่อปีก่อนแล้ว จะทำให้การดำเนินชีวิตอยู่อย่าง มีความสุข ทำมาหากินดีขึ้น เกิดความอุดมสมบูรณ์ เพราะเป็นพิธีที่มีตั้งแต่สมัยโบราณ เรียกว่าเป็น พิธีคู่บ้านคู่เมืองของชาวตำบลเก้ายอ

5. วันขึ้นขาเพหาร ซึ่งตรงกับวันขึ้น 15 ค่ำ เดือน 5 ชาวเก้ายอจะพา กันขึ้นขาเพหาร ซึ่งตั้งอยู่ในบริเวณด้านหลังของวัดท้ายยอด ในหมู่ที่ 8 บ้านท้ายเสาะ โดยจะนำอาหารไปทำบุญตักบาตรให้กับพระภิกษุที่นิมนต์ไปบินเทศนา เช่น แล้วอุทิศส่วนบุญกุศลให้บรรพบุรุษที่ล่วงลับไปแล้ว

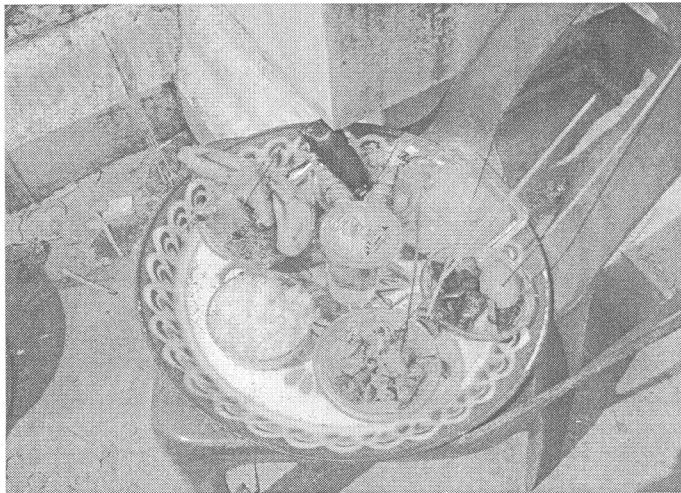
ด้านที่ 2 วัฒนธรรมเกี่ยวกับสิ่งศักดิ์สิทธิ์ ในชุมชนเก้ายอ มีสิ่งศักดิ์สิทธิ์ที่เป็นเครื่องบูชาของ ชาวบ้านในชุมชนและตำบลใกล้เคียงดังนี้

1. พ่อสมเด็จเจ้าเก้ายอ หรือบางคนเรียกว่า พ่อท่านสมเด็จเจ้าเป็นพระสงฆ์ทรงสมณ ศักดิ์ชั้นสมเด็จพระราชาคณะ ซึ่งสมณศักดิ์สูง ท่านเป็นปูชนียบุคคล เป็นจิตวิญญาณ ศูนย์รวม จิตใจ และสิ่งศักดิ์สิทธิ์สูงสุดของชาวเก้ายอสืบมาตั้งแต่โบราณ เหตุที่ชาวเก้ายอเรียกว่า “พ่อ” นำหน้า “สมเด็จ”



ภาพ 13 รูปปั้นพ่อสมเด็จเจ้าเก้ายอ

ตามตำนานเล่าว่า ท่านเป็นชาวกรุงศรีอยุธยาสมัยเป็นราชธานี และเป็นสายหรือเพื่อนเกลอ กับสมเด็จวัดพระโคค หรือหลวงพ่อทวดเหยียบน้ำทะเลจีด สันนิษฐานโดยเทียบเคียงจากการที่ท่านมี ชีวิตร่วมสมัยสมเด็จเจ้าพระโคค โดยท่านเดินทางเท้าอย่าง Jarvisitudharmasangkhala เพื่อเผยแพร่ พระพุทธศาสนาในสมัยพระเอกาทศรถ และเลือกพำนักอาศัยอยู่บนภูเขาสูงที่สุดของเกาะயอ และอยู่ ใกล้บ่อน้ำที่อยู่เชิงเขา ชาวเกาะຍอได้สร้างกุฏิให้ท่านพำนัก (เป็นที่มาของชื่อเขากุฏិ) และประกาศ พระพุทธศาสนาสอนธรรมะแก่ชาวเกาะຍอจนถึงวาระสุดท้าย และมรณภาพที่นี่ ชาวเกาะຍอและ 世人ศิษย์จึงก่อสร้างเจดีย์แบบจตุรมุข ย่อมุนสิบสอง พร้อมสร้างรูปเคารพตัวท่าน โดยสร้างตาม แบบอย่างพระพุทธรูปจำนวน 4 องค์ ประดิษฐานไว้ที่จตุรมุขขององค์เจดีย์ ซึ่งนิมิตรหมายความว่า ขอ ความศักดิ์สิทธิ์ และบุญการมีของพ่อสมเด็จเจ้าได้โปรดช่วยปกป้องคุ้มครอง ดูแล ให้ลูกหลานชาว เก้ายอ พ้นจากอันตรายทั้งปวง และอยู่เย็นเป็นสุขทั้งสี่ทิศ ชาวบ้านตำบลเกาะຍอ มีความเชื่อว่าพ่อ สมเด็จเจ้าเก้ายอเป็นสิ่งศักดิ์สิทธิ์ที่สำคัญของชาวบ้านในตำบลเกาะຍอ และพื้นที่ใกล้เคียง สมเด็จเจ้า เก้ายอจึงเป็นที่พึ่งทางจิตใจ โดยชาวบ้านจะบูชาต่อสมเด็จเจ้าเก้ายอ ให้ประสบกับสิ่งที่ ปราารถนา ครั้นคำขอธิษฐานประสบดังหวังก็ต้องแก็บนด้วยอาหาร ปิดทองคำเปลว จุดประทัดถวาย หรือสิ่งของอื่นตามที่ได้บูชาไว้



ภาพ 14 ของแก้บันพ่อสมเด็จเจ้าเก้ายอ
ที่มา <http://www.m-culture.go.th/songkhla/>

การแก้บันเริ่มจากการจุดธูปอย่างละ 1 ดอก นำไปปักไว้บนอาหาร หรือเครื่องเซ่นไหว้ทุกชนิดที่นำมาแก้บัน ซึ่งการจุดธูป 1 ดอก ใช้สำหรับเซ่นผีหรือวิญญาณทั้งหลาย นำเครื่องเซ่นไหว้ทั้งหมด ซึ่งประกอบไปด้วยอาหารคาว อาหารหวาน ผลไม้ ตั้งบริเวณหน้ารูปสมเด็จเจ้าเก้ายอ จุดเทียน 2 เล่ม ถูป 16 ดอก กล่าวคำบูชาสมเด็จเจ้าเก้ายอ แล้วทำการบอกกล่าว หรือการพูดเรื่องที่ตนเองได้ประสบความสำเร็จต่อหน้ารูปสมเด็จเจ้าเก้ายอ ตามที่ได้บันบานไว้ต่อสมเด็จเจ้าเก้ายอ เพื่อแก้บันต่อสมเด็จเจ้าเก้ายอขอให้ขาดสินบน หรือที่ชาวเรียกว่า ขาดเหมbury หมายถึง ไม่มีสัญญาต่อกัน หลังจากนั้น ปิดทองคำเปลวสมเด็จเจ้าเก้ายอ และจุดประทัดถวาย เพื่อให้สมเด็จเจ้าเก้ายอได้รับทราบว่าการมาแก้บันครั้งนี้ ร่องรอยที่ปักบนอาหารหรือเครื่องเซ่นไหว้ใหม่จะกีบหมดก้านธูป ก็ถือว่าการแก้บันได้เสร็จสิ้น ชาวบ้านก็จะนำอาหารที่แก้บันเหล่านั้นมาນั่งรับประทานร่วมกัน เนื่องจากมีความเชื่อว่า การได้รับประทานอาหารที่นำมาแก้บันจะเป็นสิริมงคลต่อชีวิต เครื่องเซ่นไหว้ในการแก้บัน ชาวชุมชนเก้ายอได้กล่าวถึงอิทธิปักษิหาริย์ของสมเด็จเจ้า และยืนยันว่าได้เห็นด้วยตาตนเอง ในวันขึ้น 14 ค่ำ เดือน 6 ก่อนขึ้นเขากุฎិ 1 วัน จะมีดวงไฟ 2 ดวง ลอยมาจากสหิงหม้อดวงหนึ่ง ซึ่งเชื่อว่าเป็นดวงไฟของหลวงพ่อทวดวัดพะโโค และอีกดวงลอยมาจากเจดีย์เขากุฎិ โดยจะมาพบกันที่กลางทะเล แล้วดวงไฟทั้ง 2 ดวงจะเวียนรอบเจดีย์เขากุฎិจากนั้นจะหายเข้าไปในเจดีย์

2. ความเชื่อเกี่ยวกับเข้าพิหาร หรือเพหาร อยู่บริเวณวัดท้ายยอด เขาแห่งนี้สันนิษฐานว่า เดิมคงเป็นที่ตั้งของอุโบสถหลังเก่า ต่อมานิราภรณ์ทางพุทธศตวรรษที่ 25 ได้ย้ายอุโบสถมาสร้างที่เชิงเขาด้านล่าง และสร้างเจดีย์ครอบ “หลวงพ่อคำ” ซึ่งเป็นพระประธานไว้ เจดีย์นี้มีลักษณะเป็นเจดีย์ทรงระฆัง ก่ออิฐถือปูนมีลวดลายปูนปั้นประดับ อันเป็นฝีมือช่างท้องถิ่นภาคใต้ และมีทางเข้าสู่คุหาที่ประดิษฐานพระพุทธรูปทางด้านทิศตะวันออกต่อมารมศิลปกรได้ประกาศขึ้นทะเบียนเจดีย์บนยอดเข้าพิหาร เป็นโบราณสถานของชาติเมื่อ 15 กันยายน 2540 และได้บูรณะซ่อมแซมเจดีย์ พร้อมทั้งปรับปรุงภูมิทัศน์รอบองค์เจดีย์ในปี พ.ศ. 2544 – 2545 หลวงพ่อคำมีความศักดิ์ในเรื่องการบันบาน ศาลกล่าว ชาวบ้านมักจะขึ้นไปกราบไหว้บูชาอยู่เสมอ ในคุหาที่ประดิษฐานหลวงพ่อคำนั้น ยังมีพระพุทธรูปอีก 2 องค์ ที่มีลักษณะเดียวกับหลวงพ่อคำ แต่มีองค์เล็กกว่า พระพุทธรูปภายในคุหาทั้ง

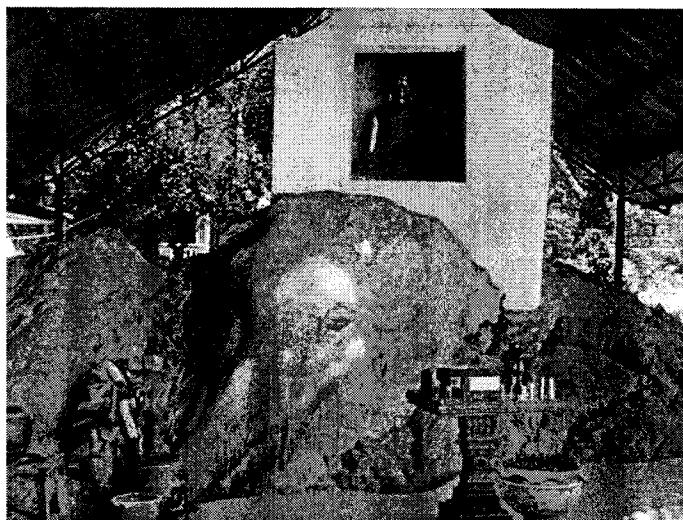
สามองค์เป็นพระพุทธรูปปูนปันลงรักปิดทอง ปางมารศรีวิชัย ประทับนั่งขัดสมาธิราบบนฐานป้าทม บนฐานไฟที่ สันนิษฐานว่าที่เรียกว่าหลวงพ่อคำ เป็นจากเป็นพระพุทธรูปที่มีการลงรักปิดทอง เมื่อทางหลุดออกจึงเหลือเพียงรากอยู่บนปูนปัน ชาวบ้านจึงเรียกว่า หลวงพ่อคำ นอกจากนี้ บนเขาเพหารมีรูปปั้นยักษ์สองตน ซึ่งชาวบ้านแต่ก่อนเชื่อว่ามีการความศักดิ์สิทธิ์ในการขอฝน จากเรื่องในอดีตที่ว่า เมื่อก่อนชาวເກາຍมีอาชีพทำกระเบื้องแล้วต้องมีการตากกระเบื้อง ชายคนหนึ่งต้องการแก้ลังเพื่อนขอเขาโดยได้ขึ้นไปบนเขาเพหารแล้วห่มน้ำเขียวัยกษ์ลงจากนั้นก็เกิดฝนตกลงมา

3.บ่อน้ำศักดิ์สิทธิ์ ในสมัยพ่อสมเด็จเจ้ายมีชีวิตอยู่ท่านได้นำน้ำจากบ่อน้ำบริเวณเชิงเขาไป ซึ่งมีชื่อแรกว่า “บ่องอ” เพราะมีพีชล้มลุกชนิดหนึ่งอาศัยอยู่ริมบ่อ คือ ต้นอ บางคนเรียกว่า “บ่อสมเด็จเจ้า” เมื่อท่านมรณภาพไป ชาวบ้านที่ลึกลับถือกันว่าเป็นบ่อน้ำศักดิ์สิทธิ์ นิยมน้ำไปทำน้ำมนต์พ่อสมเด็จเจ้าในวันขึ้นเขากฎี มีเรื่องเล่ากันว่า สมเด็จเจ้าເກາຍมารสรงน้ำที่บ่อน้ำก่อนขึ้นบนเขากฎี ภายนหลังเมื่อชาวบ้านเจ็บไข้ ไม่สบาย ก็มาอธิฐานขอน้ำไปรักษาโรค อาการก็หาย บางตำนานก็เล่าว่า ตาสีหึ่งคนหนึ่งซึ่งเป็นลูกศิษย์ขององค์สมเด็จพระเจ้าເກາຍอยู่ด้วย หลังจากนั้นมีพีชชนิดหนึ่งซึ่งขึ้นบริเวณบ่อเมลักษณะเป็นผักอ่อนขึ้นเต็มรอบ ชาวบ้านจึงเรียกว่า บ่องอ เชื่อว่า้น้ำในบ่อ มีความศักดิ์สิทธิ์ที่ใช้เป็นน้ำมนต์ น้ำอาบให้ร่างกายแข็งแรง ไม่เจ็บไข้ได้ป่วย และน้ำในบ่อน้ำไม่เคยแห้งทั้งที่อยู่บนภูเขา ชาวบ้านเชื่อถึงความศักดิ์สิทธิ์ของสรรพสิ่งที่เกิดขึ้นบนเขากฎี แต่คุณรุ่นปัจจุบันมักจะไม่รู้จักบ่องอเท่าไหร่ แต่จะมีนักท่องเที่ยวบางส่วนที่ให้ความสนใจด้านนี้อยู่ จากเล่าเรื่องที่เล่าลือกันว่าศักดิ์สิทธิ์ ชาวบ้านบางคนที่มีทุกข์ก็มีความเชื่อมั่นว่าน้ำจากบ่อศักดิ์สิทธิ์จะช่วยขจัดทุกข์ได้ด้วยร้อนได้เกิดเป็นความอดทน เพียรพยายาม มีความหวังว่าจะรอด หรือหมดทุกข์หมดภัย ดังนั้น พุทธมนต์ที่สวด เสก ลงในน้ำก็เป็นเสมือนพิธีกรรมที่สร้างความเชื่อมั่นในอนุภาพของน้ำ นับเป็นความเชี่ยวชาญลักษณะของบรรพชนที่สามารถทำน้ำธรรมชาติ ให้เป็นน้ำศักดิ์สิทธิ์และสามารถสร้างกำลังใจกับผู้ใดด้วย ประพร หรืออาบ อีกทั้งชาวบ้านເກາຍมักจะนำน้ำในบ่องอไปวางหน้ารูปปั้นของสมเด็จเจ้าฯ เพื่อทำน้ำมนต์ เพราะเชื่อว่าศักดิ์สิทธิ์กว่าน้ำธรรมชาติ นอกจากนั้นยังเชื่อว่าในบ่องอาจมีแม่กุ้งเงินกุ้งทองอาศัยอยู่ และหากมีพิธีทุกราภีศึกหรือการทำพิธีพระพิพัฒน์สัตยาภิจันทร์ในบ่องน้ำจะเรื่องน้ำในบ่องน้ำไปประกอบพิธี แต่ในช่วงหลังน้ำในบ่องอเริ่มมีความสกปรกมากขึ้น ทำให้ความเชื่อเรื่องน้ำในบ่อว่าศักดิ์สิทธิ์หมดความนิยมลง

นอกจากบ่องอแล้ว ความเชื่อเรื่องบ่อน้ำศักดิ์สิทธิ์ มีให้เห็นในบ่อน้ำโบราณ อีนๆ ของชุมชนເກາຍมอ เช่น บ่อโรงพระ บ่อน้ำสาธารณะที่ใช้เป็นแหล่งสาธารณะในการสำหรับคนที่อาศัยอยู่ในເກา ลักษณะเป็นบ่อน้ำกลม มักก่อด้วยอิฐและหิน สร้างขึ้นเพื่อใช้เป็นแหล่งอุปโภคและบริโภคของชุมชนบนເກา ตั้งอยู่ที่หมู่ 8 บ้านท้ายเสา ในเป็นบ่อที่ชุดขึ้นโดยชาวจีนที่อพยพเข้ามาในสมัยรัชกาลที่ 3 ซึ่งบ่อน้ำจะมีการขุดบ่อน้ำในทุกๆ บ้านของชาวบ้านในสมัยนั้น บ่อที่ชุดขึ้นนั้นจะมีชื่อเรียกว่า บ่อหวาน แต่บ่อน้ำบ่อเนี้จะตั้งอยู่ตรงกันข้ามกับศาลเจ้าให้กง ที่ปากบ่อให้หินห่อ ขนาดเส้นผ่าศูนย์กลาง 2.46 เมตร เป็นบ่อที่น้ำไม่เคยแห้งและไม่สามารถกลบได้เหมือนกับบ่อน้ำอีนๆ และชาวบ้านเชื่อกันว่า น้ำจากบ่อ เป็นน้ำศักดิ์สิทธิ์ที่จะนำมาทำเป็นน้ำมนต์ใช้ในการประ พรมเพื่อขับไล่ความเจ็บป่วย ความทุกข์ภายในบ้าน ใจ และใช้รักษาอาการป่วยของสัตว์ได้ เพราะชาวบ้านและนักท่องเที่ยวคงจะ เวียนมานำน้ำในบ่อไปใช้เป็นน้ำมนต์เพื่อให้เกิดความสบายน้ำใจหรือนำไปรักษาโรคต่างๆ เช่น เมื่อนำน้ำในบ่อน้ำไปใช้

กับสัตว์ที่เป็นโรค สัตว์นั้นก็กลับหายตามปกติ ซึ่งถือว่าเป็นผลที่ได้รับตามความเชื่อของชาวบ้าน ในอดีตชาวบ้านจะต้องนำน้ำจากบ่อน้ำไปใช้อุปโภคบริโภคทุกหมู่บ้าน แต่ปัจจุบันมีการใช้ร่วมกันแค่ 3 หมู่บ้าน เนื่องจากการที่จะนำน้ำมาใช้จะเน้นใช้เป็นแค่ทำน้ำมนต์ บ่อศาลาหรือบ่อหลา ตั้งอยู่บริเวณหมู่ที่ 4 บ้านสวนทุเรียน สร้างขึ้นเพื่อใช้ในการอุปโภคบริโภคของพระสงฆ์และชุมชนบริเวณจะแหลมพ้อ มี 2 บ่อ คือขนาดเส้นผ่าศูนย์กลาง 1 เมตร และ 1.80 เมตร ลักษณะก่ออิฐถือปูน และยังมีอ่างน้ำ ก่ออิฐปูนสำหรับซักพักอยู่ใกล้ๆ ด้วย ตั้งอยู่ใกล้ศาลาไม้หลังคางทรงจั่วมุงกระเบื้องเก้ายอ ปราภูปีที่สร้างคือ สร้างเมื่อ พ.ศ.2479 เพื่อใช้เป็นศาลาที่พก rim บ่อน้ำที่ใช้อุปโภค ปัจจุบันยังคงใช้เป็นแหล่งสาธารณูปการของชุมชน และยังปราภูปีบ่อน้ำโบราณเป็นบ่อคลื่นขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางประมาณ 90 เซนติเมตร ก่ออิฐในบริเวณต่างๆ ของเก้าอี้ด้วย เช่น บ่อน้ำที่วัดห้วยยอด บ่อน้ำที่วัดเขาบ่อ เป็นต้น ซึ่งบ่อน้ำที่ปราภูปีในเก้าอี้นี้เป็นบ่อที่มีน้ำตลอดทั้งปี มากบ้างน้อยบ้างตามฤดูกาล ทั้งนี้เนื่องจากสภาพภูมิประเทศที่เป็นภูเขา เมื่อถึงฤดูฝนที่มีฝนตกตลอด น้ำฝนที่น้ำออกจากจะไหลลงทะเลสาบลงแล้ว ยังมีการไหลซึมผ่านชั้นดินลงไป ผ่านกระบวนการกรองตามธรรมชาติ เกิดการสะสมเป็นน้ำใต้ดินที่สามารถนำมาใช้สำหรับการอุปโภคบริโภคของชุมชนชาวเก้ายอมาเป็นเวลานานถึงปัจจุบัน

4. รูปปั้นทวดซ้าง ซึ่งตั้งในอยุ่ในบริเวณวัดเขาบ่อเชือกันว่าเป็นซ้างօราวัน ซ้างเผือก อายุกว่าร้อยปี ชาวบ้านบางคนบอกว่าเกิดจากหินที่ถูกกัดเซาะของน้ำทะเลขจนกลายเป็นรูปซ้าง บาง คนก็บอกว่าเป็นซากซ้างที่ตายแล้วลายเป็นหิน ซึ่งมีความศักดิ์สิทธิ์ ชาวบ้านมีความเคารพนับถือ ตามความเชื่อว่าเป็นสิ่งศักดิ์สิทธิ์สามารถบันบานศาลาคลื่ว่าโดยเฉพาะการขอหวย ซึ่งมีชาวต่างชาติให้ความสนใจในเรื่องการขอหวย เช่น ชาวมาเลเซียทำการขอหวยโดยการลูบหน้าซ้างด้วยน้ำมนต์และแบ่งกีปราภูปีเป็นตัวเลขขึ้นมา เมื่อมีการถูกหวยก็จะกลับมาเขียนเลขหวยที่ถูกนั้นไว้บนรูปหน้าซ้าง



ภาพ 15 รูปปั้นทวดซ้างในบริเวณวัดเขาบ่อ

ทุกคนเมื่อมาเก้ายอ ก็จะนึกถึงวัดเขาบ่อและจะมุ่งไปถึงสิ่งศักดิ์สิทธิ์ที่สำคัญคือทวดซ้าง ต้องการสืบทอดความเชื่อไปยังรุ่นลูกรุ่นหลานต่อๆไป เพื่อไม่ให้สิ่งเหล่านี้สูญหายไปและเพื่อให้เป็นเอกลักษณ์ของหมู่บ้านเก้ายอต่อไป (พระคำนึง นาถครี, 26 กันยายน 2557) ขอบคุณที่เดินทาง

มาเต็มรถบัส เพื่อไปสักการะทวารเอราวัณ ด้วยเชื่อว่าทวารเอราวัณจะให้เลขนำโชค โดยเจอน้ำลูบที่หัวช้าง เพื่อจะดูว่าเลขของไร ซึ่งก็แล้วแต่บุญญาสนานของใครจะจินตนาการเป็นเลขอะไร บางคนถูกรางวัล ก็จะกลับมาทำบุญแก้บน เช่น ชาวสิงคโปร์มาแก้บน สร้างหลังคาทวารเอราวัณถวายเป็นต้น

5. สฤปหลวงพ่อท่านในบัว ท่านเป็นเจ้าอาวาสรูปแรกที่ก่อตั้งวัดแหลมพ้อ โดยมี นามว่าพระครุฑิพย์ว่าสี เป็นเจ้าอาวาสที่ได้รับความนับถือ ศรัทธาจากชาวบ้าน ท่านเป็นผู้ที่ครองตน ออยู่ในศีลในธรรมอย่างเคร่งครัด สุขปนี้มีอายุโดยประมาณ 130 ปี แต่พระครุฑิพย์ว่าสีได้สร้างวัดนี้มา ประมาณ 200 ปี หลังจากที่เจ้าอาวาสได้มรณภาพ ชาวบ้านได้ทำศพโดยการฝัง แต่มีเรื่องเล่าว่ามี ชาวบ้านได้ไปขุดศพ แล้วเจออธิฐานของท่านเป็นกระดูกที่หงอน ทำให้ชาวบ้านเกิดความศรัทธา ชาวบ้านได้ สร้างเจดีย์ ชาวบ้านมักจะเล่าต่อๆกัน ถึงความศักดิ์สิทธิ์ขององค์พระเจดีย์ เนื่องจากคนที่มาบ้านบาน ศาลกล่าวไว้ได้พบเจอกับเรื่องราวปาฏิหาริย์ ประสบความสำเร็จกับสิ่งที่ประารถนา และเกิดความเคารพ ศรัทธา มีนักท่องเที่ยวทั้งชาวต่างชาติที่ชาวต่างถิ่นและเวียนมาขอพรอยู่สม่ำเสมอ

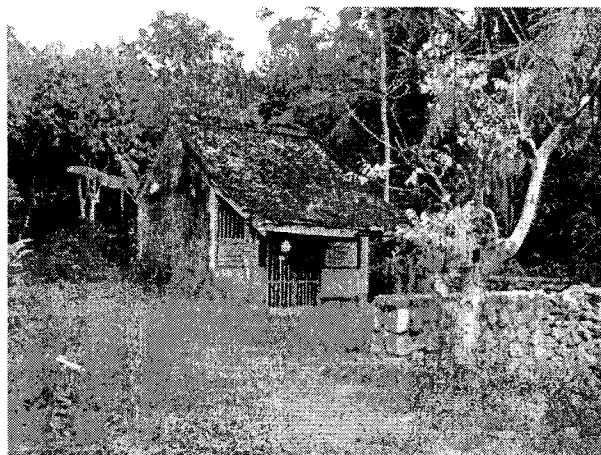
6.ป้าช้าเก่าแก่ ตั้งอยู่ในหมู่ที่ 7 มีดันประดู่สองตัน ซึ่งเคยมีคนในหมู่บ้านฝันเหลาก็ ถูกหมายกีเดย์มีการนำผ้าสามสีมาผูกตันไม้บ้างคนเชื่อว่าบริเวณนั้นยังสิ่งศักดิ์อาศัยอยู่ จึงมีการนำของ ไปเส่นไหว้ยู่ แต่จากการปฏิบัติเมื่อมีการขอหวยแล้วถูก ก็ต้องมีการแก้บนในบริเวณดังกล่าว ที่ไป ที่มาแม้จะจับตันปลายไม้ถูก เพราะมีการเล่าต่อๆกันมา แต่ทำให้เกิดความเชื่อของคนในหมู่บ้านขึ้น ที่ ยังคงเคารพสถานที่ดังกล่าวຈวบจนถึงทุกวันนี้

7. รูปเคารพแม่ชีส่อง ที่วัดโโคกเบี้ยว่า มีความเชื่อกันว่าเดิมท่านเป็นต้นห้องของพระ ยาวยาเชียร์ ต่อมานำได้ออกบวชเป็นแม่ชีและมอบที่ดินของตนสร้างเป็นวัดโโคกเบี้ยว่า แม่ชีเป็นที่เคารพ ศรัทธามาก เพราะเมื่อผู้ใดมาบ้านบานก็จะเกิดผลและต้องมาแก้บนด้วยการบวช ชาวบ้านจึงมา สักการบูชาถกันกันอยู่เสมอ

เดิมแม่ชีส่องเป็นต้นห้องของเจ้าเมืองสงขลา เล่ากันว่าความจริงแล้วท่านไม่ได้เป็นแม่ชี เป็น หญิงชาวบ้านธรรมดा แต่แค่เชื่อเรื่องบังเอิญเรื่องมาล่อมที่แม่น้ำท้ายวัดและท่านได้เสียชีวิต จึงมีคนนำศพ แม่ชีส่องมา เผาไว้ที่วัดโโคกเบี้ยว่าและสร้างเป็นบัวเก็บกระดูก ต่อมานมีการสร้างวัดขึ้น แต่ด้วยความที่มี บัวกระดูกของผู้หญิงอยู่ภายในวัด มักมองเป็นสิ่งไม่ดี เจ้าอาวาสรูปแรก ท่านเลยบวชให้หญิงนั้น จัน กล้ายเป็นแม่ชีตามที่นับถือกันมา คุณตาเล่าว่าสมัยก่อนแม่ชีส่องเรียนมาก ครามทำอะไรผิดๆในวัด เป็นอันต้องเจอดิกันทุกคน ตอนสมัยคุณตาบวชที่วัดนี้ก็เจอเหมือนกัน ตอนนั้นตาจะนอนกับหลวงพ่อ ลอยที่กุฎี บังเอิญวันนั้นหลวงพ่อloyd มีกิจสังข์ไปจำวัดที่อื่นทางต้องนอนคนเดียว ด้วยความกลัวก็ เลยเปิดประตูเง้มไว้ ตอนที่ตาหลับไปตื่นมากลางดึกก็เห็นหญิงสาวมายืนอยู่ที่ประตู ผนຍາบะนุ่ง ผ้าสื้นสีเขียว ด้วยความตกใจรีบตะโกนไปว่า สีกาอย่าเข้ามานะมันบ้า หลังจากนั้นตาที่รีบไปจุด ตะเกียงพอส่องออกໄไปก็ไม่เห็นใคร จึงออกไปเดินตามหานอนทั่ววัดก็ไม่เจอ เมื่อเดินมาเจอรูปของแม่ชี ก็จำได้ทันทีว่าเป็นท่านตาจึงกราบไหว้ และมีการสร้างรูปเพื่อกราบไหว้บูชาขึ้น ด้วยความศักดิ์สิทธิ์ของ ท่านทำให้ชาวบ้านและเวกนั้นก็แวงเวียนมาบ้านบานกันอยู่บ่อยๆ และเพราะความเชื่อและความเก่าแก่ โบราณของรูปเคารพแม่ชีส่อง ทำให้เกิดความคลัง ชาวบ้านก็ให้ความเคารพศรัทธากันทั้งคนในพื้นที่ เอง และนักท่องเที่ยวต้องเช่นกันถ้าลับหลังก็จะพบเจอกับอัตราพ์ของแม่ชีส่อง ตำนานแม่ชีส่องมีมาก ว่าร้อยปีและอยู่คู่กับวัดโโคกเบี้ยวนานมาก

8. หัวดเจ้าเปลา ในเก้ายอเมื่อก่อนจะมีป้าช้าเพื่อประกอบทางศาสนา ต่อมากใน
เก้ายอ กีสร้างเมรุเผาซึ่นโดยมีเมรุเผาพ 2 แห่ง คือ ที่วัดแหลมพ้อและเมรุหมู่บ้านประจำหมู่ 7
ซึ่งลักษณะเมรุจะเป็นเมรุที่ถอนตัดผ่านบริเวณป้าชัยมีความเชื่ออยู่ว่าบริเวณเมรุหมู่บ้านมีหัวดเปลา
อยู่ โดยคนในหมู่บ้านได้ปฏิบัติคือตอนขับรถผ่านบริเวณนี้ทุกคนจะบีบแต่กรังเพื่อเป็นการขอทาง
โดยคติความเชื่อของชาวบ้าน ซึ่งว่าสิงศักดิ์สิทธิ์ในบริเวณป้าชานี้ว่าเรียกหัวดเจ้าเปลา หรือ "ยายกา
หลีตากาหลา" มีการทำบุญ และยังมีคนเห็นวิญญาณคนที่ล่วงลับไปแล้วทุกปีจึงมีการทำบุญให้บรรพ
บุรุษที่ล่วงลับไปแล้วในเดือนเมษายนหรือช่วงเดือนห้าขึ้นสิบสามค่ำ มีเรื่องเล่าว่า เมื่อก่อนมีศาลาเก่าๆ
อยู่โดยปกติลุงต้องผ่านบริเวณนี้ทุกคืนเพื่อกลับบ้าน วันหนึ่งลุงก็เห็นหัวดเจ้าเปลวนั่งอยู่แล้วเรียกลุง
แล้วบอกว่าจะให้ของดี แต่บอกลุงว่าห้ามไปบอกคนอื่นเมื่อชาวบ้านผ่านไปมาต้องมีการให้สัญญาณ
 เช่นบีบแต่ หัวดเจ้าเปลา มีลักษณะตัวสูงใหญ่ นุ่งขาห่มขา เป็นเพศชาย เคยมีคนลงหลั่น้ำม้าจาก
 บริเวณนั้นกลับบ้านโดยไม่ได้ขอ พอก้าหัวดก็ไปหาแล้วบอกให้เอามาไว้เป็นเครื่องราง ก็ต้องเอามาคืนในตอนเช้า
 ซึ่งเรื่องนี้เป็นเรื่องของความเชื่อส่วนบุคคล ถ้าไม่ปฏิบัติตามก็จะมีผลทางจิตใจมากกว่ามีผลต่อการใช้
 ชีวิตมีการทำบุญทุกเดือนห้าคนในหมู่บ้านที่ไปทำงานต่างจังหวัดก็จะกลับมาทำบุญให้กับบรรพบุรุษ
 ทุกปีเป็นความเชื่อที่เกิดเฉพาะในพื้นที่ เพราะพื้นที่นี่ฯ จะไม่ค่อยมีเมรุที่แยกอยู่กับวัดชาวบ้านก็อย่าง
 ให้มีต่อไปส่วนหนึ่งมาจากการทำบุญให้บรรพบุรุษทุกคนจะมา กันพร้อมหน้าซึ่งถือเป็นการรวมญาติ

9. ศาลาเจ้าวัดไห้กง อยู่ห่างวัดท้ายอไปอีกประมาณ 500 เมตร ตั้งขึ้นในพื้นที่ของ
 นางยุพา มีสุวรรณ แต่ปัจจุบันได้มอบให้เป็นพื้นที่สาธารณะสร้างขึ้นในสมัยพระนั่งเกล้าเจ้าอยู่หัว
 ซึ่งสมัยนั้นชาติจีนเข้ามาติดต่อก้าขายกับคนไทยและได้ตั้งกรากเป็นบรรพบุรุษสืบเชื้อสายในเก้ายอ
 ซึ่งมีตระกูลแซ่ห์ลายตระกูล เช่น แซ่อ่อง แซ่ตัน แซลิม ต่อมากลุกหลวงได้สร้างศาลาเจ้าไห้กง
 เพื่อเป็นที่สักการะบูชาบรรพชน มีการซ่อมแซมหลายครั้งระหว่างปี พ.ศ. 2500 นายเยี่ยม วรรณ
 วงศ์ ได้สร้างของเก่าที่ชำรุดให้ได้กราบไว้ และได้มีการบำรุงรักษาอีกครั้งเมื่อปี พ.ศ. 2556 โดย
 นายเดชา มีสุวรรณ มีการของบประมาณจากศูนย์สามวัยสายใยรักและการสนับสนุนจากชาวบ้านใน
 เก้ายอ มีการจัดวันไหว้พระจันทร์ซึ่งจัดได้สองปีแล้ว



ภาพ 16 ศาลาเจ้าวัดไห้กงในชุมชนเก้ายอ

มีเรื่องเล่าว่าเมื่อวันให้พระจันทร์หนึ่งเกิดพายุขึ้นเมล็ดแตงทำให้ต้นไม้มี根ล่ม แต่ลุงคนนึงเมื่อก่อนลุงซื้อวัวมาเลี้ยง วัวตกใจพวยวิงหหายไปในป่าหายไป ลุงไม่รู้จะหายังไงก็เลยไปบนกับศาลเจ้าให้กง วันรุ่งขึ้นลุงได้เจอวัวนอนอยู่หลังศาลเจ้า ชาวบ้านในเกษตรยอคนอื่นๆก็ได้มานบันแล้วได้สมัติหวัง อีกทั้งยังมีตำนานเล่าว่า เคยมีอาแปคนหนึ่งได้มานบ้านกับศาลเจ้าว่าขอให้เล่นปอชนะ แต่อาแปแพ้ก็เลยโกรธและได้นำรูปปั้นของให้กงไปทิ้งทะเล พ่อผ่านมาไม่นานอาแปก็ถูกยิงเสียชีวิตในที่น้ำให้กงไปทิ้ง โดยสภาพที่ชาวบ้านไปพบกันตอนว่าหน้าเหมือนกับตอนที่อาแปนำให้กงไปทิ้งสำหรับลุงแล้วครั้งหนึ่งลุงได้นำอธิษฐานจากศาลเจ้าโดยไม่ได้ขอ จนบันลุงกับปูดท้องโดยไม่ทราบสาเหตุ แต่พอลงนำอธิษฐานคืนแล้วขอมาการดังกล่าว ก็หายทันที

10. รูปปั้นพระอาจารย์ศรีนิล และพระอาจารย์กุลบาน เดิมทั้งคู่เป็นเจ้าอาวาสของวัดเขานบอ ซึ่งปัจจุบันท่านทั้งสองได้มรณภาพไปแล้ว ชาวบ้านสร้างรูปปั้นนำมาประดิษฐานไว้ที่วัดและมีการกราบไหว้บูชา ได้มีการเล่าขานสืบต่อกันมาถึงความศักดิ์สิทธิ์ของท่านทั้งสองเกี่ยวกับเรื่องของการขอฝน และมีการแก้บนโดยการนำของ 12 อย่างมาถวาย ปัจจุบันยังคงมีชาวบ้านไปบ่นบานขอฝนกับท่านทั้งสองอยู่ เพราะเป็นสิ่งที่มีนานานแล้วและบางคนได้เจอกับภินหารกับตัวเองทำแล้วจะได้รับผลประโยชน์จากการขอฝนเพื่อการทำการเกษตรให้ได้ผลดีเพิ่มมากขึ้น”

11. พ่อแก่ เป็นรูปปั้น ที่ชาวบ้านบอกว่า ลอยน้ำมากับแม่น้ำสงขลา มาติดอยู่บริเวณหน้าวัดโคกเบี้ยว แล้วได้มีหอรอด ซึ่งเป็นหมู่ชาวบ้าน ไปพบ ท่านก็ได้อันเชิญรูปปั้นนั้น ขึ้นมาไว้บนวัด อายุรูปปั้นพ่อแก่นี้ ráw อายุ 100 ปี และมีการสร้างเป็นเจดีย์คู่กับหลวงปู่ทวดขึ้น อยู่หน้าวัด มีการสักการบูชาและเป็นที่นับถือของชาวบ้าน ปัจจุบันก็ยังมีการเคารพ นับถือศรัทธา มีการไปเครื่องกราบไหว้ มีการขอหวย บนบานศาลกล่าว อยู่ต่อลดไม่ขาดสาย เพราะความศักดิ์สิทธิ์ และความศรัทธาที่ชาวบ้านมีต่อท่าน ทำให้ชื่อเสียงของท่านดังไปทั่ว จนทำให้ชาวบ้านแห่มาขอหวย และบนบานศาลกล่าวกันเยอะขึ้น ควรอนุรักษ์และส่งเสริม เพราะถือว่ารูปปั้นพ่อแก่เป็นวัตถุโบราณ และเป็นที่ยึดเหนี่ยว

12. พระพุทธรูปหยกขาว แกะสลักด้วยหินหยกขาวมีราก แกะสลักด้วยมือ ประดิษฐานเป็นพระพุทธปฏิมาประรานในวิหารวัดท้ายยอด ในสมัยเจ้าเมืองสงขลา โดยมีเรื่องเล่าว่า มีคนพม่าคนหนึ่งได้เดินทางเข้ามาที่วัดท้ายยอด แล้วได้ขอพระพุทธรูปที่ห่ายกซึ่งมีองค์เดียว พม่าคนนั้นขอรักษาไว้ อาสาและบอกว่าถ้าให้เขาจะนำพระพุทธรูปหยกขาวมาถวายเพื่อเป็นการแลกเปลี่ยน เจ้าอาวาสท่านเลยให้ไป เมื่อท่านเดินทางกลับได้อัญเชิญพระพุทธปฏิมาหหยกขาวมาสู่เมืองไทย มาประดิษฐานไว้ที่ศาลวัด เป็นพระพุทธรูปที่แปลงซึ่งไม่ค่อยพับเห็น จึงทำให้ชาวบ้านเกิดความเลื่อมใสและมีกราบไหว้บูชา ปัจจุบันมีผู้คนมากราบไหว้บูชาพะประรานด้วยเครื่องสักการบูชา อาหารหวานต่าง ๆ ตามประเพณีนิยมของชาวพุทธอยู่ตลอดเวลา มักจะมีสิ่งแผลกๆย้อมแดงให้เห็นถึงความอุดมสมบูรณ์ ของธรรมชาติ และการร่วมเครื่องพึงสิ่งศักดิ์สิทธิ์ เป็นตัวแทนของเกษตรแน่นอน เพราะพระพุทธรูปหยกขาว ถือเป็นพระพุทธรูปองค์เดียวที่มีในจังหวัดสงขลา ซึ่งตั้งอยู่ที่เกษตรฯ ทำให้มีคนรู้จักและเคารพกันมาก

ด้านที่ 3 วัฒนธรรมเรื่องโขคชะตา เคราะห์ ดวงชะตา ฤกษ์ยาม และวัตถุมงคล ชาวเกษตรจะมีความเชื่อเรื่องเครื่องรางของขลัง เช่นผ้ายันต์ ซึ่งโดยมากมักจะทำจากผ้าที่มีคลุมรูปปั้นสมเด็จเจ้า

เกาวยอที่มีผู้นำไปแก้บน และผู้ที่มีศักธาได้ขออนุญาตนำผ้าที่ห่มรูปปั้นของท่านมาแบ่งกันแล้วนำไปบูชา เชื่อว่าจะทำให้ป้องกันภัยอันตรายต่างๆ และช่วงหลังได้มีผู้นำไปลงเลขยัตน์อักษร เพื่อให้เกิดความศักดิ์สิทธิ์ยิ่งขึ้น นอกจากนี้ยังมีความเชื่อในเครื่องรางของขลังประเภทอื่นๆ เช่น

1. เหรียญสมเด็จเจ้าเกาวยอ มีการปลุกเสกขึ้นมาหลายรุ่นด้วยกันชาวบ้านในเกาวยอ จะมีไว้เก็บทุกครัวเรือน พระสมเด็จเจ้าเกาวยอรุ่นที่ 1 ที่สร้างเป็นวัตถุมงคล ซึ่งรุ่นแรก ปี 2521 ที่สร้างขึ้นนั้น ได้ปลุกเสกสร้างขึ้นที่อุโบสถวัดโคลเปี้ยwa ในวันที่สร้างได้เกิดเหตุการณ์มหัศจรรย์ขึ้น คือระหว่างที่กำลังทำพิธีปลุกเสกนั้น ก็เกิดแสงประหลาดตรงกลางบนหลังคาพระอุโบสถ ซึ่งเป็นเรื่องมหัศจรรย์ที่แสดงถึงความศักดิ์สิทธิ์ของพระสมเด็จเจ้าเกาวยอ รุ่นที่ 1 ณ วัดโคลเปี้ยwa ในปัจจุบันรุ่นที่หาได้ยาก หรืออาจสูญหายไปแล้วก็ได้มีเรื่องเล่าจากป้าคนหนึ่งว่า วันหนึ่งลูกของป้าและสามีคนนี้ไปเล่นน้ำในทะเลโดยไม่รู้ว่าทะเลบริเวณนั้นเป็นน้ำลึก ลูกของป้าจมน้ำสามีของป้าพยายามช่วยแต่ตนเองก็หมดแรงพยายามดันลูกขึ้นมาหายใจ ป้าที่เห็นเหตุการณ์มีรู้จะทำยังไงเพรารู้ว่าสามีและลูกไม่นำรอดแน่ก็เลยอธิษฐานขอให้สัมเด็จเจ้าเกาวยอที่ตนเองห้อยคออยู่เสมอให้ช่วยสามีและลูกของตนรอด ไม่นานสามีและลูกของตนก็ว่ายน้ำมาที่เรือได้ นอกจากนี้ยังมีเรื่องที่เกิดกับเพื่อนบ้านของป้าที่เกิดอุบัติเหตุรถจักรยานยนต์กลับไม่เป็นอะไรเลยแต่รถจักรยานยนต์เสียหายทั้งคัน ซึ่งเพื่อนของป้าเชื่อว่าเป็นพระองค์สมเด็จเจ้าเกาวยอที่ตนห้อยคออยู่ช่วย ในการปฏิบัติก็คือการอยู่ในศีลห้า ซึ่งเหรียญสมเด็จเจ้าเกาวยอเป็นตัวแทนของเกาวยอ เพราะองค์สมเด็จพระเจ้าเกาวยอ คือผู้สร้างเกาวยอให้ชาวบ้านได้มีที่อยู่อาศัย และบุญบารมีของท่านยังคุ้มครองชาวเกาวยออีกด้วย

2. พระสิวลีวัดเขาภูวิ เกาวยอ สงขลา เป็นวัตถุมงคลที่ปลุกเสกขึ้นโดยพระอาจารย์คลังแสง ปัญญาโร ซึ่งพระสิวลีทำจากข้าวที่ได้จากการบินพาณิชย์นำไปตากแห้งมากดแล้วพิมพ์เป็นองค์พระศิวลี ซึ่งมีมูลค่าสามแสนบาทต่อองค์ ทำให้ข้ามาเลี้ยงบางส่วนให้ความนิยมมาก



ภาพ 17 สิวลี รุ่นแรก วัดเขาภูวิ เกาวยอ สงขลา

ที่มา <http://www.zoonphra.com/amulet/catalog.php?storeno=s082&idp=34781>

ความนิยมของพระสิวลีวัดเขาภูวิว่ามีการบอกเล่าถึงปาฏิหาริย์ที่เกิดขึ้นจากองค์พระศิวลีทำให้ผู้ที่ครอบครองแคล้วคลາดจากอันตรายปัจจุบันข้ามมาเลเขี้ยได้นำไปบูชาในประเทศไทยของเขานحمدคนที่นำไปบูชาจะต้องอยู่ในศีลในธรรมแต่ถ้าผู้ที่ครอบครองไม่อยู่ในศีลธรรม วัตถุมงคลนั้นก็จะเสื่อม

ไม่มีอิทธิพลต่อความชั่งอีกต่อไป สมควรได้รับความส่งเสริม เพราะถือว่าเป็นการอนุรักษ์ศาสนาและเป็นกลอุบายในการซักจงคนให้อยู่ในศีลในธรรม เพราะว่าพระศิลป์องค์นี้ได้ปลูกเสกขึ้นที่วัดเขาภูวิ ที่แรกของเกะยอและเป็นที่เดียว

3. น้ำมนต์พระนอนวัดแหลมพ้อ เป็นความเชื่อที่เกี่ยวเนื่องมาจากพระไสยาสน์ว่า พระนอนเป็นปางที่สุขสบาย การได้สักการบูชาจะส่งผลให้ชีวิตมีความสุขสบาย และมักสร้างให้มีขนาดใหญ่ พระไสยาสน์ วัดแหลมพ้อ พระนอนที่ใหญ่ที่สุดในสงขลา ครั้งหนึ่งเล่ากันว่ามีชาญคนหนึ่งจากจังหวัดสุราษฎร์ธานีมีอาการป่วยปวดขา เขายังได้ผ่านว่า มีเทวดามาบอกว่าให้ไปอาบน้ำมนต์จากพระนอนที่อยู่ติดริมแม่น้ำใหญ่ เขาจึงตามหาแต่ไม่เจอ จนมาถึงวัดแหลมพ้อ แต่ในขณะนั้นวัดแหลมพ้อยังปักคลุมด้วยปารก ไม่มีการบูรณะ เขายังมาสอบถามกับเจ้าอาวาส แต่เจ้าอาวาสบอกว่า ไม่มีน้ำมนต์จากพระนอน จึงพาไปดู เมื่อเข้าไปถึงตรงหน้าเศียรพระนอน เขาเก็บหาน้ำทั่วแต่ไม่เจอ เขายังหยุดยืนดูอยู่หน้าพระ แล้วอธิฐานว่าขอให้เจอ เกิดปฏิหาริย์เมื่อแสงอาทิตย์ตกกระทบลงบนบางสิ่งบางอย่าง ทำให้หน้าพระเติบโต ใจจึงถามว่า “นั่นแสงอะไร ก็เกิดความสงสัย จึงปีนขึ้นไปดู เห็น แต่น้ำบริเวณใกล้ๆ ของพระนอน จึงได้นำน้ำส่วนนั้นมาเป็นน้ำมนต์มาประพรบบริเวณที่ปวดเจ็บ หายเป็นปกติ ความเชื่ออื่นที่ยังอยู่ เนื่องจากยังมีชาวบ้านและชาวต่างถิ่นตักน้ำมนต์บริเวณนั้นอยู่ เพราะบางคนที่มาอาบน้ำมนต์บนพระนอนนั้น ไปดีมี หรือหากหายเป็นปกติ ซึ่งขึ้นอยู่กับความเชื่อทางจิตใจของบุคคล เช่นกัน ซึ่งการที่จะขึ้นไปตักน้ำมนต์นี้จะให้ผู้ชายเท่านั้นที่สามารถขึ้นไปได้

4. หลิวเพชร เป็นสิ่งที่หมอดคง มีงเมือง แพทัยประจำชุมชนเกะยอได้ใช้ปักบนหม้อยา เพื่อป้องกันภูตผีปีศาจที่จะทำให้ยาในหม้อเสื่อม โดยหลิวเพชรนี้จะทำกันจากก้านต้นจากแล้วมา สารกัน มีลักษณะขดไปมาเป็นวงล้อมกับผลรวมของภาชนะ ก่อนจะเจียดยาให้กับผู้ป่วย หมอดคงจะปักหลิวเพชรให้บนหม้อยาทุกครั้งไป พร้อมกับร่ายເວທມນตรคາไปด้วย

5. สายมือเด็กปัดรังควาน ทำไวเพื่อปัดรังควาน ในกรณีที่เด็กคนนั้นมักจะป่วยบ่อยๆ อยู่ เรื่องให้ไม่หยุด เมื่อนำสายมือซึ่งผู้ทำได้ว่าคากาไว้แล้วไปผูกข้อมือเด็กจะทำให้เด็กหายโดยเยและไม่เจ็บป่วยอีก และป้องกันอันตรายจากอำนาจที่มองไม่เห็น สำหรับสายมือนี้จะทำด้วยผ้าขาวผืนไม่ตื้น โดยตัดให้เป็นสี่เหลี่ยมจัตุรัสแล้วลงเลข เสกคากาเพื่อให้มีความศักดิ์สิทธิ์

สำหรับความเชื่อโโซคชาต้า เคราะห์ ดวงชะตาคนนั้น ชาวบ้านในพื้นที่เกะยօมีความเชื่อในเรื่องโโซค เคราะห์ ว่าควบคุมได้ โโซคนนั้นมีหนทางแสวงหาให้บังเกิดได้ และเคราะห์นั้นก็มีแนวทางแก้ไขควบคุมได้ เช่นกัน จึงเป็นเรื่องของความเชื่อเกี่ยวกับสิ่งหนึ่งหรือธรรมชาติที่ชาวบ้านปฏิบัติกันมาเพื่อให้เกิดโโซค และปัดเคราะห์ให้หมดสิ้นไป ซึ่งได้แก่ การสะเดาะเคราะห์ลอยแพ การไหว้เจ้าที่สวน และการไหว้พระภูมิ

6. การสะเดาะเคราะห์ลอยแพ ทำกันในช่วงอาทิตย์แรกของเดือนเมษายนของทุกปี หรือในช่วงเดือนห้ามการสืบต่อภัณฑ์ตั้งแต่เดือนตุลาคม 100 ปี ถือว่าเป็นการลอยเคราะห์ลอย สิ่งไม่ดีออกไป โดยจะนำหยอกลัวยามาต่อเป็นแพ และนำเสื่อประดิษฐ์เป็นรูปเรือสำเภา ปั้นรูปนายสำเภาไว้ 1 คน แล้วใส่ข้าวสารใส่ข้าวของที่จำเป็นไว้ในเรือ จากนั้นนิมนต์พระมาทำพิธีสาด เมื่อสาดจบแล้วก็ลอยแพไป โดยมีคนประกอบพิธีกรรมนี้ซึ่ง “แบะคุม” ซึ่งอยู่บ้านท่าคุ เป็นริเริ่มผู้ทำพิธีนี้ แล้วเพื่อในหมู่บ้านต่างๆ ที่เชื่อถือก็จะมาร่วมกันประกอบพิธีกรรมกัน แต่เมื่อປีปีคุมมีอายุมากขึ้น ประกอบพิธีไม่ไหวและไม่มีผู้สืบทอด ก็ทำให้พิธีลอยแพไม่มีใครทำในที่สุด จนได้มีการรื้อฟื้นขึ้นมาใหม่

ในปี 2550 โดยพระครูว่าที่ธรรมวิรัช ประพณ์นี้ทำขึ้นมาเพื่อขอขมาลุ่มน้ำแม่น้ำกาเบยอ ที่ชาวบ้านในตำบลใช้ทำประโยชน์มากมาย โดยพิธีการจะมีการทำแพเล็กให้ชาวบ้านนำป่นโต ข้าวสารอาหารแห้ง มาทำพิธี แล้วน้ำอาหาร ข้าวสารอาหารแห้ง รวมทั้งเศษผ้า เศษผอมขี้นไวนบันแพ แล้วอธิษฐานขอขมา จะloyกันในเวลาบ่ายสอง ปัจจุบันประพณ์ดังกล่าวได้รับความนิยมกันมากทั้งชาวบ้านกาเบยอและนักท่องเที่ยวขาติ มีการหลั่งไหลเข้ากันมากอย่างมาก เป็นประเพณีที่สืบทอดกันมาต่อร้อยปี ซึ่งสร้างความเป็นสิริมงคลให้แก่ชาวบ้าน เจ้าอาวาสแหลมพ้อ

7. การให้เจ้าที่สวน อาชีพหลักอีกอาชีพหนึ่งของชาวเกาะย่อคือการทำสวนผลไม้ เมื่อก่อนเมื่อถึงเดือนหกของทุกๆ ปี เจ้าของสวนผลไม้แต่ละรายจะนำเครื่องบูชาอันประกอบไปด้วย อาหารหวานหวาน ไปให้เจ้าที่ซึ่งเชื่อกันว่าเป็นเจ้าที่ที่ค่อยดูแลสวน หากไม่บูชา ก็จะทำให้พืชผลไม่อุดมสมบูรณ์ หากบูชาเช่นสรวงแสดงความเคารพทุกๆ ปี ก็จะทำมาหากินได้ผลดี

8.การให้วัภูมิ คือการให้วัภูมิเจ้าที่ ซึ่งเชื่อกันว่าจะมีอยู่ในแต่ละบ้าน เมื่อจะทำกิจการใดที่พิเศษกว่าเหตุการณ์ปกติก็ต้องบอกกล่าวให้ทราบ ด้วยการนำเครื่องบูชาอาหารความหวานไป เช่น ให้วั โดยมักจะนำไปให้วั เท่านๆ อาณาเขตบ้าน เชื่อว่าจะทำให้การประกอบกิจกรรมต่างๆ บรรลุผลดี

9. ความเชื่อเรื่องถูกษัตรย์ เป็นความเชื่อเกี่ยวกับวันดีวันร้าย ดังนั้นเพื่อให้การประกอบกิจกรรมงานใดๆ ประสบผลสำเร็จ จึงต้องดูถูกษัตรย์ดูยามเสียก่อน โดยให้ผู้ที่มีความรู้ในเรื่องโทรศัพตร์เป็นผู้หากถูกษัตรย์มาให้ ซึ่งส่วนใหญ่แล้วมักจะเป็นพระ หรือผู้ที่ได้ศึกษาจากพระและจากหนังสือบุํทที่ได้ถ่ายทอดกันมา ซึ่งผู้รู้อยู่หลายท่านในตำบลเกาะยอ การไปดูถูกษัตรย์ดูยามนี้ชาวเกาะยอเรียกว่า การหาเกณฑ์ เช่น ถูกษัตรย์ยามปลูกบ้านเรียกว่า หาเกณฑ์ปลูกบ้าน เมื่อได้ถูกษัตรย์ดีมาก็จะประกอบกิจกรรมต่างๆ ตามต้องการ นอกจากนี้ยังมีความเชื่อในลักษณะการห้ามปราบไม่ให้กระทำ เพราะเป็นสิ่งที่ทำให้เกิดผลร้าย โดยอ้างເວາຄຸນແລະໂທເທົ່ວຍືສັຍໝຣມ໇າຕິມາອ້າງ เพื่อไม่ให้ฝ่าฝืนหรือละเลย และเป็นสิ่งที่เกิดขึ้นนานนานๆ ครั้ง ซึ่งเป็นข้อมูลเอกสารที่ผู้ศึกษาได้ค้นคว้ามีความเชื่อในเรื่องต่างๆ ดังนี้

- ถ้าหมายเหตุหรืออนุมากๆ ในเวลากลางคืน เชื่อว่าผีที่ไม่ดีจะมาเกิด
 - เวลาเดินห้ามหัวผอม เชื่อว่าจะเกิดอัปมงคล
 - เกิดรุ้งกินน้ำในหมู่บ้าน เชื่อว่าจะเกิดความอุบาทว์ในหมู่บ้านนั้น
 - ห้ามผู้หญิงสาวนั่งค่าประดูบ้าน เพราะเวลาคลอดลูกจะคลอดไม่ออกราก
 - ดาวตกห้ามทัก ถ้าหักวิญญาณจะไปเข้าห้องสัตว์
 - เวลาเดินทางไปไกลๆ ห้ามผู้หญิงผลัดผ้ากลางทาง จะทำให้เกิดอัปมงคล
 - คลอดบุตรให้อาหารนมปิดใต้ถุนบ้าน เชื่อกันว่าผีกระสือจะมากินเด็กไม่ได้
 - ห้ามผิวปากในบ้าน เพราะเชื่อว่าจะนำผีเข้าบ้าน
 - ห้ามไม่ให้ผ้าขาดกล่าวบท ว่าบทหน้าเตาไฟ เชื่อว่าจะได้มียแก่

ด้านที่ 4 ความเชื่อเกี่ยวกับเกจิอาจารย์ เป็นความเชื่อถือและศรัทธาของชาวเกจายอที่มีต่อพระเป็นผู้ปฏิบัติธรรมและเป็นผู้ที่มีวิชาความลั่งสามารถเป็นที่พึ่งแก่ชาวบ้านในทางโลกและทางธรรมบนพื้นที่เกษตรอยได้แก่

1. พระอาจารย์คลังแสง ปัญญาจาริ ปัจจุบันท่านอายุ 39 ปี ปัจจุบันมีชาวบ้าน ชาวต่างชาตินับถือ ศรัทธาในพระอาจารย์อยู่เพิ่มขึ้นเรื่อยๆ ก็ทำให้พระอาจารย์มีชื่อเสียงไปถึง ต่างประเทศ ชาวบ้านในชุมชนเล่าถึงประวัติของท่านว่า เดิมท่านเป็นคนจังหวัดศรีสะเกษ บวชมา ตั้งแต่สมัยเป็นวัยรุ่น นับพรรษารวมได้ 10 พรรษา บวชได้สักกะยะหนึ่ง พระอาจารย์คลังแสงก็เริ่ม เข้าใจ เรียนรู้ถึงหลักพระพุทธศาสนาคำสอนของพระพุทธเจ้า ท่านจึงพยายามปฏิบัติตนเคร่งครัดให้ ออยู่ในศาสนา เมื่อท่านย้ายมาอยู่ที่เกาะயอ ท่านก็ขึ้นมาอยู่บนเขาภูวิชช์เป็นสำนักสงฆ์แต่ก่อแล้ว มีป่า ปักคุลมมองไม้ออกกว่าเป็นพื้นที่อยู่ของพระ เมื่อท่านมาที่เขาภูวิชช์บังเกิดถึงความแปลกประหลาด ท่าน อธิษฐานตั้งปณิธานไว้ในใจว่า จะอยู่ในหลักพระพุทธศาสนาอย่างเคร่งครัด จะไม่มีพูด ไม่เปล่งวาจา ออกมานาตรอต 10 พรรษาที่ใช้ชีวิตอยู่ที่นี่ เมื่อท่านเข้ามาท่านก็ได้เริ่มบูรณะสร้างวัดเขาภูวิชช์ จนเป็นที่ เลื่องลือทั่วเกาะயอ พร้อมสร้างความศรัทธาจากชาวบ้าน ที่เชื่อกันว่าท่านคือสมเด็จเจ้าเกาะயอที่กลับ ชาติมาเกิด แม่ท่านมีอายุเพียงน้อย แต่ความศักดิ์สิทธิ์ของท่านที่ท่านไม่เปล่งวาจาใดๆ ออกมายเลีย นับตั้งแต่นั้นมาอยู่ที่นี่ตลอด 10 พรรษา มีแต่เพียงการใช้อักษรเขียนลงแผ่นกระดาษ เมื่อต้องการสื่อสาร ความศรัทธาของท่านมีชื่อเสียงไปถึงต่างประเทศ ทั้งสิงคโปร์ มาเลเซีย ที่มักจะมานิมนต์ท่านไปทำกิจ อยู่บ่อยๆ และพระอาจารย์คลังแสง มักจะสร้างวัดถมุงคลแปลกๆ และสร้างประดิษฐานบูรณะวัดให้ เป็นที่เลื่องลือของชาวเกาะயอ ความศรัทธาในในตัวของพระอาจารย์คลังแสง ปัญญาจาริ ไม่ได้เกิดขึ้น ทันทีทันใด เพราะในสมัยที่พระอาจารย์คลังแสง ย้ายมาอยู่ที่เกาะயอใหม่ๆ ชาวบ้านไม่ค่อยเชื่อ เพราะ คิดว่าท่านยังเป็นหนุ่ม คงยังมีกิเลสอยู่ แต่เมื่อท่านปฏิบัติอยู่มาเรื่อยๆ ชาวบ้านก็นับถือท่าน ศรัทธา ท่านมากกว่าเดิมปัจจุบันจะสังเกตได้ว่า พระสงฆ์ทั่วไปที่จะประพฤติอยู่ในศีลในธรรมอย่างเคร่งครัด นั้นค่อนข้างจะหายาก อย่างที่ๆ เป็นข่าวกัน ในทีวี แต่พระอาจารย์คลังแสง ท่านเป็นแบบอย่างของ พระภิกษุสูงในทุกด้าน

2. พระครูโกสน อรรถกิจ เดิมเป็นคนจังหวัดนครศรีธรรมราช จบปริญญาตรีจาก มหาวิทยาลัยแม่โจ้ และเข้าทำงานในบริษัท CP ในกรุงเทพ ต่อมายิ่งพ่อของท่านป่วยต้องมารักษา ตัวที่โรงพยาบาลสหัลลานครินทร์ในขณะนั้นท่านใช้เงินในการรักษาเป็นล้าน เดียวมิพ่อของท่านก็ยังไม่ หาย ขณะนั้นท่านได้เงินเดือนเหยียบ 200,000 บาท แต่เงินไม่ว่ามากเท่าไรก็ไม่สามารถซื้อชีวิตคน ได้ท่านจึงตัดสินใจออกบวชหลังจากที่บวชได้เพียง 1 พรรษาท่านก็ได้เป็นเจ้าอาวาสวัดโคกเปี้ยว เพราะเจ้าอาวาสรูปเดิมอาพาสไปเสีย หลังจากที่บวชได้ 2 พรรษาท่านตัดสินใจจะลาสิกขาบังเอิญเดิน ผ่านสะพานลอย ท่านเห็นเด็กขอทาน จึงย้อนนึกถึงตนเองที่เกิดในครอบครัวคนจน ถ้าไม่ได้ทุนก็ จะต้องออกงานช่วยเหลืองานที่บ้าน ท่านสองครั้งเด็กขอทานเหล่านี้ที่พวงเขามีโอกาสจึงตั้งใจจะมอบ โอกาสให้กับเด็กที่ด้อยโอกาสทุกคน ท่านได้รับอุปการะเด็กกำพร้าให้มาศึกษาและบวชเป็นสามเณร ในวัดท่านได้เปิดโรงเรียนสอนหนังสือที่ชื่อว่าโรงเรียนสามัญสามเณรขึ้นภายในวัด พระครูโกสน ได้รับ ความเคารพและศรัทธาทั้งจากชาวบ้านตำบลเกาะຍอเองและเหล่าศิษย์ยานุศิษย์จากจังหวัดปัตตานี เป็นจำนวนมาก ท่านได้รับชื่อว่าเป็นพระผู้สร้างคนและนักพัฒนาตัวจริง วัดโคกเปี้ยวได้รับการ พัฒนาอย่างต่อเนื่องจนชาวบ้านและแกนนำชุมชนท่านมาก ชาวบ้านที่นี่ต่างให้ความเคารพ ในตัวพระ อาจารย์ไม่ว่าวัดจะมีงานอะไรก็จะเข้ามาช่วยเหลือกันอยู่เสมอ ด้วยท่านประพฤติเคร่งครัดในพระ ธรรมวินัยของท่านและความเมตตาที่ท่านมีต่อเหล่าเด็กด้อยโอกาสทำให้ชาวบ้านและเหล่าศิษย์ยานุ

ศิษย์ให้ความเคารพครรัฐฯในตัวท่านมาก คิดว่าเหตุนี้ที่คนมาบวชและศึกษาพระธรรมที่เกะยอเพิ่มมากขึ้นมาจากความศรัทธาในตัวท่าน

3. หลวงตาแก้ว พราอาจารย์วัดแหลมพ้อ เดิมท่านอุปสมบท ณ วัดบางลือและหลังจากนั้นได้มายู่ที่วัดบางโหนดเป็นเวลา 10 ปี และได้มารักษาตัวที่วัดชัยมงคลซึ่งมีชื่อเสียงเกี่ยวกับเรื่องไส้เดือนได้ทำการศึกษาเรื่องการดูดวงและพิธีกรรมต่างๆ จำกัดชัยมงคล จากนั้นท่านจึงได้ย้ายมาจำวัดที่วัดแหลมพ้อตั้งแต่ปี 2530 จนถึงปัจจุบัน และได้รับความนิยมจากชาวบ้านและผู้คนที่ผ่านไปผ่านมา เพราะท่านดูดวงแม่นมาก อีกทั้งท่านยังเป็นคนที่หัน gele เอาสู่ สุขงาน พุดน้อย ไม่อัจฉริยะ ประพฤติตัวอยู่ในศีลในธรรม ผู้คนมากมายหลังให้หลักฐานเข้ามาดูดวงกับหลวงตาแก้วเป็นประจำ และท่านก็ดูดวงได้แม่นมากเป็นที่เลื่องลือของชาวบ้าน เพราะจากที่คนได้ดูดวงหรือประกอบพิธีกรรมต่างๆ กับท่านแล้วได้ผลดีขึ้น ทำให้ชีวิตอยู่ดีมีสุข และได้มีการบอกร่องกันไปเรื่อยๆ หรือบางคนอาจจะเห็นและรับรู้มาด้วยตัวเองโดยตรง เป็นความเชื่อของแต่ละบุคคลที่ถ้าพูดถึงการดูดวงทุกคนในเกะยอ ก็จะต้องนึกถึงหลวงตาแก้วเป็นคนแรก เพราะท่านดูดวงแม่นมาก

4. คุณตาไฟจิตร ปริศวงศ์ ประชญ์ชาวบ้าน อายุ 88 ปี หมู่ที่ 6 ที่มีชื่อเสียงเกี่ยวกับการเกษตรพื้นถิ่นซึ่งปัจจุบันคุณตาไฟจิตรยังคงแข็งแรงอยู่ สามารถเดินได้คล่องแคล่ว ท่านมีชื่อเสียงในด้านการทำสวนสมุนไพร และสวนสมรرم สวนสมุนไพรที่คุณตาทำก็มีเก็บทุกชนิด คุณตาเล่าว่า สมัยก่อนเป็นแปลงยางพาราหัวร่องบ้าน มีเนื้อที่ 17 ไร่ เป็นสวนยางพาราครึ่งหนึ่งและที่เหลือเป็นที่ดินว่างเปล่า แต่เมื่อนานไป ยางพาราก็แก่จนไม่สามารถตัดได้ คุณตาจึงโอนยาง แล้วเริ่มน้ำปลูกพืช ปลูกสมุนไพร ผสมกัน เป็นกล้ายเป็นชื่อ สวนสมรرم คุณตาท่านยึดหลักเศรษฐกิจพอเพียงตลอดมา จนมีคนต่างถิ่น รวมทั้งนักศึกษา ไปทศนศึกษาดูงานที่สวนของท่านอยู่เป็นประจำ สอบถามข้อมูลเกี่ยวกับสมุนไพร และการวิธีการทำ การคิดจากคุณตาปัจจุบันสวนของคุณตาไฟจิตร ได้จัดตั้งเป็นศูนย์แห่งการเรียนรู้ของชุมชนและชาวตำบลเกะยอไปแล้ว มีการศึกษาดูงานของคณะกรรมการต่างๆ อยู่ตลอดเวลา คุณตาเดชาเคยกล่าวว่า การกระทำที่คุณตาทำไปนั้น เป็นการแสดงให้เห็นถึงชีวิตแห่งการอยู่กินกับธรรมชาติ การนำหลักของพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวมาใช้ชีวิตร่วมกับชีวิตแห่งการเพาะปลูก ภาระถือว่าเป็นภาระปัญญาท้องถิ่นในด้านการดำรงชีวิต หากไม่มีการทำแบบนี้ สิ่งเหล่านี้อาจสูญหายไปได้ ในอดีตคุณตาได้มีการทำสวนในหลายรูปแบบ และมีผลผลิตที่ดีมาก แต่ปัจจุบันคุณตามีอายุเพิ่มมากขึ้น อีกทั้งเทคโนโลยีใหม่ๆ ก็เพิ่มเข้ามา ทำให้คุณตามีความสามารถที่จะทำสวนหรือปรับปรุงเพิ่มเติมได้อีก และที่สำคัญลูกหลานของคุณตาที่มีอาชีพที่เจริญก้าว จึงไม่มีลูกหลานสืบทอด

ตอนที่ 2 การจัดจำแนกกลุ่มข้อมูลความเชื่อ

จากการสำรวจและวิเคราะห์ความเชื่อในด้านต่างๆ ในพื้นที่เกะยอซึ่งได้แก่ ความเชื่อทางศาสนา ความเชื่อเกี่ยวกับสิ่งศักดิ์สิทธิ์ ความเชื่อเรื่องโชค เคราะห์ ดวงชะตา ฤกษ์ยาม วัตถุมงคล และความเชื่อเกี่ยวกับเกจิอาจารย์ ซึ่งสามารถสรุปจำแนกเป็นตารางได้ดังต่อไปนี้

ตาราง 1 การจัดจำแนกกลุ่มข้อมูลความเชื่อทั้งหมดในชุมชนเกาะยอ

หมวดความเชื่อ	รายการความเชื่อ	รูปแบบ
1. วัฒนธรรมความเชื่อเกี่ยวกับแนวคิดทางศาสนา	1.1 พิธีไหว้เจ้า 1.2 วันสารทเดือนสิบหรือวันซิงเปρต 1.3 ประเพณีที่มีผ้าเจดีย์เขากุฎิและสมเด็จเจ้าแกะยอ 1.4 ประเพณีสรงน้ำองค์สมเด็จเจ้า แกะยอ	ประเพณี/พิธีกรรม
2. วัฒนธรรมความเชื่อเกี่ยวกับสิ่งศักดิ์สิทธิ์	2.1 พ่อสมเด็จเจ้าแกะยอ 2.2 ความเชื่อเกี่ยวกับเขาพิหาร หรือเพหาร 2.3 บ่อน้ำศักดิ์สิทธิ์ 2.4 รูปปั้นทวดช้าง 2.5 สกุปหลงพ่อท่านในบัว 2.6 ป่าชาเก่าแก่ 2.7 รูปเคารพแม่สีส่อง 2.8 ทวดเจ้าเปลว 2.9 ศาลเจ้าวัดไห้กง 2.10 รูปปั้นพระอาจารย์ศรีนิล และพระอาจารย์กุหลาบ 2.11 พ่อแก่ 2.12 พระพุทธรูปหยกขาว	พระพุทธรูป สถานที่ สถานที่ รูปเคารพ สถานที่ รูปเคารพ สถานที่/เรื่องเล่า สถานที่ รูปเคารพ สถานที่/เรื่องเล่า รูปเคารพ
3. วัฒนธรรมความเชื่อเรื่องโชคชะตา เคราะห์ดวงชะตา ฤกษ์ยาม และวัดถุมงคล	3.1 เหรียญสมเด็จเจ้าแกะยอ 3.2 พระสิวลีวัดเขากุฎิ แกะยอ สงขลา 3.3 น้ำมนต์พระนอนวัดแหลมพ้อ	วัดถุมงคล วัดถุมงคล น้ำมนต์/สถานที่

ตาราง 1 การจัดจำแนกกลุ่มข้อมูลความเชื่อทั้งหมดในชุมชนเกษตรยอ (ต่อ)

หมวดความเชื่อ	รายการความเชื่อ	รูปแบบ
	3.4 หลิวเพชร	วัตถุมงคล
	3.5 สายมือเด็กปั๊ดรังควาน	วัตถุมงคล
	3.6 การสะเดาะเคราะห์loyแพ	พิธีกรรม
	3.7 การไหว้เจ้าที่สวน	พิธีกรรม
	3.8 การไหว้ภูมิ	พิธีกรรม
4. วัฒนธรรมความเชื่อเกี่ยวกับเกษตรกรรม	4.1 พระอาจารย์คลังแสง ปัญญาโร	บุคคล
	4.2 พระครูโกสน อรรถกิจ	บุคคล
	4.3 หลวงตาแก้ว	บุคคล
	4.4 คุณตาไพบูลย์ ปริศวงศ์	บุคคล
รวม		29 รายการ

ตอนที่ 3 การค้นหาอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรยอ

ปัจจุบันวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรยอในปัจจุบันได้มีการเปลี่ยนแปลงไปหลายๆ เนื่องจากมีปัจจัยทางสังคมที่เปลี่ยนไปจากอดีตมาก จากจะบอกว่าวัฒนธรรมความเชื่อใด จะมีอัตลักษณ์ของชุมชนนั้น ที่ไม่ใช่เรื่องของผู้วิจัยหรือใครผู้ใดผู้หนึ่งที่เป็นปัจเจกบุคคลจะเป็นตนตัดสิน หากเป็นกระบวนการที่คนภายในชุมชนเกษตรยอจะบอกแก่คนอื่นว่าตนอย่างคงไว้ซึ่งความเชื่อนั้น และให้ถูกนำสืบความหมายในฐานะของอัตลักษณ์อัตลักษณ์ท้องถิ่นหรืออัตลักษณ์ร่วม (collective/social identity) ของชุมชนต่อไป

ผู้วิจัยนำรายการวัฒนธรรมความเชื่อที่ได้จากการสำรวจเอกสาร และการสัมภาษณ์ชาวบ้าน ในชุมชนทั้งหมด ลงพื้นที่เพื่อสอบถามความคิดเห็นในชาวบ้านในชุมชนเกษตรยอจากการสำรวจความคิดเห็นของชาวบ้านในชุมชนจำนวน 352 คน โดยแบ่งการนำเสนอออกเป็น 4 ส่วน ดังนี้

ส่วนที่ 1 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของกลุ่มตัวอย่างในชุมชนเกษตรยอ

ส่วนที่ 2 ผลการวิเคราะห์เกี่ยวกับวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรยอที่เหมาะสมในนำเสนอแก่นักท่องเที่ยว

ส่วนที่ 3 ผลวิเคราะห์ปัจจัยของวัฒนธรรมความเชื่อร่วมของชุมชนเกษตรยอที่เหมาะสมในการนำเสนอแก่นักท่องเที่ยว

ส่วนที่ 4 ผลวิเคราะห์การสืบความหมายของวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรยอ

ส่วนที่ 1 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของกลุ่มตัวอย่างในชุมชนเกษตรยอ

ตาราง 2 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของกลุ่มตัวอย่างในชุมชนเกษตรยอ

	ข้อมูลทั่วไป	จำนวน	ร้อยละ
1. เพศ			
ชาย		148	42.1
หญิง		204	57.9
	รวม	352	100.0
2. อายุ			
ต่ำกว่า 20 ปี		37	9.6
21 - 40 ปี		113	32.1
41 - 60 ปี		125	35.5
61 ปี		77	21.9
	รวม	352	100.0
3. พื้นที่อาศัย			
หมู่ 1		23	8.5
หมู่ 2		29	10.7
หมู่ 3		29	10.7
หมู่ 4		39	14.4
หมู่ 5		38	14.1
หมู่ 6		48	17.8
หมู่ 7		29	10.7
หมู่ 8		24	8.9
หมู่ 9		11	4.1
	รวม	352	100.0
4. ระยะเวลาที่อาศัยในชุมชน			
น้อยกว่า 5 ปี		15	5.6
5 ปีขึ้นไปถึง 10 ปี		28	10.4
11 ปีขึ้นไปถึง 20 ปี		51	14.4
21 ปีขึ้นไปถึง 40 ปี		108	30.7
41 ปีขึ้นไปถึง 60 ปี		93	26.3
61 ปีขึ้นไป		34	12.6
	รวม	352	100.0

5.อาชีพ

นักเรียน/นักศึกษา	60	17.0
พนักงานบริษัท/ลูกจ้าง	27	10.0
ข้าราชการ/รัฐวิสาหกิจ	9	2.6
ค้าขาย	83	23.5
เกษตรกรรม	33	12.2
ประมง	41	15.2
อื่นๆ	68	19.3
รวม	352	100.0

จากการ 2 กลุ่มตัวอย่างมีจำนวน 352 คน ส่วนใหญ่เป็นเพศหญิงจำนวน 204 คน (ร้อยละ 57.9) เป็นเพศชายจำนวน 148 คน (ร้อยละ 42.1) อายุระหว่าง 41-60 ปี จำนวน 125 คน (ร้อยละ 35.5) รองลงมาอายุ 21- 40 ปี จำนวน 113 คน (ร้อยละ 32.1) และอายุ 61 ปีขึ้นไปจำนวน 77 คน (ร้อยละ 21.9) พื้นที่อาศัยจะมาจากหมู่ต่างๆ ทั้ง 9 หมู่ซึ่งมีจำนวนเฉลี่ยไม่แตกต่างกันนัก โดยส่วนใหญ่อาศัยอยู่ในพื้นที่ 21 ปีขึ้นไปถึง 40 ปีมากที่สุด จำนวน 108 คน (ร้อยละ 30.7) รองลงมาคือ 41 ปีขึ้นไปถึง 60 ปี จำนวน 93 คน (ร้อยละ 26.4) และ 11 ปีขึ้นไปถึง 20 ปี จำนวน 51 คน (ร้อยละ 14.5) อาชีพส่วนใหญ่ค้าขาย จำนวน 83 คน (ร้อยละ 23.5) รองลงมาอาชีพอื่นๆ จำนวน 68 คน (ร้อยละ 19.3) นักเรียน/นักศึกษา จำนวน 60 คน (ร้อยละ 17.0) และน้อยที่สุดคือข้าราชการ/รัฐวิสาหกิจ จำนวน 9 คน (ร้อยละ 2.6)

ส่วนที่ 2 ผลการวิเคราะห์เกี่ยวกับวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรยอที่เหมาะสมในการนำเสนอแก่นักท่องเที่ยว

ตาราง 3 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรยอ

วัฒนธรรมทางด้านความเชื่อของชุมชนเกษตรยอ	\bar{X}	S.D.	แปลผล
1.พิธีไหว้เจ้า ไหว้หลุม	3.75	.785	มาก
2. วันสารทเดือนสิงหาคม	4.14	.708	มาก
3.ประเพณีทั่วไป เช่น เทศกาลวันสงกรานต์	4.44	.815	มาก
4.ประเพณีสงงาน้ำองค์สมเด็จเจ้าเกษตร	4.43	.776	มาก
5. วันขึ้นเข้าพรรษา	3.45	.969	ปานกลาง
6. พ่อสมเด็จเจ้าเกษตร	4.51	.775	มากที่สุด
7. ความเชื่อเกี่ยวกับเขาพิหาร หรือเพหาร	3.55	.868	มาก
8. บ่อน้ำศักดิ์สิทธิ์ (บ่อทองพระ บ่อศาลา)	3.77	.755	มาก
9.รูปปั้นทวดช้าง (วัดเขาบ่อ)	3.61	.761	มาก
10. สถุปห楞วงพ่อท่านในบัว	3.73	.756	มาก

ตาราง 3 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตร (ต่อ)

วัฒนธรรมทางด้านความเชื่อของชุมชนเกษตร	\bar{X}	S.D.	แปลผล
11.ป่าซ้ำเก่าแก่	3.16	.910	ปานกลาง
12.รูปเคารพแม่ชีส่อง	3.50	.924	ปานกลาง
13.ทวดเจ้าเปลา (วัดแหลมพ้อและเมรุหมู่ 7)	3.28	.946	ปานกลาง
14.ศาลเจ้าวัดไห้กง	3.92	.854	มาก
15.รูปปั้นพระอาจารย์ศรีนิล และพระอาจารย์กุหลาบ	3.77	.730	มาก
16.พ่อแก่ (วัดโถกเปี้ยว)	3.62	.794	มาก
17.พระพุทธรูปทวยขาววัดท้ายยอด	3.40	.885	ปานกลาง
18.หรียญสมเด็จเจ้าเกษตร	4.47	.760	มาก
19.พระสิวลีวัดเขาภูภูมิ เกษียร สงขลา	3.66	.877	มาก
20.น้ำมนต์พระนอนวัดแหลมพ้อ	3.76	.746	มาก
21.หลิวเพชร	2.53	1.184	ปานกลาง
22.สายมือเด็กปีดรังหวาน	3.17	.948	ปานกลาง
23.การสะเดาะเคราะห์ลอยแพ	3.29	.852	ปานกลาง
24.การไหว้เจ้าที่สวน	3.42	.956	ปานกลาง
25.การไหว้ภูมิ	3.56	1.036	มาก
26.พระอาจารย์คลังแสง ปัญญาจาริ	3.92	.818	มาก
27.พระครูโกสน อรรถกิจ	3.63	.793	มาก
28.หลวงตาแก้ว วัดแหลมพ้อ	4.03	.885	มาก
29.คุณตาไฟจิตร ปริศวงศ์	3.09	.908	ปานกลาง
รวม	3.69	.859	มาก

จากการ 3 วัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรที่เหมาะสมในการนำเสนอแก่นักท่องเที่ยวในระดับมาก ($\bar{X} = 3.69$) เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อ พบว่าวัฒนธรรมความเชื่อที่กลุ่มตัวอย่างต้องการนำเสนอให้แก่นักท่องเที่ยวมากที่สุดได้แก่พ่อสมเด็จเจ้าเกษตร มีค่าเฉลี่ยในระดับมากที่สุด ($\bar{X} = 4.51$) รองลงมาคือหรียญสมเด็จเจ้าเกษตรมีค่าเฉลี่ยในระดับมาก ($\bar{X} = 4.47$) ประเมินห่มผ้าเจดีย์เขาภูภูมิและสมเด็จเจ้าเกษตรมีค่าเฉลี่ยในระดับมาก ($\bar{X} = 4.44$) ประเมินสรงน้ำองค์สมเด็จเจ้าเกษตรมีค่าเฉลี่ยในระดับมาก ($\bar{X} = 4.43$) วันสารทเดือนสิงหาคมเปรต มีค่าเฉลี่ยในระดับมาก ($\bar{X} = 4.14$) หลวงตาแก้ว วัดแหลมพ้อ มีค่าเฉลี่ยในระดับมาก ($\bar{X} = 4.03$) ศาลเจ้าวัดไห้กง และพระอาจารย์คลังแสง ปัญญาจาริ มีค่าเฉลี่ยในระดับมาก ($\bar{X} = 3.92$) บ่อน้ำศักดิ์สิทธิ์ (บ่อโง บ่อโรง พระ บ่อศาลา) และ รูปปั้นพระอาจารย์ศรีนิล และพระอาจารย์กุหลาบ มีค่าเฉลี่ยในระดับมาก ($\bar{X} = 3.77$) น้ำมนต์พระนอนวัดแหลมพ้อ มีค่าเฉลี่ยในระดับมาก ($\bar{X} = 3.76$) ตามลำดับ ส่วนวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรที่เหมาะสมในการนำเสนอแก่นักท่องเที่ยว้อยที่สุดได้แก่ หลิวเพชร มีค่าเฉลี่ยในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.53$)

ส่วนที่ 3 ผลวิเคราะห์ปัจจัยของวัฒนธรรมความเชื่อร่วมของชุมชนเกษตรยอที่เหมาะสมในการนำเสนอแก่นักท่องเที่ยว

ตาราง 4 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานปัจจัยของวัฒนธรรมความเชื่อร่วมของชุมชนเกษตรยอที่เหมาะสมในการนำเสนอแก่นักท่องเที่ยว

ปัจจัยของวัฒนธรรมความเชื่อที่เหมาะสมในการนำเสนอแก่นักท่องเที่ยว	\bar{X}	S.D.	แปลผล
1. อายุหรือความโบราณ	4.35	.738	มาก
2. ประวัติหรือเรื่องเล่า	4.18	.775	มาก
3. เกิดจากการสร้างของคนในชุมชน	3.84	.832	มาก
4. ตัวแทนของชุมชนที่อยากจะบอกนักท่องเที่ยว	3.97	.833	มาก
5. กฎหมาย หรือข้อตกลงของชุมชน	3.82	.826	มาก
6. ความสนใจของนักท่องเที่ยว	4.10	.821	มาก
7. การสร้างรายได้ให้คนในชุมชนจากสิ่งนั้น	3.97	.904	มาก
รวม	4.03	.818	มาก

จากตาราง 4 ปัจจัยของวัฒนธรรมความเชื่อร่วมของชุมชนเกษตรยอที่เหมาะสมในการนำเสนอแก่นักท่องเที่ยวภาพรวมอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.03$) เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อ พบว่า อายุหรือความโบราณปัจจัยที่มีกลุ่มตัวอย่างให้ความสำคัญมากที่สุด มีค่าเฉลี่ยอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.35$) รองลงมา คือประวัติหรือเรื่องเล่า มีค่าเฉลี่ยอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.18$) และความสนใจของนักท่องเที่ยว มีค่าเฉลี่ยอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.10$) ส่วนปัจจัยที่มีกลุ่มตัวอย่างให้ความคิดเห็นน้อยที่สุด ได้แก่ วัฒนธรรมที่เป็นกฎหมาย หรือข้อตกลงของชุมชน มีค่าเฉลี่ยอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 3.82$)

ส่วนที่ 4 ผลวิเคราะห์การสื่อความหมายของวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรยอ

ตาราง 5 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานการสื่อความหมายของวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรยอ

การสื่อความหมายของวัฒนธรรมความเชื่อ	\bar{X}	S.D.	แปลผล
รูปแบบเนื้อหา			
1. ประวัติความเป็นมา	4.19	.824	มาก
2. เรื่องเล่าหรือตำนาน	4.04	.725	มาก
3. การเดินทางหรือเยี่ยมชม	3.75	.769	มาก
4. การซื้อขายหรือการเสียเงินอุดหนุน	3.34	.906	ปานกลาง

**ตาราง 5 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานการสื่อความหมายของวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชน
เกษตร (ต่อ)**

การสื่อความหมายของวัฒนธรรมความเชื่อ	\bar{X}	S.D.	แปลผล
5. ภาพจริง	3.62	.990	มาก
6.ภาพกราฟิกหรือภาพวาด	3.32	.843	ปานกลาง
วัตถุประสงค์ในการนำเสนอ			
1.แคร์ให้นักท่องเที่ยวรู้ว่ามีวัฒนธรรมนี้อยู่ในเกษตรเท่านั้น	3.82	.892	มาก
2.นักท่องเที่ยวซาบซึ้ง เพลิดเพลินกับกิจกรรม หรือวัฒนธรรม ดังกล่าวเท่านั้น	4.13	.882	มาก
3.ต้องการนักท่องเที่ยวต้องเข้าใจความสำคัญของวัฒนธรรม ดังกล่าวที่มีต่อชาวเกษตร	4.28	.846	มาก
รวม	3.83	.853	มาก

จากตาราง 5 การสื่อความหมายของวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 3.83$) เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อ พบร่วกคุณตัวอย่างต้องการนักท่องเที่ยวต้องเข้าใจความสำคัญของวัฒนธรรมดังกล่าวที่มีต่อชาวเกษตรมากที่สุด มีค่าเฉลี่ยอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.28$) รองลงมาคือ ต้องการนำเสนอประวัติความเป็นมา มีค่าเฉลี่ยอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.19$) นักท่องเที่ยวซาบซึ้ง เพลิดเพลินกับกิจกรรม หรือวัฒนธรรมมีค่าเฉลี่ยอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.13$) และเรื่องเล่า หรือตำนานมีค่าเฉลี่ยอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.04$) ส่วนการนำเสนอด้วยภาพกราฟิกหรือภาพวาดเป็นการสื่อความหมายที่กลุ่มน้อยอย่างเห็นด้วยน้อยที่สุด มีค่าเฉลี่ยอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 3.32$)

ตอนที่ 4 การกำหนดอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตร

จากการเก็บข้อมูลวัฒนธรรมความเชื่อและการประเมินความคิดเห็นจากกลุ่มตัวอย่าง พบร่ววัฒนธรรมความเชื่อของชาวเกษตรอยู่ส่วนใหญ่เกี่ยวกับเรื่องกับธรรมชาติ คติถือฝีทางเทวดา บรรพบุรุษ และศาสนา โดยกลุ่มตัวอย่างยอมรับว่ามีอำนาจที่จะบันดาลให้เกิดผลดี หรือผลร้ายต่อการดำเนินชีวิตของคนชุมชนได้ สรุปอัตลักษณ์วัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรได้ 21 อันดับความเชื่อ โดยแบ่งออกเป็น 2 ด้าน ดังนี้

1.อัตลักษณ์วัฒนธรรมความเชื่อที่ผูกพันกับศาสนา

1.1 อัตลักษณ์ความเชื่อเกี่ยวกับวิถีชาวจีน เดิมชุมชนเกษตรเดิมนั้นไม่มีคนอยู่อาศัย แต่เนื่องจากความอุดมสมบูรณ์ของเกษตรประมาณสมัยอยุธยาตอนปลายชาวบ้านแถบล้ำน้ำกระจาด น้ำน้อยและทุ่งหวังได้อพยพมาอยู่แล้วค่อนข้างๆ ขยายพื้นที่ออกไปทั่วเกาะ ในระยะแรกผู้อพยพเป็นคนเชื้อสายจีนที่ชอบแสวงหาที่ทำกินของตนเอง มาตั้งรกรากบนเกาะ จึงทำให้วัฒนธรรมความเชื่อแบบจีนได้ก่อร้างสร้างตัวบนเกาะแห่งนี้และยังคงนับถือมาจนถึงปัจจุบัน ได้แก่ การไหว้ศาลเจ้า อันดับที่ 7

($\bar{x} = 3.92$) ซึ่งศala เจ้าวัดให้ก่อที่สร้างขึ้นในสมัยรัชกาลที่ 3 เพื่อสักการบูชาสร้างขอและกำลังใจแก่ชาวเก้ายอในสมัยนั้นเป็นสิ่งก่อสร้างเดียวที่ยังคงหลงเหลือและบ่งบอกถึงความเชื่อนี้ เหตุผลหนึ่ง ชาวบ้านส่วนใหญ่เชื่อว่าศala เจ้าวัดให้ก่อศักดิ์ สามารถให้ความช่วยเหลือผู้ที่นับถือมาบนบานศาลกล่าว ให้ได้สมดังหวัง และหากการลบลู่จะมีอันเป็นไปต่างๆ นานา มีเรื่องเล่าว่า ครั้งหนึ่งในคืนวันไหว้พระจันทร์เกิดพายุลมพัดแรงทำให้ต้นไม้เกือบล้ม ทำให้วารที่ชาวบ้านเลี้ยงไว้ตกใจวิงหายไปในป่า หายไป เจ้าของห้าอย่างไรก็ไม่พบ เลยไปบนกับศala เจ้าให้ก่อ วันรุ่งขึ้นได้เจอวัวของตนนอนอยู่หลังศala เจ้า หรือเรื่องอาแปคนหนึ่งได้มานบนบานกับศala เจ้าว่าขอให้เล่นปอชนะ แต่อาแปะแพ็กเกลย์กรร และได้นำรูปปั้นของให้ก่อไปทึ่งทะเล พ่อผ่านมาไม่นานอาแปะก็ถูกยิงเสียชีวิตในที่น้ำให้ก่อไปทึ่ง โดยสภาพที่ชาวบ้านไปพบกันนอนคว่ำหน้าเหมือนกับตอนที่อาแปะนำให้ก่อไปทึ่ง หรือชาวบ้านบางคนเล่า ว่าตนได้นำอิฐมาจากศala เจ้าโดยไม่ได้ขอ จากนั้นก็ปวดท้องโดยไม่ทราบสาเหตุ แต่เมื่อนำอิฐไปคืนแล้วขอขมาอาการดังกล่าวก็หายทันที พิธีไหว้เจ้า – ไหว้หลุม อันดับที่ 13 ($\bar{x} = 3.75$) เป็นพิธีกรรมที่ชนชาติจีนที่ตั้งรกรากบนเกาะก่อได้ประกอบขึ้นเพื่อที่สักการบูชาบรรพชน การทำพิธีไหว้เจ้าจะทำกันก่อนถึงวันตรุษจีน 1 วัน คนที่อยู่ไกลต่างประเทศจะไปประกอบพิธีที่โรงแรม แต่ส่วนใหญ่แล้วจะประกอบพิธีกรรมที่บ้านมากกว่า โดยมากแล้วจะให้ผู้ชายเป็นผู้ประกอบพิธี โดยนำของที่เตรียมไว้ตั้งตระหง่านได้แก่ ผัดหมี่อี้น เม่าคิ้ว แกงจืดดอกไม้มีจีน เครื่องน้ำชา ขนมจันอับ ถั่วตัด ผลไม้ โดยจะจุดธูปจำนวน 3 ดอกเพื่อเชื่อซิญเจ้าและเผาระดาษทองไปให้ การไหว้เจ้าจะไหว้ในตอนเช้า จากนั้นก็จะไหว้พระภูมิเจ้าที่และไหว้ป้ายชื่อบรพบุรุษหรือถ้วยใส่ชื่อบรพบุรุษ ในการไหว้พระภูมิเจ้าที่จะระลึกถึงเจ้าที่ที่อยู่ในบ้าน จากนั้นเอารูปไปปักไว้ข้างๆ บ้าน เพื่อให้เจ้าที่มารับเครื่องบูชา และเผาระดาษทองไปให้ การไหว้พระและไหว้เจ้าที่จะให้ผู้ประกอบพิธีไหว้เพียงคนเดียว ส่วนการไหว้หลุมถูกจัดขึ้นในวันเช้าเมือง ตรงกับเดือน 5 ลูกหลวงจะกลับมาไหว้พร้อมๆ กันทุกคนโดยจะนำกับข้าวและเครื่องน้ำขามา เช่นไหว้ที่ฝั่งเศษของบรพบุรุษ และเผาระดาษเงินไปให้บรพบุรุษ เพราะมีความเชื่อว่าเทพเจ้าใช้ทองจึงเผาระดาษทองให้ ส่วนบรพบุรุษซึ่งใช้เงิน ก็จะเผาระดาษเงินให้ ชาวเก้ายอเชื่อว่าการไหว้เจ้าและไหว้หลุมนั้นจะทำให้บรรพบุรุษช่วยเหลือลูกหลานให้อยู่ยืนเป็นสุข

1.2 อัตลักษณ์ความเชื่อเกี่ยวกับวิถีชาวพุทธท้องถิ่น เมื่อเวลาผ่านพ้นไปความเป็นคนจีนที่อาศัยอยู่เดิมก็ค่อยๆ หมดไป โดยการแต่งงานกับคนไทยและเปลี่ยนนับถือศาสนาพุทธทั้งหมด ความเชื่อของชาวเก้ายอเกี่ยวกับศาสนาพุทธจึงกล้ายเป็นอัตลักษณ์ที่เด่นชัดที่สุดจนถึงปัจจุบัน ซึ่งการนับถือศาสนาพุทธของชาวชุนชนถือเป็นบ่อเกิดวัฒนธรรมความเชื่อในยุคต่อมา โดยวัฒนธรรมความเชื่อส่วนใหญ่ผูกพันกับความศักดิ์สิ่งเร็นลับที่ ชาวบ้านคิดว่าสามารถลดบันดาลความสุขภายในตนและครอบครัว หากตนได้ทำการเคราะฟและบูชาสิ่งเหล่านั้น โดยแสดงออกในรูปของแบบพิธีกรรมและการบูชาสถานสถาน ได้แก่ ความครรثارาพ่อสมเด็จเจ้าเก้ายอ อันดับที่ 1 ($\bar{x} = 4.51$) บุญนียบุคคลที่สืบมาตั้งแต่โบราณ ตามตำนานเล่าว่าท่านเป็น神仙หรือเพื่อนเกลอ กับสมเด็จวัดพระโ夸 หรือหลวงพ่อทวดเหยียบน้ำทะเลเจดี เดินทางเท้าอย่าง Jarvis หุ่นกระบอกหุ่นกระบอกวัตรมาลงอาในสมัยพระเอกาทศรีและพำนักอาศัยอยู่บนภูเขาสูงที่สุดของภาคใต้ ชาวเก้ายอจึงได้สร้างกุฏิให้ท่านพำนัก และท่านได้ประกาศพระพุทธศาสนาสอนธรรมะแก่ชาวเก้ายอจนถึงวาระสุดท้ายที่นี่ หลังจากนั้นชาวบ้านจึงสร้างสุกุลและรูปปั้นของท่านไว้บนเขาภูเขา เพราะเชื่อว่าพ่อสมเด็จเจ้าเก้ายอเป็นสิ่งศักดิ์สิทธิ์ที่สำคัญและที่พึงทางจิตใจของชาวเก้ายอ การบูนบานต่อสมเด็จเจ้าเก้ายอทำให้สมปรารถนา ครั้นคำ

อธิษฐานดังหัวก็ต้องแก้บนด้วยอาหาร ปิดทองคำเปลว จุดประทัดถาวร หรือสิ่งของอื่นตามที่ได้บันบานไว้ มีเรื่องเล่าว่าวันก่อนประเพณีขึ้นเขาภู 1 วัน จะมีดวงไฟ 2 ดวง ดวงหนึ่งลอยมาจากสหิงหม้อซึ่งเชื่อว่าเป็นดวงไฟของหลวงพ่อทวดพะโคะ และอีกดวงลอยมาจากเจดีย์เขาภู โดยจะมาพบกันที่กลางทะเล แล้วดวงไฟทั้ง 2 ดวงจะเวียนรอบเจดีย์เขาภูจากนั้นหายเข้าไปในเจดีย์ [7] ความเชื่อและแรงศรัทธาในพ่อสมเด็จเจ้าເກາະຍອ ก่อให้เกิดการสร้างวัดถุมงคล เช่น เหรียญสมเด็จเจ้าເກາະຍອ อันดับที่ 2 ($\bar{x} = 4.47$) ซึ่งมีการปลุกเสกรุ่นแรก ปี 2521 ที่อุโบสถวัดโคงเปี้ยວ ในวันที่สร้างได้เกิดเหตุการณ์มหัศจรรย์ขึ้นคือระหว่างที่กำลังทำพิธีปลุกเสกนั้น ก็เกิดแสงประหลาดตรงกลางบนหลังคาพระอุโบสถ ซึ่งเป็นเรื่องมหัศจรรย์ที่แสดงถึงความศักดิ์สิทธิ์ของพระสมเด็จเจ้าເກາະ ในปัจจุบันเหรียญรุ่นนี้หาได้ยาก หรืออาจสูญหายไป แล้วเชื่อว่าใครที่มีไว้ครอบครองจะช่วยปกปักษ์รักษาผู้ที่บุชาได้ มีเรื่องเล่าว่า ครั้งหนึ่งมีพ่อลูกคู่หนึ่งในชุมชนເກາະຍอไปเล่นน้ำในทะเลโดยไม่รู้ว่าทะเลรีเว่นนั้นเป็นน้ำลึก จนเกิดจนน้ำผู้เป็นแม่พยาຍາມช่วยแต่ก็ไม่สามารถช่วยได้ แม่คิดว่าห้างคูไม่น่ารอดแน่ ก็เลยอธิษฐานขอให้สมเด็จเจ้าເກາະຍอที่ตนเอ雍ห้อยคออยู่เสมอให้ช่วยลูกและสามีของตนรอด ไม่นานสามีและลูกของตนก็ว่ายน้ำมาที่เรือได้ ประเพณีหัมผ้าเจดีย์เขาภูและสมเด็จเจ้าເກາະຍอ อันดับที่ 3 ($\bar{x} = 4.44$) ที่จัดขึ้นในวันขึ้น 15 ค่ำ เดือน 6 หรือวันวิสาขบูชาคาดว่าเป็นการนำอามาประเพณีผ้าขึ้นราตุในจังหวัดนครศรีธรรมราชเข้ามา โดยมีจุดเริ่มต้นตั้งแต่พ่อสมเด็จเจ้าເກາະมรณภาพและมีการสร้างเจดีย์ของท่านไว้บนเขาภู การจัดประเพณีแห่งผ้าขึ้นไปเพื่อบูชา เพราะเชื่อว่าเมื่อทำแล้วจะก่อให้บังเกิดโชคทาง ผลดีแก่ตัวเอง แต่เนื่องจากขาดความพร้อมเพรียงของชุมชน สภาพเส้นทางขึ้นเขาที่ลำบากจึงทำให้ขาดหายไปช่วงหนึ่ง ต่อในปี 2538 ภาครัฐและเอกชนภายนอกเข้ามาจัดพิธีกรรมนี้ขึ้นมาใหม่ โดยผ้าที่ใช้ในการห่มจะเป็นผ้าห่อເກາະຍอซึ่งชาวบ้านจะร่วมมือกันห่อในตันเดือนเมษายนของทุกปี และ ผ้ายันต์ເກາະຍอ อันดับที่ 4 ($\bar{x} = 4.43$) มักทำจากผ้าห่มคลุมรูปปันสมเด็จเจ้าເກາະຍอที่มีผู้นำไปแก้บนและผู้ที่มีศรัทธานำไปห่มรูปปันของท่านไว้ เชื่อว่าผ้ายันต์นี้จะช่วยป้องกันภัยอันตรายต่างๆ ได้ ช่วงหลังได้มีผู้นำไปลงเลขยันต์อักขระเพื่อให้เกิดความศักดิ์สิทธิ์ยิ่งขึ้น วันสารทเดือนสิบหรือวันซิงเปρต อันดับที่ 5 ($\bar{x} = 4.14$) เป็นการเปลี่ยนผ่านของพิธีกรรมหลังความตายจากการฝังศพแบบคนเงินในอดีตมาเป็นพุทธศาสนา จากการฝังศพแบบหลุมมาเป็นการฝาปิดกิจแบบคนไทยของคนไทย เมื่อขึ้นวันแรม 1 ค่ำ เดือน 10 และวันแรม 15 ค่ำ เดือน 10 ชาวເກາະຍอก็จะจัดงานสารทเดือนสิบโดยยึดตามคติความเชื่อของชาวบ้านในภาคใต้ว่าเปรตชนซึ่งเป็นบรรพบุรุษของพวกรเข้าได้รับการปล่อยตัวจากยมบาลให้มาเยี่ยมลูกหลานยังโลกมนุษย์ ดังนั้nlูกหลานจึงทำบุญเพื่ออุทิศส่วนกุศลให้กับบรรพบุรุษของตนเอง ซึ่งเรียกว่าตายาย ที่ ยังคงวนเวียนปกปักษ์ลูกหลานของท่านอยู่ และมีผลต่อครอบครัวทำให้ดำรงชีวิตอยู่โดยไร้อุปสรรค เกื้อหนุนบ้านในເກາະ เมื่อถึงเดือนสิบจะตั้งหนรับไปประกอบพิธีกรรมทั่วตัว การขอฝนพระอาจารย์ศรีนิล อันดับที่ 10 ($\bar{x} = 3.77$) ซึ่งพระอาจารย์ศรีนิลท่านเป็นผู้ริเริ่มสร้างวัดเขาบ่อ ในปี 2477 เมื่อท่านมรณภาพชาวบ้านจึงสร้างรูปเหมือนของท่านไว้ภายในวัด จนมีเรื่องขานสืบทอกันมาว่า ท่านมีความศักดิ์สิทธิ์เกี่ยวกับเรื่องของการขอฝน ชาวบ้านที่ต้องการทำการเกษตรให้ได้ผลดีเพิ่มมากขึ้น จึงมาบนบานขอฝนกับท่านอย่างต่อเนื่อง เพราะบางคนได้เจอกับภัยหนาวทำแล้วว่าได้ผลจริง น้ำมนต์พระนอนวัดแหลมพ้อ อันดับที่ 12 ($\bar{x} = 3.76$) ซึ่งปัจจุบันจะเรียกว่า วัดพระนอนแหลมพ้อ เนื่องจากได้มีการสร้างพระนอนปางไสยาสน์ ในปี 2537 ซึ่งเชื่อว่าเป็นปางที่สุขสบาย การได้สักการบูชาจะส่งผลให้ชีวิต

มีความสุขสบาย บริเวณศีรษะพระนอนจะมีลักษณะเป็นแองทำให้เกิดน้ำขังเวลาฝนตก ชาวบ้านจึงนิยมเอาไปทำน้ำมนต์เพื่อประพรนร่างกายเพื่อสิริมงคลแก่ตนเอง เเล่กันว่าครั้งหนึ่งมีชายจากจังหวัดสุราษฎร์ธานีมีอาการป่วยปวดขาปวด ผู้น่าาทิวสถาบันบอกว่าให้ไปอาบน้ำมนต์จากพระนอนที่อยู่ติดริมแม่น้ำใหญ่ เขาจึงตามหาจนมาถึงวัดแหลมพ้อ เมื่อเข้าไปถึงตรงหน้าศียรพระนอน เขายังรู้สึกว่าขาให้เจอนกเกิดปฎิหาริย์แสงอาทิตย์ตกรอบลงบนบางสิ่งบางอย่างทำให้หน้าพระศียรเปลี่ยนเป็นเงินปืนขึ้นไปดูเห็นแล้วน้ำบริเวณเหลือของพระนอน จึงนำน้ำนั้นมาเป็นน้ำมนต์มาประพรบบริเวณที่ปวดเข่าจนหายเป็นปกติ เรื่องน้ำมนต์นี้จึงกล่าวเป็นความเชื่อหนึ่งที่คงอยู่กับวัดแห่งนี้เรื่อยมา สภุหลวงพ่อท่านในบัว อันดับที่ 14 ($\bar{x} = 3.73$) เจ้าอาวาสรูปแรกที่ก่อตั้งวัดแหลมพ้อ ซึ่งได้มรณภาพเมื่อประมาณ 130 ปีที่แล้ว หลังชาวบ้านได้ไปชุดศพแล้วเจอ้อธิปัตย์ของท่านซึ่งเป็นกระดูกสีทอง ทำให้ชาวบ้านเกิดความศรัทธาและสร้างเจดีย์มาครอบอ้อธิปัตย์เพื่อป้องกันไม่ให้มีคนมาขุด ชาวบ้านมักจะเล่าต่อๆ ว่าคนที่มาบนบานศาลกล่าวได้พบเจอกับเรื่องราวปฎิหาริย์ และประสบความสำเร็จกับสิ่งที่ประธานา จนเกิดความเคารพศรัทธาจากนักท่องเที่ยวทั้งชาวไทยและต่างชาติที่แวะเวียนมากขอพรอยู่สม่ำเสมอ โขคลากของทวดช้าง อันดับที่ 17 ($\bar{x} = 3.61$) รูปปั้นอายุกว่าร้อยปีที่เกิดจากหินที่ถูกกัดเซาะของน้ำทะเลจนกลายเป็นรูปช้าง ชาวบ้านความเชื่อว่าเป็นสิ่งศักดิ์สิทธิ์สามารถบันบานศาลกล่าวโดยเฉพาะการขอหวย ซึ่งชาวต่างชาติบางคนจะให้ความสนใจมาก เดินทางมาเพื่อไปสักการะทวดช้างด้วยเชื่อว่าจะให้เลขนำโชค โดยการลูบหน้าช้างด้วยน้ำมนต์และแป้ง แล้วจะปรากฏเป็นตัวเลขขึ้นมาซึ่งก็แล้วแต่บุญญาของใครจะจินตนาการเป็นเลขอะไร บางคนถูกรางวัลก็จะกลับมาทำบุญแก้บนและเขียนเลขหวยที่ถูกนั้นไว้บนรูปหน้าช้าง จนปัจจุบันทางวัดเขาบ่อให้ออกกฎหมายห้ามนักท่องเที่ยวเขียนตัวเลขไว้ที่รูปช้างอีกเนื่องจากทำให้สกปรกและลดความศักดิ์สิทธิ์ลงไป ความศักดิ์สิทธิ์ในเขามาพิหารหรือเพหาร อันดับที่ 18 ($\bar{x} = 3.55$) ซึ่งตั้งอยู่ภายในวัดท้ายยอด เดิมเป็นอุโบสถที่ประดิษฐานหลวงพ่อคำ เหตุที่เรียกชื่อนี้เนื่องจากมีพระพุทธรูปที่มีการลงรักปิดทองหลอดอกเหลือเพียงรักอยู่บนปุนปันต่อมานในรากกลางพุทธศตวรรษที่ 25 อุโบสถได้ย้ายมาสร้างที่เชิงเขาด้านล่าง ทางวัดจึงสร้างเจดีย์ก่ออ้อธิปัตย์ปูนทรงระฆังครอบหลวงพ่อคำไว้ ที่นี่มีความศักดิ์ในเรื่องการบันบานศาลกล่าว ชาวบ้านมักซื้อไปกราบไหว้บุญช่วยเสมอ นอกจากหลวงพ่อคำแล้วบนเขาเพหารมีรูปปั้นยักษ์สองตน ซึ่งเชื่อว่ามีการความศักดิ์สิทธิ์ในการขอฝน ชาวบ้านคนหนึ่งเล่าไว้ว่า ตนต้องการแก้ลังเพื่อนที่มีอาชีพทำกระเบื้องเพื่อไม่ให้มีเดดตากกระเบื้อง จึงได้ขึ้นไปบนเขาเพหารแล้วหมุนเขียวักษ์ลง จากนั้นก็เกิดฝนตกลงมาหากษัย รูปปั้นศักดิ์สิทธิ์แม่ชีส่อง อันดับที่ 19 ($\bar{x} = 3.50$) มีเรื่องเล่าว่าเมื่อนานมาแล้วห้องต้นของพระยาภิชัยรักษ์ ซึ่งเป็นนางส่อง บังเอญเรื่อมาล่มที่แม่น้ำท้ายวัดและท่านได้เสียชีวิต จึงมีคนนำเศษเพราไว้และสร้างเป็นบัวเก็บกระดูก ต่อมามีการสร้างวัดโคงเปี้ยวน้ำ แต่ด้วยความที่มีบัวกระดูกของผู้หญิงอยู่ภายในวัด มักมองเป็นสิ่งไม่ดี เจ้าอาวาสรูปแรกท่านเลยบวชให้จนกล่าวเป็นแม่ชี สมัยก่อนแม่ชีส่องเรียนมาก ครามทำอะไรมิดๆ ในวัดเป็นอันต้องเจอดีกันทุกคน และพระที่ในวัดมักจะเห็นหลุมสาวมายืนอยู่ที่ประตู ผู้ใดที่เดินผ่านบัวสีเขียวอยู่บ่อยๆ จึงได้สร้างรูปปั้นเพื่อกราบไหว้บุญชี้น ชาวบ้านจะวางนั่งจึงจะเรียบง่ายมาก ขอรับรองว่าเป็นบัวสีเขียวอยู่บ่อยๆ

หลังในปี 2527 ได้มีการสร้างสะพานติดสุล่านนท์เชื่อมระหว่างเกาะยกับแผ่นดินใหญ่ ทำให้วัฒนธรรมภายนอกหลังให้เหลือซึ่งชุมชนเกษตรอยู่เพิ่มมากขึ้น ความเชื่อของชุมชนมุ่งสู่วัฒนธรรมด้านบุคคลและวัตถุ มากกว่าวัฒนธรรมทางด้านจิตใจ ได้แก่ ความศรัทธาในเกจิอาจารย์ซึ่งอดีต หลวงตา

แก้ว วัดແລມພັວ อันดับที่ 6 ($\bar{x} = 4.03$) พระอาจารย์คลังแสง ปัญญาจาริ อันดับที่ 8 ($\bar{x} = 9.32$) และพระครูโภสัน อรรถกิจ อันดับที่ 16 ($\bar{x} = 3.63$) แม้พระสงฆ์ยังคงเป็นที่พึ่งแก่ชาวบ้านในทางโลก และทางธรรมในชุมชนเกษตรอยู่ แต่พระสงฆ์องค์ใดที่เคร่งครัดในการปฏิบัติธรรมจะได้ศรัทธาและความเคารพจากชาวบ้านมากกว่าพระทั่วไป รวมทั้งนักท่องเที่ยวต่างถิ่นจำนวนมากก็เชื่อเข่นนั้น จนทำให้เดินทางมานั้นสการอยู่เสมอ ความเชื่อเกี่ยวกับของขลัง ซึ่งเกิดมาจากการกระแสการปลูกเสก แบบพุทธพานิชย์ตามวัดต่างๆ ในภูมิภาคอื่นๆ ซึ่ง พระสาวลีเขากุฎิ อันดับที่ 15 ($\bar{x} = 3.66$) เป็นวัดถุ่มคลื่นในเกษตรอยู่ที่ได้รับการกล่าวถึง ปลูกเสกขึ้นโดยพระอาจารย์คลังแสง ปัญญาจาริ ซึ่งใช้ข้าวที่ได้จากการบิณฑบาตนำไปตากแห้งมาดแล้วพิมพ์เป็นองค์พระ เชื่อกันว่าผู้ที่ครอบครองจะแคล้วคลาดจากอันตราย ปัจจุบันพระดังกล่าวมีมูลค่าสามแสนบาทต่อองค์ ทำให้ชาวมาเลเซียบางส่วนให้ความนิยมมาก

2.อัตลักษณ์วัฒนธรรมความเชื่อที่ผูกพันการดำรงชีวิตและทำมาหากิน เป็นความเชื่อที่เกิดการดำรงชีพของคนในชุมชนที่เกี่ยวเนื่องมาจากลักษณะของภูมิประเทศและสภาพสังคมของชุมชน โดยทั่วไปของชาวเกษตรประกอบอาชีพผสมผสานกันระหว่างเกษตร การประมง และอุตสาหกรรมในครัวเรือน ความเชื่อเกี่ยวกับบ่อน้ำศักดิ์ อันดับที่ 9 ($\bar{x} = 3.77$) จึงเกิดมาพร้อมกับการทำเกษตรพื้นที่ไม่มีแหล่งน้ำธรรมชาติ ชาวบ้านจะนิยมชุดบ่อน้ำเพื่ออุปโภคบริโภคและทำการเกษตร ซึ่งภัยหลังได้เลิกใช้ไปบ้างแล้ว แต่บ่อน้ำโบราณบางบ่อยังคงมีความเชื่อที่ได้สร้างอัตลักษณ์ให้ชุมชนอยู่ เช่น “บ่องอ” ที่เรียกเช่นนี้เนื่องจากมีต้นง้อขึ้นตึ่มรอบบ่อบ่อแต่บ่อกนเรียกว่า “บ่องสมเด็จเจ้า” เนื่องจากในสมัยพ่อสมเด็จเจ้าเกษตรมีชีวิตอยู่ท่านได้ใช้น้ำในบ่ออันนี้ และเมื่อท่านมรณภาพไปชาวบ้านที่จังบันถือกันว่าเป็นบ่องน้ำศักดิ์สิทธิ์ โดยนิยมนำน้ำอาบให้ร่างกายแข็งแรง ไม่เจ็บไข้ได้ป่วย เพราะเชื่อว่าศักดิ์สิทธิ์กว่าน้ำธรรมชาติ แต่ในช่วงหลังน้ำในบ่องอาจเริ่มมีความสกปรกมากขึ้น ทำให้ความเชื่อเรื่องน้ำในบ่อว่าศักดิ์สิทธิ์หมดความนิยมลง นอกจากยังมีบ่อน้ำ โบราณอื่นๆ ที่ชาวบ้านนำน้ำมาทำเป็นน้ำมนต์ใช้ในการประพรเพื่อขับไล่ความเจ็บป่วย ความทุกข์ภายในร่างกายไม่สบายใจ และใช้รักษาอาการป่วยของสัตว์ได้ เช่น บ่อโรงพระ ที่ตั้งอยู่ที่หมู่ 8 บ้านห้วยเสะ บ่อศาลาหรือบ่อหลา ตั้งอยู่บริเวณหมู่ที่ 4 บ้านสวนทุเรียน บ่อน้ำที่วัดท้ายยอด และบ่อน้ำที่วัดเขาบ่อ ความเชื่อเรื่องการไหว้เจ้าที่สวน อันดับที่ 20 ($\bar{x} = 3.42$) เนื่องจากส่วนใหญ่ชาวบ้านในเกษตรจะนิยมปลูกผลไม้ สมรرم ได้แก่ ละมุด จำปาดะ และทุเรียน ซึ่งชาวสวนทุกคนจะเชื่อกันว่า ทุกสวนจะมีเจ้าที่ที่คอยดูแล หากไม่บุกร้ำก็จะทำให้พืชผลไม่อุดมสมบูรณ์ หากบุกร้ำเช่นสรวงแสดงความเคารพทุกๆ ปี จะทำให้ได้ผลผลิตดี สำหรับอาชีพการประมงในอดีตมีพิธีสำคัญ คือ การสะเดาะเคราะห์ลอยแพ อันดับที่ 21 ($\bar{x} = 3.29$) ซึ่งแบ่งคุ้มบ้านท่าคูเป็นริเริ่มทำพิธีนี้ เพื่อขอขมาแก่แม่น้ำ และขอให้สิ่งศักดิ์สิทธิ์ช่วยเหลือชาวประมงเวลาออกไปหาปลา ภายหลังเริ่มมีคนประกอบอาชีพประมงน้อยลงเนื่องจากต้องอาศัยทักษะการเรียนรู้วิธีการใช้เครื่องมือจับสัตว์น้ำและใช้ความขยันอดทนสูงกับสภาพอากาศที่ร้อนจัด จึงทำให้ประชาชนนี้เริ่มจางหายไป อีกทั้งแบ่งคุ้มมีอายุมากขึ้นจนประกอบพิธีไม่ไหวทำให้ไม่มีผู้สืบทอดในที่สุด ต่อมาระครู้ว่าที่ธรรมวิภัช เจ้าอาวาสวัดແລມພັວ ได้รื้อฟื้นขึ้นมาใหม่ในปี 2550 จนได้รับความนิยมจากปัจจุบัน ส่วนอาชีพในอุตสาหกรรมในครัวเรือนนั้นยังไม่มีความเชื่อใดที่เด่นชัดพอจะเป็นอัตลักษณ์ท้องถิ่นได้ เนื่องจากส่วนใหญ่เป็นอาชีพใหม่ที่เกิดขึ้นภายหลัง โดยการรวมกลุ่มของชาวบ้าน เช่น กลุ่มผ้าทอ กลุ่มเลี้ยงปลาพะง และกลุ่มธุรกิจโอมสเตย์

โดยสรุปวัฒนธรรมความเชื่อที่ถูกยอมรับให้เป็นอัตลักษณ์ของชุมชน Kearny ล้วนใหญ่เป็นวัฒนธรรมความเชื่อเก่าแก่ที่มีมาอย่างนาน มีเล่าเรื่องเล่าในเชิงมุขปาระและมีการจดบันทึกจากนักวิชาการภายนอกชุมชนในลักษณะข้าแล้วข้า เล่าหลายครั้ง ซึ่งเป็นที่รับรู้ร่วมกันทั้งจากคนภายนอก และคนภายในอยู่แล้ว แต่วัฒนธรรมความเชื่อเหล่านี้ยังคงใช้เป็นภาพตัวแทน (Representative) ชุมชน Kearny ได้ดีและมีการบริโภค (Consumption) อย่างต่อเนื่องจากนักท่องเที่ยว แบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ ความเชื่อที่ผูกพันกับศาสนาและความเชื่อที่ผูกพันกับการดำรงชีวิตและทำมาหากิน โดยแสดงออกมาในรูปแบบของพิธีกรรม บุคคล และประเพณีต่างๆ แม้ปัจจุบันคนรุ่นใหม่ในชุมชนจะไม่สนใจ แต่ชาว Kearny หันมาดูกลับมองว่าสิ่งเหล่านี้เป็นอัตลักษณ์ที่แสดงถึงตัวตนของ Kearny ที่สุด และสามารถนำไปสู่ความหมายให้นักท่องเที่ยวได้ซาบซึ้งและตระหนักรถึงสำคัญของวัฒนธรรมของชุมชนได้ บางความเชื่อนอกจากสร้างความตระหนักรู้แล้วยังการสร้างความเพลิดเพลินให้แก่ผู้มาเยือนได้ โดยที่นักท่องเที่ยวไม่คิดที่หาต้นตอปลายเหตุของเรื่องนั้น หากความเชื่อถูกมองว่ามงายและยึดติดกับภูมิปัญญา ความเชื่อใน Kearny จึงถูกลดทอนเนื้อหาลงไปเพื่อความเหมาะสม และหากความเชื่อใดที่ไม่มีเรื่องราวหรือตำนานที่เกี่ยวข้องเชิงพื้นที่จะไม่ถูกกล่าวถึง แม้ว่าปัจจุบันจะมีการเกิดใหม่ของศาสนาสถานในชุมชน แต่ไม่สามารถสร้างศรัทธาของชาวบ้านให้ยอมรับว่าเป็นอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของตนได้

ขั้นตอนที่ 2 การออกแบบและพัฒนาสื่อสิ่งพิมพ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรยอ

สำหรับขั้นตอนนี้ผู้วิจัยได้นำข้อมูลอัตลักษณ์มาดำเนินการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ตามกระบวนการ และหลักวิชาการของออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ ซึ่งมีกระบวนการดำเนินการวิจัยดังต่อไปนี้

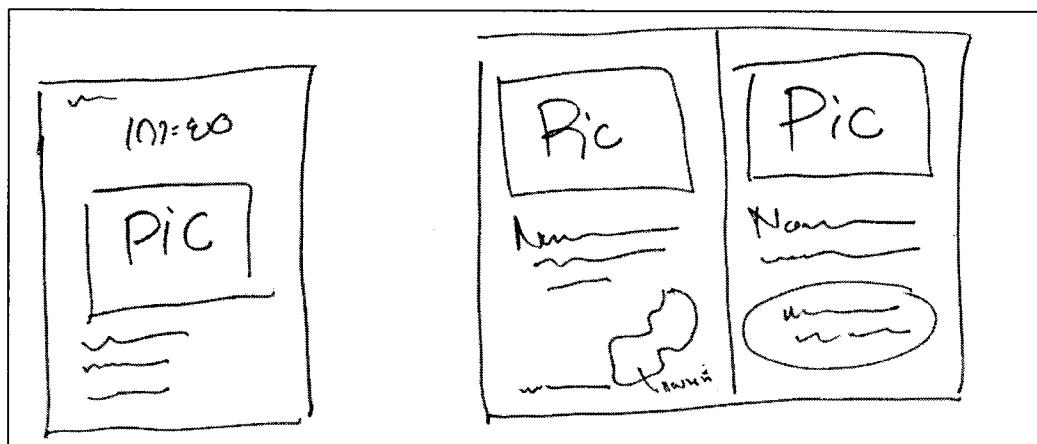
1.เริ่มจากการทำต้นฉบับ (Manuscript หรือ Copy) ด้วยการวางวัสดุประสงค์ของสื่อสิ่งพิมพ์ เพื่อใช้เป็นแนวทางในการออกแบบ ซึ่งในขั้นตอนที่ 1 พบร่วมกันที่สมควรนำเสนอในสื่อสิ่งพิมพ์ ได้แก่ เนื้อหาที่เกี่ยวกับประวัติความเป็นมา และเรื่องเล่าหรือดำเนิน ซึ่งผู้วิจัยได้สังเคราะห์ออกเป็น 2 ด้าน คืออัตลักษณ์วัฒนธรรมความเชื่อที่ผูกพันกับศาสนา และอัตลักษณ์วัฒนธรรมความเชื่อที่ผูกพันการ ดำรงชีวิตและทำมาหากิน ซึ่งทั้งหมดได้เขียนสรุปเป็นบทความเพื่อนำเสนอในการประชุมวิชาการ ระดับชาติมหาวิทยาลัยทักษิณ ครั้งที่ 25 และผ่านการตรวจทานจากผู้เชี่ยวชาญทางด้านมนุษยศาสตร์ และสังคมศาสตร์เรียบร้อยแล้ว

ภาพประกอบที่เน้นการใช้ภาพจริงมากกว่าภาพกราฟิกโดยผู้จัดเดินทางไปบันทึกภาพทั้งหมด จากสถานที่จริง หากบางภาพหรือบางเหตุการณ์ไม่สามารถบันทึกได้ในช่วงเวลาของการทำวิจัย ผู้วิจัย จะได้การสืบค้นจากแหล่งข้อมูลและหน่วยงานที่เกี่ยวข้องโดยระบุแหล่งที่มาของภาพไว้ในสื่อสิ่งพิมพ์

และแผนที่หรือเส้นทางการเดินทาง เนื่องจากพื้นที่ของเกาะยอเป็นเกาะที่มีขนาดเล็ก การเดินทางภายในเกาะสามารถกระทำได้่ายิ่ง ผู้วิจัยใช้จึงการระบุตำแหน่งของแหล่งวัฒนธรรมความเชื่อ นั้นด้วยการใช้กราฟิกมุดลงในพื้นที่ของเกาะ พร้อมทั้งระบุตำแหน่งที่ตั้งของมุดเป็นลายลักษณ์อักษร ได้แผนที่ แต่หากแหล่งที่ได้เป็นที่รู้จักกันดีแล้ว ผู้วิจัยจะไม่ใส่แผนที่หรือระบุตำแหน่งที่ตั้ง แต่จะใช้การนำเสนอในเนื้อหาแทน

2. จัดทำต้นแบบร่าง (Dummy) ซึ่งในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยใช้สื่อสิ่งพิมพ์แผ่นพับเบิมเล่มขนาด A 5 จำนวน 24 หน้า เนื่องจากเป็นขนาดที่ง่ายต่อการผลิต เพราะมีการตัดตกกระหว่างต่างของหน้ากระดาษ

น้อย ทั้งขนาดดังกล่าวยังง่ายต่อการพกพาของนักท่องเที่ยวในการเดินทางไปเยี่ยมชมแหล่งต่างๆ หลังนี้ผู้วิจัยจะทำการกำหนดตำแหน่งพื้นที่หน้าพิมพ์หรือการวาง Layout โดยทำภาพต้นแบบร่างของแต่ละหน้า ทั้ง 24 หน้า ซึ่งประกอบไปด้วยการวางอักษร ภาพประกอบ และแผนที่



ภาพ 18 ตัวอย่างบางส่วนของการวาง Lay Out แผ่นพับ

3. การออกแบบ (Design) เป็นการนำแบบร่างภาพร่างดังกล่าวมาออกแบบอาร์ตเวิร์ค ด้วยโปรแกรม Adobe Indesign ตามแบบร่างที่วางไว้



ภาพ 19 ตัวอย่างบางส่วนของสื่อสิ่งพิมพ์ที่ได้รับการออกแบบมาจาก การวาง Lay Out

หลังจากนั้น ผู้วิจัยนำสื่อสิ่งพิมพ์ดังกล่าวไปให้นักวิชาการทางด้านสื่อและนิเทศศาสตร์จำนวน 5 ท่าน ประเมินคุณภาพสื่อสิ่งพิมพ์ ประกอบไปด้วย

1. อาจารย์ ดร.พารีดา เจอาะ สาขาวิชาเนเทศศาสตร์ สำนักวิชาสารสนเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยลักษณ์

2. อาจารย์ ดร. รอนภัทร เต็มรัตนากุล สาขาวิชาบรรณาธิการภาษาศาสตร์ สารสนเทศศาสตร์ และนิเทศศาสตร์ คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ มหาวิทยาลัยทักษิณ

3. อาจารย์ณัฐพงษ์ สายพิน สาขาวิชาภาษาศาสตร์บูรณาการ คณะศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยแม่โจ้

4. อาจารย์กฤษฐิ์ ศรีสัมฤทธิ์ สาขาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย คณะเทคโนโลยีสื่อสารมวลชน มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

5. อาจารย์ธรรมยุทธิ์ จันทร์พิพิญ สาขาวิชาการสารสารศาสตร์ คณะนิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยกรุงเทพ

โดยใช้แบบสอบถามชั้งประกอบไปด้วย 2 ส่วนคือ 1) ข้อมูลเชิงปริมาณ มาตราส่วนประมาณค่า (Rating Scale) คุณภาพสื่อสิ่งพิมพ์ และ 2) ข้อมูลเชิงคุณภาพ คำบรรยายข้อเสนอแนะผลการประเมินคุณภาพสื่อสิ่งพิมพ์จากนักวิชาการทั้ง 5 ท่าน สามารถสรุปได้ดังต่อไปนี้

ส่วนที่ 1 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงปริมาณ การประเมินคุณภาพสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกาะயอ

ตาราง 6 ผลการวิเคราะห์เชิงปริมาณการประเมินคุณภาพสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกาะயอ

รายการประเมิน	ค่าเฉลี่ย (\bar{X})	S.D.	แปลค่า
1. การกำหนดขนาดของเอกสาร	4.60	.548	ไม่แก้ไข
2. สัดส่วนกับพื้นที่	3.80	.447	ไม่แก้ไข
3. สัดส่วนกับโครงสร้าง	3.60	1.140	แก้ไข
4. สัดส่วนกับการจัดวางตำแหน่งภาพ	3.80	.837	ไม่แก้ไข
5. การจัดวางตำแหน่งขององค์ประกอบต่างๆ	3.60	.548	ไม่แก้ไข
6. ความสมดุลของการจัดวางตัวอักษรของ	3.80	.447	ไม่แก้ไข
ข้อความหลักและข้อความรอง			
7. การเน้นส่วนสำคัญหลักและส่วนใต้สำคัญรอง	3.80	.447	ไม่แก้ไข
8. ภาพประกอบมีทิศทางในการซึ่งแน่ให้ติดตาม	3.80	.837	ไม่แก้ไข
ข้อความไปตามลำดับ			
9. การจัดองค์ประกอบของภาพและข้อความสร้างความเชื่อมโยงของเนื้อหาไปอย่างมีจังหวะ	3.60	.548	ไม่แก้ไข
10. การกำหนดรูปแบบของตัวอักษร ข้อความเป็นรูปแบบเดียวกันหรือคล้ายคลึงกัน	3.80	.837	ไม่แก้ไข
11. การจัดให้รูปแบบ ขนาดของภาพ ตัวอักษร และโครงสร้างสื่อประกอบเข้ากันเป็นภาพรวม	3.20	.837	แก้ไข

ตาราง 6 ผลการวิเคราะห์เชิงปริมาณการประเมินคุณภาพสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรยอ (ต่อ)

รายการประเมิน	ค่าเฉลี่ย (\bar{X})	S.D.	แปลค่า
12.รูปทรงขององค์ประกอบต่างๆ มีความผสมกลมกลืน สวยงามดูสบายตา	3.40	.894	แก้ไข
13.ภาพรวมทั้งหมดสื่อความหมายชัดเจน	4.00	1.225	แก้ไข
14.เนื้อหามีความถูกต้องชัดเจน	4.00	.707	ไม่แก้ไข
15.เนื้อหาสามารถสร้างให้ความรู้แก่ผู้อ่าน	4.80	.447	ไม่แก้ไข
รวม	3.84	.716	

จากตาราง 6 ผลการวิเคราะห์คุณภาพสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรยอ มีคุณภาพระดับดี ($\bar{X} = 3.84$) มีพิจารณาเป็นรายข้อพบว่าประเด็นที่จะต้องทำการแก้ไข ได้แก่ สัดส่วนกับโครงสร้าง ($S.D. = 1.140$) การจัดให้รูปแบบขนาดของภาพตัวอักษร และโครงสร้างสีประกอบเข้ากันเป็นภาพรวม มีความสัมพันธ์ต่อกันและกัน ($\bar{X} = 3.20$) รูปทรงขององค์ประกอบต่างๆ มีความผสมกลมกลืน สวยงามดูสบายตา ($\bar{X} = 3.40$) ภาพรวมทั้งหมดสื่อความหมายชัดเจน ($S.D. = 1.225$)

ส่วนผลการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงคุณภาพการประเมินคุณภาพสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรยอ ข้อเสนอแนะที่ควรปรับปรุงในการออกแบบสื่อ ได้แก่ เรื่องการใช้สีพื้น และสีตัวอักษรให้เอกภาพ สอดคล้องและเป็นไปในทิศทางเดียวกัน สีพื้นและสีตัวอักษรชูดฉาดเกินไป ทำให้อ่านยากมาก รูปแบบการออกแบบคู่มือมีความขัดแย้งกัน เนื่องจากคู่มือนำเสนอเรื่องราวการท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรม ดังนั้นควรกำหนดการใช้สี รูปแบบอักษร ความสวยงามของภาพ และอื่นๆ ให้มีความเหมาะสม เช่น ไม่ควรใช้สีชูดฉาดและหลากหลายเกินไป ควรเลือกใช้รูปแบบตัวอักษรที่สะท้อนความเป็นไทยมากขึ้น เนื่องจากรูปแบบตัวอักษรที่เลือกใช้นั้นอ่านยาก

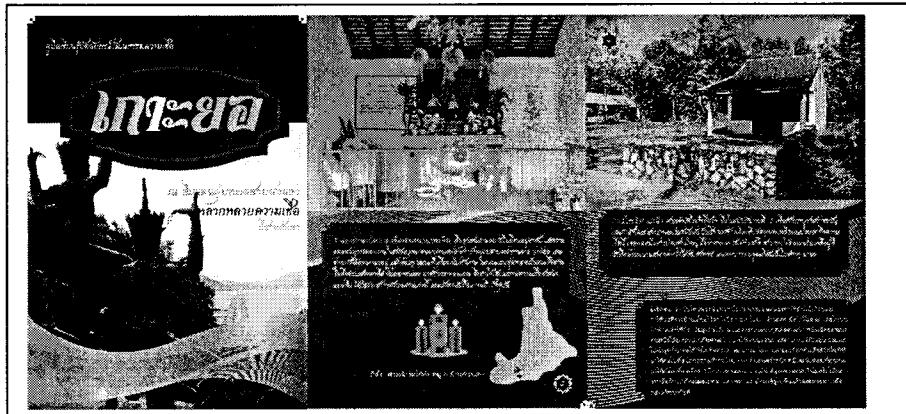
นอกจากนี้ควรเปลี่ยนกราฟิกประกอบการจัดหน้าให้มีความเป็นไทยมากขึ้น หากต้องการสื่อสารกับกลุ่มเป้าหมายคนรุ่นใหม่ อาจจะใช้กราฟิกแบบไทยประยุกต์ จะมีความเหมาะสมและน่าสนใจ ควรเปลี่ยนภาพถ่ายให้มีความสวยงามมากกว่านี้ จะทำให้งานมีคุณค่าเพิ่มมากขึ้น ควรเพิ่มหน้าสารบัญเพื่ออำนวยความสะดวกในการหาข้อมูล

ดังนั้นสรุปประเด็นการประเมินคุณภาพสื่อสิ่งพิมพ์จากนักวิชาการทางด้านสื่อและนิเทศศาสตร์ที่ผู้วิจัยได้นำมาพัฒนาสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรยอ ดังต่อไปนี้

1.การใช้สีและตัวอักษรในการออกแบบ เพื่อให้สีสนับสนุนความผสมกลมกลืนกับเนื้อหาในเชิงวัฒนธรรมผู้วิจัยได้ใช้การใช้สีโดยเลือกการใช้แบบไทยโภนในหมู่สีเหลืองดิน ซึ่งตรงกับสี Yellow Orche ให้ความรู้สึกที่ธรรมชาติ โบราณ ย้อนยุค และอนุรักษ์ได้เปรียวย่างดี และใช้ตัวอักษร TH Charmonman ที่สื่อถึงความเป็นไทย

2. กำหนดตำแหน่งพื้นที่หน้าพิมพ์หรือการจัด Layout ใหม่โดยยึดความสมดุลระหว่างภาพประกอบ และเนื้อหาในลักษณะสมมาตรทั้งสองส่วนทั้งด้านบทและด้านล่างของหน้าพิมพ์

3. มีการใช้การออกแบบเพิ่มลดความแข็งของขั้นงานด้วยการสร้างความต่อเนื่องกันให้องค์ประกอบ



ภาพ 20 ตัวอย่างการจัดวาง Layout ที่จัดวางสมดุลแบบสมมาตรระหว่างภาพประกอบและเนื้อหา

ต่อมานำวิจัยได้การนำสื่อสิ่งพิมพ์ที่ได้รับการแก้ไขแล้วไปประเมินความพึงพอใจต่อสื่อสิ่งพิมพ์จากชาวบ้านที่อาศัยในห้องถัง โดยคัดเลือกกลุ่มตัวอย่างด้วยวิธีจำเพาะเจาะจง จำนวน 9 หมู่บ้าน หมู่บ้านละ 4 ครัวเรือน รวมเป็นจำนวน 36 ครัวเรือน ซึ่งข้อมูลที่ได้จากการสำรวจมีรายละเอียดดังนี้

ส่วนที่ 1 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของกลุ่มตัวอย่างในชุมชนเกษตรยอเกี่ยวกับการพึงพอใจสื่อ

ตาราง 7 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของกลุ่มตัวอย่างในชุมชนเกษตรยอเกี่ยวกับการพึงพอใจสื่อ

	ข้อมูลทั่วไป	จำนวน	ร้อยละ
1. เพศ			
ชาย		13	36.1
หญิง		23	63.9
	รวม	36	100.0
2. อายุ			
ต่ำกว่า 20 ปี		4	11.1
21 - 40 ปี		23	63.9
41 - 60 ปี		9	25.0
	รวม	36	100.0
3. ระยะเวลาที่อาศัยในชุมชน			
น้อยกว่า 5 ปี		5	5.6
5 ปีขึ้นไปถึง 10 ปี		9	10.4
11 ปีขึ้นไปถึง 20 ปี		8	14.4

ตาราง 7 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของกลุ่มตัวอย่างในชุมชนเกษตรยอเกี่ยวกับการพึ่งพาใจสื่อ (ต่อ)

ข้อมูลทั่วไป	จำนวน	ร้อยละ
21 ปีขึ้นไปถึง 40 ปี	10	23.0
41 ปีขึ้นไปถึง 60 ปี	4	11.1
รวม	36	100.0

4.อาชีพ

นักเรียน/นักศึกษา	4	11.1
พนักงานบริษัท/ลูกจ้าง	10	27.8
ข้าราชการ/รัฐวิสาหกิจ	6	16.7
ค้าขาย	10	27.8
เกษตรกรรม	2	5.6
ประมง	1	2.8
อื่นๆ	3	8.3
รวม	36	100.0

จากการ 7 กลุ่มตัวอย่างมีจำนวน 100 คน แบ่งเป็นหญิงจำนวน 23 คน (ร้อยละ 63.9) ชายจำนวน 13 คน (ร้อยละ 36.1) ส่วนใหญ่อายุระหว่าง 21-40 ปี จำนวน 23 คน (ร้อยละ 63.9) อาศัยอยู่ในพื้นที่ 21 ปีขึ้นไปถึง 40 ปีมากที่สุด จำนวน 10 คน (ร้อยละ 30.7) มีอาชีพค้าขายและพนักงานบริษัท/ลูกจ้าง มากสุด จำนวนอย่างละ 10 คน (อย่างละร้อยละ 27.8)

ส่วนที่ 2 ผลการวิเคราะห์เกี่ยวกับความพึ่งพาใจสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรยอ

ตาราง 8 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานความพึ่งพาใจสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรยอ

รายการประเมิน	ค่าเฉลี่ย	S.D.	การแปลความหมาย
1.ให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรยอ	4.03	.446	มาก
2. ความน่าสนใจของเนื้อหา	4.14	.593	มาก
3.รูปเล่มมีลักษณะเหมาะสม น่าอ่าน	4.31	.668	มาก
4.การจัดวางหน้าแต่ละหน้ามีความสัมพันธ์กัน	3.97	.736	มาก
5.ข้อมูลละเอียดครบถ้วน	3.81	.749	มาก

ตาราง 8 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานความพึงพอใจสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรยอ (ต่อ)

รายการประเมิน	ค่าเฉลี่ย	S.D.	การแปล ความหมาย
6. ภาพประกอบสอดคล้องกับเนื้อหาและข้อความ	4.25	.692	มาก
7. ความน่าสนใจและการชัดเจนของภาพ	4.11	.622	มาก
8. สีของภาพกลมกลืนกับข้อความ	4.00	.756	มาก
9. ตัวอักษรอ่านได้ง่าย ชัดเจน	3.83	.811	มาก
10. รูปแบบตัวอักษรสวยงาม	3.92	.692	มาก
11. การจัดวางเนื้อหาไม่มีความเหมาะสม	3.86	.593	มาก
12. มีผลต่อการตัดสินใจท่องเที่ยวในสถานที่ทาง วัฒนธรรมในเกษตรยอ	3.97	.560	มาก
รวม	4.01	.659	มาก

จากการ 8 ความพึงพอใจสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรยออยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.01$) เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่ารูปเล่มมีลักษณะเหมาะสม น่าอ่าน ($\bar{X} = 4.31$) รองลงมาคือ ภาพประกอบสอดคล้องกับเนื้อหาและข้อความมีค่าเฉลี่ย ($\bar{X} = 4.25$) และความน่าสนใจของเนื้อหาไม่ค่าเฉลี่ย ($\bar{X} = 4.14$) ส่วนข้อมูลลงทะเบียนครอบคลุมมีค่าเฉลี่ยน้อยที่สุด ($\bar{X} = 3.81$)

เมื่อพิจารณาประเด็นที่มีค่าเฉลี่ยน้อยกว่า 3.50 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเกิน 1 ซึ่งผู้วิจัยจะนำไปเป็นประเด็นที่แก้ไขและพัฒนารูปแบบของสื่อต่อไป พบว่าไม่มีประเด็นไหนที่มีค่าเฉลี่ยต่ำกว่า 3.5 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเกิน 1 ผู้วิจัยไม่ได้ทำการแก้ไขสื่อสิ่งพิมพ์ดังกล่าว และพร้อมนำไปใช้งานจริงกับกลุ่มนักท่องเที่ยวเป็นลำดับต่อไป

ขั้นตอนที่ 3 ศึกษาความสัมพันธ์ของสื่อสิ่งพิมพ์ที่มีต่อการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรยอ ผู้วิจัยได้ผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ที่ผ่านการพัฒนาในขั้นตอนที่ 2 เพื่อนำไปทดลองเผยแพร่แก่กลุ่มนักท่องเที่ยวจำนวน 100 คน โดยใช้วิธีการคัดเลือกกลุ่มตัวอย่างโดยวิธีอาทัยความสะดวก ด้วยการสุ่มแบบบังเอิญ (Accidental Sampling) จากนักท่องเที่ยวที่เดินทางมาท่องเที่ยวในชุมชนเกษตรยอ โดยใช้แบบสอบถามเรื่องการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรยอผ่านสื่อสิ่งพิมพ์ประกอบด้วยคำถาม 4 ตอน คือ ตอนที่ 1 ข้อมูลส่วนตัวของผู้ตอบแบบสอบถาม ตอนที่ 2 ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรยอก่อนอ่านสื่อสิ่งพิมพ์ ตอนที่ 3 ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรยอหลังอ่านสื่อสิ่งพิมพ์ และตอนที่ 4 การรับรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์เกษตรยอ ซึ่งสามารถวิเคราะห์ผลออกเป็นส่วนต่างๆ ได้ดังนี้

ส่วนที่ 1 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของผู้กลุ่มตัวอย่าง

ตาราง 9 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของนักท่องเที่ยวในชุมชนเกาะயอ

	ข้อมูลทั่วไป	จำนวน	ร้อยละ
1. เพศ			
ชาย		35	35.0
หญิง		65	65.0
	รวม	100	100.0
2. อายุ			
ต่ำกว่า 20 ปี		22	22.0
21 - 40 ปี		55	55.0
41 - 60 ปี		20	20.0
มากกว่า 61 ปีขึ้นไป		3	3.0
	รวม	100	100.0
3. ภูมิลำเนา			
ภาคใต้		77	77.0
ภาคเหนือ		2	2.0
ภาคกลาง		20	20.0
ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ		1	1.0
	รวม	100	100.0
4. จำนวนครั้งที่เดินทางมาท่องเที่ยวเกาะயอ			
ครั้งแรก		40	40.0
จำนวน 2-4 ครั้ง		39	39.0
จำนวน 5-7 ครั้ง		11	11.0
มากกว่า 8 ครั้งขึ้นไป		10	10.0
	รวม	100	100.0

จากตาราง 9 กลุ่มตัวอย่างมีจำนวน 100 คน ส่วนใหญ่เป็นหญิงจำนวน 65 คน (ร้อยละ 65) ชายจำนวน 35 คน (ร้อยละ 35) อายุระหว่าง 21-40 ปีมากที่สุด จำนวน 55 คน (ร้อยละ 55) รองลงมาคือต่ำกว่าอายุ 20 ปี จำนวน 22 คน (ร้อยละ 22) และอายุ 41-60 ปี จำนวน 20 คน (ร้อยละ 20) ส่วนใหญ่มีภูมิลำเนาอยู่ในภาคใต้มากที่สุด 77 คน (ร้อยละ 77) และเดินทางมาท่องเที่ยวเกาะயอเป็นครั้งแรก 40 คน (ร้อยละ 40)

ส่วนที่ 2 การรับรู้เกี่ยวกับต่ออัตลักษณ์วัฒนธรรมของชุมชนเกาะ

ตาราง 10 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานการรู้จักอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกาะยก่อนอ่านผ่านสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกาะยอ

วัฒนธรรมความเชื่อของเกาะยอ	ค่าเฉลี่ย	S.D.	การแปลความหมาย
1.การไหว้เจ้า	2.29	1.057	น้อย
2. พิธีไหว้เจ้า ไหว้หกุม	2.30	1.068	น้อย
3.ความศรัทธาพ่อสมเด็จเจ้าพระยา	2.35	1.077	น้อย
4.ประเพณีห่มผ้าเจดีย์เขากูฎิและสมเด็จเจ้าพระยา	2.23	1.024	น้อย
5.ความเชื่อเกี่ยวกับบรรพบุรุษในสารทเดือนสิงหาคมหรือชิงเปรต	2.94	1.340	ปานกลาง
6.การขอฝนพระอาจารย์นิล	2.20	.985	น้อย
7.ความศักดิ์สิทธิ์ของสุกปหลงพ่อท่านในบัว	2.28	1.083	น้อย
8. อภินิหารน้ำมนต์พระนอนวัดแหลมพ้อ	2.40	1.101	น้อย
9.โขคลากของทวดช้าง	2.36	1.087	น้อย
10. อิทธิฤทธิ์เข้าพิหาร หรือเข้าแพหาร	2.22	1.079	น้อย
11.ความลังของแม่ชีส่อง	2.17	1.101	น้อย
12.ความศรัทธาในเกจิอาจารย์ชื่อดัง	2.12	1.037	น้อย
13.ความเชื่อเกี่ยวกับของลัง	2.34	1.121	น้อย
14.ความเชื่อเกี่ยวกับบ่อน้ำศักดิ์สิทธิ์	2.22	1.088	น้อย
15.ความเชื่อเรื่องการไหว้เจ้าที่สวน	2.39	1.294	น้อย
16.การสะเดาะเคราะห์ลอยแพ	2.35	1.258	น้อย
รวม	2.32	1.104	น้อย

จากตาราง 10 การรับรู้ของนักท่องเที่ยวก่อนอ่านสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกาะอยู่ในระดับน้อย ($\bar{X} = 2.32$) เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อ พบว่าวัฒนธรรมความเชื่อที่นักท่องเที่ยวรับรู้มากที่สุดได้แก่ ความเชื่อเกี่ยวกับบรรพบุรุษในสารทเดือนสิงหาคมหรือชิงเปรต ค่าเฉลี่ยในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.94$) รองลงมาคืออภินิหารน้ำมนต์พระนอนวัดแหลมพ้อมีค่าเฉลี่ยในระดับน้อย ($\bar{X} = 2.40$) ส่วนความศรัทธาในเกจิอาจารย์ชื่อดังมีค่าเฉลี่ยน้อยที่สุด ($\bar{X} = 2.12$)

ตาราง 11 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานการรับรู้จักอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรผ่านอ่านสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตร

วัฒนธรรมความเชื่อของเกษตร	ค่าเฉลี่ย	S.D.	การแปลความหมาย
1. การไหว้เจ้า	3.87	.800	มาก
2. พิธีไหว้เจ้า ไหว้ครุฑ์	3.83	.799	มาก
3. ความศรัทธาพ่อสมเด็จเกษตร	3.99	.810	มาก
4. ประเพณีที่มีผ้าเจดีย์เขากุฎិและสมเด็กเจ้าเกษตร	3.96	.816	มาก
5. ความเชื่อเกี่ยวกับบรรพบุรุษในสารทเดือนสิงหาคมหรือชิงเปรต	4.26	.787	มาก
6. การขอฝนพระอาจารย์นิล	3.88	.769	มาก
7. ความศักดิ์สิทธิ์ของสกุปหหลวงพ่อท่านในบ้าน	3.90	.772	มาก
8. อภินิหารน้ำมนต์พระนอนวัดแหลมพ้อ	3.96	.816	มาก
9. โ祐คลาภของหวานช้าง	3.99	.785	มาก
10. อิทธิฤทธิ์เขาพิหาร หรือเขาเพหาร	3.84	.762	มาก
11. คลามขลังของแม่ชีสอง	3.87	.812	มาก
12. ความศรัทธาในเกจิอาจารย์ชื่อดัง	3.88	.820	มาก
13. ความเชื่อเกี่ยวกับของขลัง	4.09	.818	มาก
14. ความเชื่อเกี่ยวกับบอน្តាសកดิสิทธิ์	3.85	.869	มาก
15. ความเชื่อเรื่องการไหว้เจ้าที่สวน	3.97	.834	มาก
16. การสะเดาะเคราะห์ลอยแพ	3.96	.840	มาก
รวม	3.94	.840	มาก

จากตาราง 11 การรับรู้ของนักท่องเที่ยวผ่านสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรอยู่ในระดับน้อย ($\bar{X} = 2.32$) เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อ พบว่าวัฒนธรรมความเชื่อที่นักท่องเที่ยวรับรู้มากที่สุดได้แก่ ความเชื่อเกี่ยวกับบรรพบุรุษในสารทเดือนสิงหาคมหรือชิงเปรต ค่าเฉลี่ยในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.94$) รองลงมาคืออภินิหารน้ำมนต์พระนอนวัดแหลมพ้อมีค่าเฉลี่ยในระดับน้อย ($\bar{X} = 2.40$) ส่วนความศรัทธาในเกจิอาจารย์ชื่อดังมีค่าเฉลี่ยน้อยที่สุด ($\bar{X} = 2.12$)

ส่วนที่ 3 การรับรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ภาษาไทย

ตาราง 12 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาไทยผ่านสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาไทย

ความรู้ที่ท่านได้หลังจากอ่านสื่อสิ่งพิมพ์	ค่าเฉลี่ย	S.D.	การแปล ความหมาย
1. ประวัติความเป็นมา	4.09	.767	มาก
2.เรื่องเล่า	4.09	.767	มาก
3.ความเพลิดเพลิน	3.97	.893	มาก
4.เข้าใจความสำคัญของวัฒนธรรมดังกล่าวที่มีต่อ ภาษาไทย	4.25	.783	มาก
5.มีความสำคัญต่อชาวภาษาไทย	4.34	.742	มาก
6.ต้องการเดินทางไปเยี่ยมชมสถานที่จริง	4.30	.835	มาก
รวม	4.17	0.797	มาก

จากการ 12 การรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาไทยผ่านสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาไทยอยู่ในระดับมาก ($\bar{X} = 4.17$) เมื่อพิจารณารายข้อพบว่า การรับรู้ถึงอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมดังกล่าวมีความสำคัญต่อชาวภาษาอยามากที่สุด ($\bar{X} = 4.34$) รองลงมาคือต้องการเดินทางไปเยี่ยมชมสถานที่จริง ($\bar{X} = 4.30$) ส่วนความรู้สึกเพลิดเพลินเกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมภาษาไทยหลังจากอ่านสื่อสิ่งพิมพ์เป็นสิ่งที่เกิดขึ้นน้อยที่สุด ($\bar{X} = 3.97$)

ส่วนที่ 4 ผลการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ของสื่อสิ่งพิมพ์ที่มีต่อการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนภาษาไทย สามารถสรุปได้ดังต่อไปนี้

ตาราง 13 ค่าเฉลี่ยเปรียบเทียบการรับรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาไทยก่อนและหลังจากเปิดรับสื่อสิ่งพิมพ์ของกลุ่มตัวอย่าง

การทดสอบด้วยสื่อสิ่งพิมพ์	ค่าเฉลี่ย	S.D.	ค่าความ ต่างเฉลี่ย	t	p
ก่อนเปิดรับ	37.16	14.609	25.94	-23.880	.000**
หลังเปิดรับ	63.10	10.434			

*นัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

จากการ 13 พบร่วมกับค่าเฉลี่ยของนักท่องเที่ยวก่อนเปิดรับสื่อสิ่งพิมพ์ คะแนนเต็ม 80 นักท่องเที่ยวมีการรับรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาไทยเฉลี่ย 37.16 และมีส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 14.609 ส่วนหลังจากที่ได้รับรับสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาไทยแล้วมีการรับรู้ที่สูงขึ้น คือ 63.10 และมีส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 10.434 เมื่อ

ทดสอบความแตกต่างด้วยสถิติทดสอบ t-test พบร่วมค่าเฉลี่ยหลังจากที่เปิดรับสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาเยอรมันปีก่อนเปิดรับสื่ออย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

ตาราง 14 แสดงค่าความสัมพันธ์ของการรับรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาเยอรมันก่อนและหลังจากเปิดรับสื่อสิ่งพิมพ์ของกลุ่มตัวอย่าง

จำนวน นักท่องเที่ยว	ค่าสหสัมพันธ์	Sig.
ก่อนและหลังการรับสื่อสิ่งพิมพ์	.100	.670 000**

*นัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

จากการ 14 พบร่วมค่าสหสัมพันธ์ (Correlation) ระหว่างคะแนนก่อนและหลังจากที่เปิดรับสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาเยอรมัน จำนวน 100 คน อยู่ที่ .670 หรือร้อยละ 67.0 ซึ่งมีค่า Sig. น้อยกว่านัยสำคัญทางสถิติ .01 แสดงว่าคะแนนการรับรู้ก่อนและหลังเปิดรับสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาเยอรมัน มีความสัมพันธ์กัน และเมื่อนักท่องเที่ยวได้รับสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาเยอรมันเพิ่มขึ้นอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

ตาราง 15 ค่าความสัมพันธ์ของการเปิดรับสื่อสิ่งพิมพ์ที่มีต่อการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาเยอรมันรายข้อตามอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมที่นำเสนอผ่านสื่อสิ่งพิมพ์ของกลุ่มตัวอย่าง

อัตลักษณ์ของชุมชนภาษาเยอรมันที่นำเสนอในสื่อสิ่งพิมพ์	ค่า ความสัมพันธ์	Sig.
1. การไหว้เจ้า	.541	.000**
2. พิธีไหว้เจ้า ไหว้ครุฑ์	.533	.000**
3. ความศรัทธาฟื้นสมเด็จเจ้าเยอรมัน	.529	.000**
4. ประเพณีที่มีผ้าเจดีย์ขาดกุฎิและสมเด็จเจ้าเยอรมัน	.469	.000**
5. ความเชื่อเกี่ยวกับบรรพบุรุษในสารทเตือนสิบหรือซิงปรต	.426	.000**
6. การขอฝนพระอาจารย์นิล	.508	.000**
7. ความศักดิ์สิทธิ์ของสูญปหหลวงพ่อท่านในบัว	.526	.000**
8. อกนิหารนำมဏต์พระนอนวัดแหลมพ้อ	.469	.000**
9. โชคคลากของหมวดช้าง	.484	.000**
10. อิทธิฤทธิ์เข้าพิหาร หรือเข้าเพหาร	.429	.000**
11. ความลังของแม่ชีส่อง	.459	.000**
12. ความศรัทธาในเกจิอาจารย์ซื้อดัง	.648	.000**
13. ความเชื่อเกี่ยวกับของขลัง	.552	.000**

ตาราง 15 ค่าความสัมพันธ์ของการเปิดรับสื่อสิ่งพิมพ์ที่มีต่อการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชน
ภาษาโดยพิจารณารายข้อตามอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมที่นำเสนอผ่านสื่อสิ่งพิมพ์ของกลุ่มตัวอย่าง
(ต่อ)

อัตลักษณ์ของชุมชนภาษาโดยที่นำเสนอในสื่อสิ่งพิมพ์	ค่า ความสัมพันธ์	Sig.
14.ความเชื่อเกี่ยวกับบ่อน้ำศักดิ์สิทธิ์	.576	.000**
15.ความเชื่อเรื่องการไหว้เจ้าที่สวน	.521	.000**
16.การสะเดาะเคราะห์ลอยแพ	.561	.000**
ค่าคงที่	.514	.000*

*นัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

จากตาราง 15 ผลวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างการเปิดรับสื่อสิ่งพิมพ์ที่มีต่อการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาโดยของนักท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01 มีค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์เป็นบวก และเป็นไปในทิศทางเดียวกันในระดับปานกลาง ($r = 0.514$) เมื่อพิจารณารายข้อพบว่าเรื่องราวเกี่ยวกับความศรัทธาในเกจiao อาจารย์ซึ่งดังมีความสัมพันธ์อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติกับการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมมากที่สุด ($r = 0.648$) รองลงมาคือความเชื่อเกี่ยวกับบ่อน้ำศักดิ์สิทธิ์ ($r = 0.576$) และการสะเดาะเคราะห์ลอยแพ ($r = 0.561$) ส่วนเรื่องของบรรพบุรุษในสารทเดือนสิบหรือซิงเปรตมีความสัมพันธ์กับการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมน้อยที่สุด ($r = 0.426$) ดังนั้นสรุปได้ว่าสื่อสิ่งพิมพ์ที่ออกแบบและพัฒนานั้นมีความสัมพันธ์ต่อการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาโดยของนักท่องเที่ยว

บทที่ 5

อภิปรายผลสรุปและข้อเสนอแนะ

ภาพรวมอัตลักษณ์วัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรยอนนัน ส่วนใหญ่เป็นความเชื่อดั้งเดิมที่ชุมชนได้สืบทอดต่อๆ กันมา แต่ภายหลังจากการสร้างสะพานติดสุล่านหินใน พ.ศ.2527 ความเชื่อบางอย่างได้แพร่กระจายจากดินแดนใกล้เคียงเข้าสู่เกษตรยอนมากขึ้น ทำให้เกิดการผลิตและสร้างวัฒนธรรมความเชื่อขึ้นมาใหม่ตามกระแสวัฒนธรรมภายนอกและปรับเปลี่ยนความเชื่อหลายๆ สิ่งอย่างเห็นได้ชัด เช่น ประเพณีที่มีผ้าเดียดีญาภูมิและสมเด็จเจ้าเกษตร สันนิษฐานว่าเกิดจากการเอาความเชื่อประเพณีแห่งผ้าขันธาตุในจังหวัดศรีธรรมราชมาปรับใช้หลังจากการสร้างเจดีย์เขาภูมิ หรือการสะเดาะเคราะห์ลอยแพ ซึ่งเป็นพิธีกรรมที่ได้รับความนิยมมาก่อนในพื้นที่อำเภอโนนจังหวัดสงขลา สันนิษฐานว่าเกิดจากชาวบ้านในชุมชนที่เดินทางไปพบเห็นนำปรับใช้กับชุมชนของตน เป็นต้น

ส่วนความเชื่อบางอย่างที่ไม่ได้อยู่ในวิถีชีวิตของชาวบ้าน นับวันจะคลี่คลายลงไป เช่น ความเชื่อเกี่ยวกับบ่อน้ำศักดิ์ เนื่องจากชาวบ้านส่วนใหญ่หันมาใช้น้ำประปาจึงทำให้ป้องบ่อร้างจนไม่สามารถใช้งานได้ ประกอบกับความก้าวหน้าทางการแพทย์ในปัจจุบันเริ่มเข้ามาบทบาทมากขึ้นความเชื่อดั้งเดิมเหล่านี้เริ่มหายไป เป็นต้น นอกจากนี้จากการสัมภาษณ์ชาวบ้านบางส่วนพบว่าความเชื่อบางอย่างถูกมองว่าเรื่องที่งมงาย ไม่ควรพูดถึง เพราะทำให้ชาวบ้านภายนอกมองว่าตนเป็นสังคมล้าสมัย แต่บางส่วนก็คงสนับสนุน รวมทั้งนักท่องเที่ยวบางคนยังคงเดินทางมาท่องเที่ยวเกะยวด้วยความเชื่อที่ล้าสมัยน้ออย่างต่อเนื่อง จึงกระแสร์ที่ขัดกันทั้งสองฝ่าย แต่ก็ไม่อาจปฏิเสธว่าเป็นอัตลักษณ์ของเกษตรที่ไม่สามารถหาได้จากที่อื่น

สรุปการสำรวจอย่างวัฒนธรรมความเชื่อในเกษตรยอนในปัจจุบันจึงการผสมผสานกับความเชื่อดั้งเดิมกับความเชื่อใหม่ที่หลงเหลือมาจากภายนอกโดยมีกระแสของ การบริโภคของคนในชุมชน และบุคคลภายนอกร่วมกัน ผู้ที่ตัดสินใจจะยอมรับให้เป็นตัวแทนของเกษตรได้หรือไม่จึงกล่าวเป็นทั้งเจ้าของวัฒนธรรมภายในชุมชน และผู้ที่เข้ามาร่วมเผยแพร่วัฒนธรรมในชุมชน แต่ทั้งนี้ไม่ใช่วัฒนธรรมความเชื่อถูกผสมผสานขึ้นใหม่ จะได้รับการยอมรับทั้งหมดเนื่องจากกฎระเบียบของชุมชนของชาวเกษตรยอเองยังคงเป็นสังคมปิดและผ้างแน่นกับศาสนาเดิม ความเชื่อใดก็ตามที่ขัดแย้งความรากฐานความเชื่อของชุมชนมักไม่รับการยอมรับ แม้ว่าคนนอกพิจารณาเข้ามาเพื่อบริโภคความเชื่อเหล่านั้นก็จริง แต่ผู้คนในเกษตรยอไม่ได้ภูมิใจหรือกล่าวถึงเลย เช่น ความศรัทธาในพระภิกษุณีในพิพิธสถานธรรมภิกษุณีอาราม ซึ่งแต่ละปีจะมีนักท่องเที่ยวจำนวนมากช้อปปิ้งไม่ขาดสาย แต่คนชุมชนกลับมองว่าพระผู้หญิงเป็นเรื่องใหม่สำหรับชุมชนของตน และขัดกับความเชื่อที่มีอยู่ จึงไม่เป็นสิ่งได้รับการยอมรับและส่งเสริมให้เป็นที่รู้จักในฐานะของอัตลักษณ์ของตน

วัฒนธรรมความเชื่อที่ถูกยอมรับให้เป็นอัตลักษณ์ของชุมชนเกษตรยอ ส่วนใหญ่เป็นวัฒนธรรมความเชื่อเก่าแก่ที่มีมายาวนาน มีเล่าเรื่องเล่าในเชิงมุขปาฐะและมีการจดบันทึกจากนักวิชาการภายนอกชุมชนในลักษณะซ้ำแล้วซ้ำเล่าหลายครั้ง ซึ่งเป็นที่รับรู้ร่วมกันทั้งจากคนภายนอกและคนภายนอกอยู่แล้ว แต่วัฒนธรรมความเชื่อเหล่านี้ยังคงใช้เป็นภาพตัวแทน(Representative) ชุมชน

ภาวะอยोได้ดีและมีการบริโภค (Consumption) อย่างต่อเนื่องจากนักท่องเที่ยว แบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ ความเชื่อที่ผูกพันกับศาสนาและความเชื่อที่ผูกพันกับการดำรงชีวิตและทำมาหากิน โดยแสดงออกมาในรูปแบบของพิธีกรรม บุคล และประเพณีต่างๆ แม้ปัจจุบันคนรุ่นใหม่ในชุมชนจะไม่สนใจ แต่ชาวເກະຍອหັ້ງມດกลັບມອງວ່າສິ່ງແລ້ວນີ້ເປັນອັຕລັກໝົນທີ່ແສດຖວຕົວຕົວຂອງເກະຍອຊັດເຈນ ທີ່ສຸດແລະສາມາດນຳໄປສື່ອຄວາມໝາຍໃຫ້ນັກທອງເທິງວ່າໄດ້ຈາບຊື່ງແລະຕຣະໜັກຄື່ງສຳຄັງຂອງວັດນຮຽມຂອງຊູ່ນັ້ນໄດ້ ບາງຄວາມເຂື່ອນອກຈາກສ້າງຄວາມຕຣະໜັກຮູ້ແລ້ວຢັງກ່າວສ້າງຄວາມເພລີດເພັນໃຫ້ແກ່ຜູ້ມາ ເຢືນໄດ້ ໂດຍທີ່ນັກທອງເທິງວ່າໄມ້ເຄີດທີ່ຫາດັນຕອປລາຍເຫຼຸ້ອງເຮືອງນັ້ນທັກຄວາມເຂື່ອຖຸມອງວ່າມາຍແລະ ຍົດຕິກັບກົງຮະບັບບຸນຊົມເພາະດືນມາກໄປຈະຖຸກລົດທອນເນື້ອຫາລັງໄປເພື່ອຄວາມເໝາະສົມແລະທາກ ຄວາມເຂື່ອໄດ້ທີ່ໄມ້ເຮືອງວ່າຫຼືຕໍ່ນຳນານທີ່ເກີຍວ່າຂອງເຊີງພື້ນທີ່ຈະໄໝຖຸກລົດລ່າວົງສົງ ນອກຈາກປັຈຈຸກຍານອກ ເຊັ່ນ ກຣະແສວວັດນຮຽມ ກາຮທອງເທິງວ່າ ແລະຄວາມກ້າວໜ້າທາງເທິກໂນໂລຢີເປັນສິ່ງໜີ້ທີ່ຕັ້ງດຽກຮ່ອງ ວັດນຮຽມຄວາມເຂື່ອນັ້ນວ່າຈະດຳຮັງຍູ່ ເປີ່ຍືນແປ່ງ ຮີ້ວສຸຫຫາຍໄປທິສທາງໄດ້ ຈຶ່ງໄມ້ໄດ້ໝາຍຄວາມ ວັດນຮຽມທຸກອ່າງຈະປັບປັບແລ້ຍືນໄປຕາມປັຈຈຸກແລ້ວນັ້ນທັງໝົດ ກາຮຕັ້ງມັ້ນຍູ່ບັນຮາກສູານຂອງຄວາມເຂື່ອ ສາສາເດີມຂອງຊູ່ນັ້ນເກະຍອທຳໄໝ ແມ່ຈະມີກາຮເກີດໃໝ່ຂອງຄວາມເຂື່ອ ຮີ້ວສານສັກນິໂໜ່າ ໃນຊູ່ນັ້ນ ແຕ່ທາກີ້ແຍ້ງກັບຄວາມເຂື່ອເດີມທີ່ມື້ອູ່ ຈະໄມ່ສາມາດສ້າງສຽກຮາຂອງໜ້າບ້ານໃຫ້ຍອມຮັບວ່າເປັນ ອັຕລັກໝົນທີ່ກ່າວວັດນຮຽມຂອງຕົນໄດ້

ส່ວນກາຮຕິກິຈໃນກາຮອກແບບສື່ອສິ່ງພິມພື້ນສື່ອສິ່ງພິມພື້ນໄຟໄໝໃຫ້ຄວາມຮູ້ເກີຍກັບອັຕລັກໝົນທີ່ກ່າວວັດນຮຽມຂອງຊູ່ນັ້ນເກະຍອພວບວ່າຈະຕົ້ນປະກອບດ້ວຍ 2 ສ່ວນທີ່ສຳຄັງ ອື່ນ

1.ສ່ວນຂອງນີ້ອ້າຫາ ເຮືອງວ່າທາງວັດນຮຽມທີ່ຖຸກຍອມຮັບໃຫ້ເປັນອັຕລັກໝົນຂອງຊູ່ນັ້ນໄດ້ແກ່ ຄວາມ ເຂື່ອເກົ່າແກ່ທີ່ມີເລ່າເຮືອງເຊີງມຸ່ປາຮູ້ແບບໜ້າແລ້ວໜ້າເລ່າ ແບ່ງອກເປັນ 2 ສ່ວນຄືວັດນຮຽມທີ່ຜູ້ພັນກັບ ສາສາ ເຊັ່ນ ພ່ອສມເຕີຈີເຈົ້າເກະຍອ (ມີຄ່າເໝີ່ຍ =4.51) ວັນສາຣທເດືອນສີບ ຮີ້ວວັນຊີງເປົາຕ (ຄ່າເໝີ່ຍ=4.14) ລວງຕາແກ້ວ ວັດແຫລມພ້ອ (ມີຄ່າເໝີ່ຍ=4.03) ສາລເຈົ້າວັດໄທກໍງ (ຄ່າເໝີ່ຍ=3.92) ປະ ອາຈາຍຄລັງແສງ ປັນຍາຈໂຣ (ຄ່າເໝີ່ຍ=3.92) ຮູປັ້ນພຣະອາຈາຍຍົກລົງແລະພຣະອາຈາຍຍຸກຫລາບ (ຄ່າເໝີ່ຍ=3.77) ແລະນຳມັນຕົກລົງນົວວັດແຫລມພ້ອ (ຄ່າເໝີ່ຍ=3.76) ແລະວັດນຮຽມທີ່ຜູ້ພັນກັບກາຮ ດຳຮັງຍູ່ ເຊັ່ນ ບ່ອນ້າສັກດີສີທີ່ (ຄ່າເໝີ່ຍ=3.77) ຄວາມເຂື່ອເຮືອງກາຮໄວ້ເຈົ້າທີ່ສ່ວນ (ຄ່າເໝີ່ຍ= 3.42) ແລະກາຮສະເດາະເຄຣາໜ້ອຍແພ (ຄ່າເໝີ່ຍ= 3.29) ຈຶ່ງເນື້ອຫາທີ່ນຳເສນອຕົ້ນສາມາດ ສ້າງຄວາມຕຣະໜັກຮູ້ແລະຄວາມເພລີດເພັນໂດຍທີ່ຜູ້ອ່ານໄມ່ຈຳເປັນຕົ້ນຫາດັນຕອປລາຍເຫຼຸ້ອງທາກເນື້ອຫາດູ້ ມາຍແລະຍົດຕິກັບກົງຮະບັບບຸນຊົມເພາະດືນມາກໄປຈະຖຸກລົດທອນເນື້ອຫາລັງໄປເພື່ອຄວາມເໝາະສົມ

2.ສ່ວນຂອງກາຮອກແບບ ລັງຈາກທີ່ຜູ້ວິຈິຍໄດ້ພົດສື່ອສິ່ງພິມພື້ນອັນຈັບເປັນໂບຮ້ວຣ (Brochure) ຂາດ A 5 ຈຳນວນ 24 ນ້າມ ເນັ້ນກາຮຈັດກາຮຕາມແນວນອນ ແລະໜັກບທ (Copy Heavy Layout) ໃຊ້ ສີສັນສົດໄສທ່າກສີ່ຈີ່ສັດສົງຄວາມໜາກຫາລາຍຂອງວັດນຮຽມ ພັດກາຮປະເມີນຄຸນກາພສື່ອສິ່ງພິມພື້ນຈາກ ນັກວິຊາກາຮທາງດ້ານນິເທສະຕົມຈຳນວນ 5 ທ່ານ ພບວ່າສື່ອສິ່ງພິມພື້ນອັນຈັບມີຄຸນກາພຣະດັບດີ (ຄ່າເໝີ່ຍ= 3.84) ແຕ່ມີປະເດີນທີ່ຕົ້ນແກ້ໄຂ ອື່ນ ກາຮຈັດວາງໜ້າ (ຄ່າເໝີ່ຍ =3.20) ຂາດຂອງກາພ (ຄ່າເໝີ່ຍ =3.20) ຕັ້ວອັກຊຣ (ຄ່າເໝີ່ຍ =3.20) ຮູປທຽບຂອງອົງປະປະກອບຕາງໆ ມີຄວາມຜສມກລົມກລືນ (ຄ່າເໝີ່ຍ=3.40) ແລະ ສັດສ່ວນຂອງໂຄຮງສີ (S.D. = 1.140) ຜູ້ວິຈິຍຈຶ່ງໄດ້ນຳຂ້ອສຽບປັດກ່າວ່າມາພັດນາກາຮອກແບບສື່ອສິ່ງພິມພື້ນ ປັບປັບແລ້ຍກາພປະກອບໃໝ່ ແລະຈັດວາງໜ້າກາພປະກອບແລະເນື້ອຫາໃໝ່ໄທ້ສົມມາຕຣໂດຍໃໝ່ເສັ້ນເສີຍ ເປີ່ຍືນສີແລະຕັ້ວອັກຊຣໃນກາຮອກແບບ ເພື່ອໃຫ້ສີສັນກລົມກລືນກັບເນື້ອຫາເຊີງວັດນຮຽມໂດຍເລືອກກາຮໃຊ້ສີ

ไทยโทนหมู่สีเหลืองดิน และตัวอักษร TH Charmonman ซึ่งสื่อถึงความเป็นไทยมากยิ่งขึ้น จากนั้นนำสีสีสิงพิมพ์ตันแบบไปประเมินความพึงพอใจสื่อจากชาวบ้านในชุมชน พบร้าความพึงพอใจสื่อสีสิงพิมพ์อยู่ในระดับมาก (มีค่าเฉลี่ย=4.01) และไม่มีประเด็นไหนต้องปรับปรุงเนื่องจากไม่มีค่าเฉลี่ยได้ต่ำกว่า 3.5 หรือส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานได้เกิน 1

สำหรับความสัมพันธ์ของสื่อสีสิงพิมพ์ที่มีผลต่อการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนภาษาเยอ ผลวิเคราะห์เปรียบเทียบการรับรู้เกี่ยวกับต่ออัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาเยอจากนักท่องเที่ยวจำนวน 100 คน ก่อนและหลังจากอ่านสื่อสีสิงพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาเยอ พบร้า ค่าเฉลี่ยของนักท่องเที่ยวหลังเปิดรับสื่อสีสิงพิมพ์มีการรับรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาเยอสูงขึ้นจากเฉลี่ย 37.16 เป็น 63.10 มีความต่างค่าเฉลี่ย 25.94 และค่าสหสัมพันธ์ระหว่างคะแนนก่อนและหลังจากที่เปิดรับสื่อสีสิงพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาเยอ อยู่ที่ .670 หรือร้อยละ 67.0 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01.

เมื่อพิจารณาความสัมพันธ์ระหว่างสื่อสีสิงพิมพ์ที่มีผลต่อการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาเยอรายข้อตามอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมที่นำเสนอผ่านสื่อสีสิงพิมพ์ พบร้ามีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01 มีค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์เป็นบวก และเป็นไปในทิศทางเดียวกันในระดับปานกลาง ($r = 0.514$) เมื่อพิจารณารายข้อพบว่าเรื่องราวเกี่ยวกับความศรัทธาในเกจิอาจารย์ชื่อดังมีความสัมพันธ์อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติกับการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมมากที่สุด ($r = 0.648$) รองลงมาคือความเชื่อเกี่ยวกับบ่อน้ำศักดิ์สิทธิ์ ($r = 0.576$) และการสะเดาะเคราะห์loyal (r= 0.561) ส่วนเรื่องของบรรพบุรุษในสารทเดือนสิบหรือซิงเปรตมีความสัมพันธ์กับการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมน้อยที่สุด ($r = 0.426$) ดังนั้นสรุปได้ว่าสื่อสีสิงพิมพ์ที่ออกแบบและพัฒนานั้นมีความสัมพันธ์ต่อการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนภาษาเยอของนักท่องเที่ยว

ผลของการเปิดรับสื่อสีสิงพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนภาษาเยอ อนันนพบร้าสีสิงพิมพ์ที่ควรสร้างขึ้นมาอันต้องประกอบด้วยเนื้อหาที่คุณในชุมชนยอมรับร่วมกันผ่านการผลิตที่บ่มเพาะตามกาลเวลาและวิถีชีวิตในชุมชนในเชิงมุขปاوية และการออกแบบด้วยภาพ สีสัน และองค์ประกอบศิลป์ที่ตรงกับความจริงของแหล่งทรัพยากรวัฒนธรรม จะทำให้ผู้รับสารสนใจและรับรู้อัตลักษณ์ได้มาก สอดคล้องกับงานวิจัยของอภิวัฒน์ ปันทะรง (2555) ที่กล่าวว่าแผ่นพับที่เหมาะสมสมต่อการท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรมต้องมีเนื้อหาที่น่าสนใจและเลือกใช้ภาพประกอบที่จัดวางร่วมอย่างสมดุลและกลมกลืน งานวิจัยของกนกวรรณ เขมันงาน (2557) ซึ่งกล่าวว่าสื่อสีสิงพิมพ์ที่มีเนื้อหาที่น่าสนใจและมีถ่ายภาพครบถ้วน สามารถสื่อความหมายถึงสถานที่ท่องเที่ยวได้ชัดเจนทั้งยังสามารถกระตุ้นให้เกิดความสนใจและต้องการอยากรู้มากขึ้น แต่ข้อด้วยกับงานวิจัยของ กษม อมันตกุล (2550) ที่กล่าวว่าการออกแบบเพื่อสื่อความหมายนั้นไม่จำเป็นต้องคำนึงถึงวิถีชีวิตความเป็นอยู่ ตลอดจนขอบเขตประเพณีวัฒนธรรม แต่ให้คำนึงถึงหลักการออกแบบอย่างเดียว ซึ่งงานวิจัยดังกล่าวมีข้อจำกัดทางอัตลักษณ์วัฒนธรรมที่หลากหลายเกินไปจากมุ่งมองของนักวิจัยเองและเป็นการศึกษาเฉพาะแห่งของศิลปกรรมเพียงอย่างเดียว ซึ่งแตกต่างจากการศึกษาในครั้งนี้ที่ผู้วิจัยมีวัตถุประสงค์เพื่อเน้นให้ความรู้เป็นสำคัญจึงคำนึงถึงวิถีชีวิตของชุมชนร่วมด้วย

ข้อเสนอแนะ

การวิจัยครั้งนี้เน้นกระบวนการสร้างสารและวัดประสิทธิผลของผลิตสิ่งพิมพ์เพียงอย่างเดียว การวิจัยครั้งต่อไปอาจใช้การศึกษาเปรียบเทียบการสื่อความหมายด้วยสื่อที่แตกต่างกันด้วยเนื้อหาเดียว เพื่อค้นหาสื่อที่มีประสิทธิผลต่อการเรียนรู้อัตลักษณ์ชุนชนเก่ายอมมากที่สุด และควรมีการประเมินความนำเสนอของสื่อสิ่งพิมพ์จากนักท่องเที่ยวด้วย

บรรณานุกรม

กรรมการท่องเที่ยว กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา. (2556). สรุปสถานการณ์ท่องเที่ยวภายในประเทศไทย จังหวัดสงขลา พ.ศ. 2552 – 2554. สืบค้นเมื่อ 5 มิถุนายน 2557. จาก <http://service.nso.go.th/nso/web/statseries/statseries23.html>.

กษม อัมnatกุล. (2550). รายงานการวิจัยรูปแบบศิลปกรรมอีสานเพื่อการออกแบบ สัญลักษณ์ด้านการท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรม. คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น. กาญจนฯ แก้วเทพ. (2543). สื้อเพื่อชุมชน : การประมวลองค์ความรู้. กรุงเทพฯ: สำนักงานกองทุนสนับสนุนการวิจัย.

_____. (2544). ศาสตร์แห่งสือและวัฒนธรรมศึกษา. กรุงเทพฯ :เอ迪สันเพรส โปรดักชั่น.

กุณฑลีย์ ไวยาภรณ์. (2554). วัฒนธรรมความเชื่อที่เกื้อหนุนการท่องเที่ยวของจังหวัดสงขลา. ดุษฎีนินพนธ์ปรัชญาดุษฎีนินพนธ์ สาขาวิชาไทยวัฒนธรรมศึกษา มหาวิทยาลัยทักษิณ. กันยาสุวรรณแสง (2532). จิตวิทยาทั่วไป: General psychology. พิมพ์ครั้งที่ 5. กรุงเทพฯ : บำรุงสารสัน.

คณะกรรมการบริหารงานจังหวัดสงขลาแบบบูรณาการ (ก.บ.จ.). (2556). แผนพัฒนาจังหวัดสงขลา พ.ศ.2557-2560. สงขลา : กลุ่มงานยุทธศาสตร์การพัฒนาจังหวัด สำนักงานจังหวัดสงขลา.

จุฑามาศ สิทธิช华.(2542). ความต้องการรับรู้ข่าวสารของผู้บริหาร อาจารย์ข้าราชการจากงานประชาสัมพันธ์ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.การศึกษาอิสระปริญญาโทสาขาวิชาเทคโนโลยีทางการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.

ชนะีป แก้วทอง.(2550). การพัฒนาการท่องเที่ยวในพื้นที่เกาะயอ อำเภอเมือง จังหวัดสงขลา. สารนิพนธ์ศิลปศาสตร์มหาบัณฑิต สาขาวิชาพัฒนามนุษย์และสังคม คณะศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์.

ชาญชัย ปาณุปกรณ์ .(2548). ศึกษาผ้าทอเกาะயอ อำเภอเมือง จังหวัดสงขลา.วิทยานิพนธ์ศิลปศาสตร์มหาบัณฑิต สาขาวิชคดีศึกษา มหาวิทยาลัยทักษิณ.

ชัยฤทธิ์ พิริยะกุล. (2549). เกาะயอ ภูมินิเวศวัฒนธรรม และพัฒนาการชุมชน. สงขลา : สถาบันทักษิณคดี.

ฉัตรധาร เสมอใจ (2550). พฤติกรรมผู้บราโภค.กรุงเทพฯ : ชีเอ็คยูเคชั่น.

ณัฐพงศ์ จิตรนิรัตน์. (2553). อัตลักษณ์ชุมชน community Identities อัตลักษณ์และการพัฒนาเพื่อเคลื่อนไหวเปลี่ยนตำแหน่งแห่งที่ของชุมชน .สงขลา : มหาวิทยาลัยทักษิณ .

หนึ่งฤทัย ขอผลกลาง.(2540).บทบาทของสื่อมวลชนไทยต่อการสร้างและถ่ายทอดวัฒนธรรมในเทคโนโลยีสารสนเทศ.งานวิจัยสาขาเทคโนโลยีสารสนเทศศาสตร์ สำนักวิชาเทคโนโลยีสังคม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุราษฎร์ธานี.

ทินวงศ์ รักอิสสระกุล และอัญญาธิร อินทร์ท่าจาง. (2554). การศึกษาอัตลักษณ์ท้องถิ่นประจำภาคเหนือตอนล่างเพื่อออกแบบเรขาคณิตเป็นบรรจุภัณฑ์ของที่ระลึก . งานวิจัยสาขาวิชาการออกแบบผลิตภัณฑ์ คณะสถาปัตยกรรมและการออกแบบ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร.

ทรงคุณ จันทร์ และคณะ .(2552). คุณค่าอัตลักษณ์ศิลปวัฒนธรรมท้องถิ่นกับการนำมาประยุกต์เป็นผลิตภัณฑ์ท้องถิ่นเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและการท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรมภาค ตะวันออกเฉียงเหนือ ภาคกลางและใต้. สถาบันวิจัยศิลปะและวัฒนธรรม อีสาน มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.

ชนิก เลิศชากุญจน์. (2552). “หลักการจัดการทรัพยากรวัฒนธรรม.” เอกสารประกอบการสอนรายวิชา 357511 สาขาวิชาการจัดการทรัพยากรวัฒนธรรม. คณะโบราณคดี มหาวิทยาลัยศิลปากร.

รงชัย สันติวงศ์.(2540). พฤติกรรมผู้บริโภค. พิมพ์ครั้งที่ 9. กรุงเทพฯ: บริษัทโรงพิมพ์ไทยวัฒนา พานิชจำกัด.

พิศิษฐ์ คุณวิโรฒน์. (2556). อัตลักษณ์และกระบวนการต่อสู้เพื่อชีวิตของผู้ติดเชื้อ HIV. ในอัตลักษณ์ชาติพันธุ์ความเป็นயาของ. ปั่นแก้ว เหลืองอร่วมศรี บรรณาธิการ.กรุงเทพฯ : ศูนย์มนุษยวิทยาสิริร (องค์การมหาชน).

ไฟจิต พันธุ์ทอง .(2549). ศึกษาบ้านเรือนเกะยอยของชาวเกาะยกก่อนสร้างสะพานติดสู่ถนนที่.วิทยานิพนธ์ศิลปศาสตรมหาบัณฑิต สาขาไทยศิลป์ศึกษา มหาวิทยาลัยหกชั้น.

ประสิทธิ์ ลีปีชา. (2551). การค้า พื้นที่และอัตลักษณ์มังดอยปุย. ใน อำนาจ พื้นที่และอัตลักษณ์ทางชาติพันธุ์ : การเมืองวัฒนธรรมของรัฐชาติในสังคมไทย.ยศ สันติสมบัติ บรรณาธิการ.กรุงเทพฯ: ศูนย์มนุษยวิทยาสิริร (องค์การมหาชน).

ประชา สุวีรานนท์ (2554) อัตลักษณ์จากไทยสู่ไทย .กรุงเทพฯ : สำนักงานศิลปวัฒนธรรม ร่วมสมัย กระทรวงวัฒนธรรม.

ประภาวดี คงศิลา. (2545). ประสิทธิภาพของสื่อในการให้ความรู้แก่นักท่องเที่ยวของ สวนพฤกษาสตรส์สมเด็จพระนางเจ้าสิริกิติ์. วิทยานิพนธ์ศิลปศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชา การจัดการอุตสาหกรรมการท่องเที่ยว บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

วิลัยพร สาริก (2545). การสื่อความหมายและการรับรู้เอกลักษณ์เพื่อส่งเสริมการท่องเที่ยว ของชุมชนหัวหิน. วิทยานิพนธ์นิเทศศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาภาษาไทย .
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

ศิริพงศ์ พยอมเย้ม. (2537).เทคนิคงานกราฟิก.กรุงเทพฯ: ไอเดียนสโตร์

สายยันต์ ไพรachaณจิตร. (2552). เอกสารประกอบการบรรยายในรายวิชา 357515 ระเบียบวิธี วิจัยด้านการจัดการทรัพยากรทางวัฒนธรรม. สาขาวิชาการจัดการทรัพยากรทาง

วัฒนธรรม คณะโบราณคดี มหาวิทยาลัยศิลปากร.(อัดสำเนา).

โสธรชัย นันทวัชร์วิบูลย์.(2545). Begegraphic: เส้นทางสู่กราฟิกดีไซเนอร์. กรุงเทพฯ : เอ อาร์ อินฟอร์เมชัน.

- สุมาลี นันทศิริพล. (2552). รายงานวิจัยสื่อประชาสัมพันธ์และการเปิดรับข้อมูลข่าวสารด้านการท่องเที่ยว “ไหว้พระเก้าวัด” ของประชาชนในกรุงเทพมหานคร. มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ.
- อรรวรรณ ปีลันธโนวَاท. (2542). การสื่อสารเพื่อการโน้มน้าวใจ. พิมพ์ครั้งที่ 2. กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- อภิวัฒน์ ปันทะรง. (2555). การพัฒนาสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อการท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรมของชุมชนรอบอุทยานประวัติศาสตร์สุโขทัย. วิทยาพินธ์ศิลปกรรมศาสตรมหาบัณฑิต. สาขาวิชาศิลปะและออกแบบสถาปัตยกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร.
- องค์การบริหารการพัฒนาพื้นที่พิเศษเพื่อการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืน (องค์การมหาชน). (2556). เพราะ “วัฒนธรรมไทย” คือสินค้าขั้นเอกของการท่องเที่ยวสร้างสรรค์. สืบคันมือ 5 พฤษภาคม 2556. จาก http://www.dasta.or.th/th/sustain/detail_sustain.php?ID=237&SystemModuleKey/Create_Statement#
- อุมาพร มุณีแ nem. (2551). การบันทึกเรื่องเล่าหมู่เกาะพีพี: เพื่อการสื่อความหมายในการท่องเที่ยวเชิงนิเวศ. วิจัยพัฒนาอาจารย์รุ่นใหม่ คณะกรรมการจัดการสิ่งแวดล้อม มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์
- เอกชีวा แซ่ตัน สุธินันท์ โสตวิถี และจิตรี คงวุธ. (2552). ประสิทธิผลของสื่อประชาสัมพันธ์ที่มีต่อความรู้และความสนใจแหล่งท่องเที่ยวเชิงประวัติศาสตร์ของนักท่องเที่ยวกรณีศึกษา, วังสวนบ้านแก้ว มหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี. เอกสารการประชุมวิชาการวิจัยรำไพพรรณี 20-21 ธันวาคม 2552 เรื่องวิจัยเพื่อการพัฒนาอย่างยั่งยืนหน้า. จันทบุรี : สถาบันวิจัยและพัฒนา มหาวิทยาลัยสถาบันราชภัฏรำไพพรรณี.
- Alderson, William T. & Low, Shirley Payne. (1985). *Interpretation of Historic Site.* 2nd ed. Nashville: American Association for State and Local History.
- Bartz, A. E. (1999). *Basic statistical concepts* (4th ed.). Englewood Cliffs, NJ: Prentice-Hall.
- Best, J. W. (1986). *Research in education*. (5th ed). Englewood Cliffs, NJ: Prentice – Hall.
- Light, D. (1995). *Heritage as Information education*. In Herbert, David.(ed). *Heritage ,Tourism and Society*. London : Mansell Publicicshing.
- Schermerhorn, J. R., Hunt, J. G., and Osborn, R. N. (1982). *Managing Organizational Behavior*. New York : John Wiley and Sons Inc.
- Schouten, Frans. (1995). *History as historical reality*.In Herbert, David. (ed.) *Heritage,Tourism and Society*. London : Mansell Publicicshing. pp.21-31.
- Stuart Hall (1994). *Representation: Cultural Representations and Signifying Practices*. London : Sage
- Sarbaugh L. E. (1979). *Intercultural Communication*. N.J. : Rochelle Park.

ภาคผนวก

แนวทางการสัมภาษณ์

ตอนที่ 1 ข้อมูลส่วนตัว

ชื่อ-นามสกุล..... อายุ..... ปี เพศ.....
การศึกษา..... อาชีพ.....

ตอนที่ 2 วัฒนธรรมทางความเชื่อของชุมชนชนເກະຍອ

เลือกจากกลุ่มได้กลุ่มหนึ่ง แบ่งออกเป็น 4 กลุ่ม ดังนี้

1.สิ่งศักดิ์สิทธิ์ (ผี / เทพ / สถานที่ / รูปเคารพ/วิญญาณศักดิ์สิทธิ์)

2.ศาสนา

3.祚ชะตา เคราะห์ ดวงชะตา ฤกษ์ยาม วัดถุmgrคล

4.เกจิอาจารย์

1.ความเชื่อนั้นมีที่มาจากการไหน มีประวัติความเป็นมาอย่างไร

.....

.....

.....

2.ปัจจุบันยังมีการเชื่อแบบนั้นอยู่หรือไม่ และมีการปฏิบัติเกี่ยวกับความเชื่อนั้นอย่างไร

.....

.....

3.เหตุใดที่ยังคงปฏิบัติตามหรือเคารพอยู่เหมือนเดิม

.....

.....

4.ถ้าไม่ปฏิบัติตามหรือเคารพความเชื่อนั้นแล้วจะเกิดผลอย่างไร

.....

.....

5.แนวทางปฏิบัติเกี่ยวกับความเชื่อนั้นมีความแตกต่างจากอดีตอย่างไรบ้าง เพราะอะไร

.....

.....

6.คิดว่าความเชื่อเหล่านี้เป็นตัวแทนของເກະຍອ ได้หรือไม่อย่างไร

.....

.....

7. เหตุใดความเชื่อนี้ สมควรได้รับการส่งเสริมหรืออนุรักษ์ต่อไป

.....

.....

8. ข้อคิดเห็นและเสนอแนะอื่นๆ

.....

.....

แบบสอบถาม
การประเมินวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตร

ตอนที่ 1 คำถามเกี่ยวกับลักษณะประชากร

คำชี้แจงกรุณาทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่างที่กำหนดไว้ให้ครบถ้วน

1. เพศ

1. ชาย 2. หญิง

2. อายุ

- | | |
|---|---|
| 1. <input type="checkbox"/> ต่ำกว่า 20 ปี | 2. <input type="checkbox"/> อายุ 21-40 ปี |
| 3. <input type="checkbox"/> อายุ 41-60 ปี | 4. <input type="checkbox"/> อายุ 61 ปี |

3. พื้นที่อาศัย

- | | |
|---------------------------------------|---------------------------------------|
| 1. <input type="checkbox"/> หมู่ที่ 1 | 2. <input type="checkbox"/> หมู่ที่ 2 |
| 3. <input type="checkbox"/> หมู่ที่ 3 | 4. <input type="checkbox"/> หมู่ที่ 4 |
| 5. <input type="checkbox"/> หมู่ที่ 5 | 6. <input type="checkbox"/> หมู่ที่ 6 |
| 7. <input type="checkbox"/> หมู่ที่ 7 | 8. <input type="checkbox"/> หมู่ที่ 8 |
| 9. <input type="checkbox"/> หมู่ที่ 9 | |

4. ระยะเวลาที่อาศัยในชุมชน

- | | |
|--|--|
| 1. <input type="checkbox"/> น้อยกว่า 5 ปี | 2. <input type="checkbox"/> 5 ปีขึ้นไปถึง 10 ปี |
| 3. <input type="checkbox"/> 11 ปีขึ้นไปถึง 20 ปี | 4. <input type="checkbox"/> 21 ปีขึ้นไปถึง 40 ปี |
| 5. <input type="checkbox"/> 41 ปีขึ้นไปถึง 60 ปี | 6. <input type="checkbox"/> 61 ปีขึ้นไป |

5. อาชีพ

- | | |
|---|---|
| 1. <input type="checkbox"/> นักเรียน /นักศึกษา | 2. <input type="checkbox"/> พนักงานบริษัท/ลูกจ้าง |
| 3. <input type="checkbox"/> ข้าราชการ/รัฐวิสาหกิจ | 4. <input type="checkbox"/> ค้าขาย |
| 5. <input type="checkbox"/> เกษตรกรรม | 6. <input type="checkbox"/> ประมง |
| 7. <input type="checkbox"/> อื่นๆ | |

ตอนที่ 2 วัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรอที่เหมาะสมในการนำเสนอแก่นักท่องเที่ยว
คำชี้แจง กรุณาทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่างที่กำหนดไว้ให้ครบถ้วน

ท่านคิดว่า วัฒนธรรมความเชื่อได้ของเกษตรอที่ เหมาะสมในนำเสนอแก่นักท่องเที่ยว	ระดับความเหมาะสม				
	5 มาก ที่สุด	4 มาก	3 ปาน กลาง	2 น้อย	1 น้อย มาก
วัฒนธรรมความเชื่อเกี่ยวกับแนวคิดทางศาสนา					
1. พิธีไหว้เจ้า ไหว่หลุน					
2. วันสารทเดือนสิบหรือวันชิงเปรต					
3. ประเพณีห่มผ้าเจดีย์เขากูฎีและสมเด็จเจ้าเกษตร					
4. ประเพณีสรงน้ำองค์สมเด็จเจ้าเกษตร					
5. วันขึ้นเขาเพหาร					
วัฒนธรรมความเชื่อเกี่ยวกับสิ่งศักดิ์สิทธิ์					
6. พ่อสมเด็จเจ้าเกษตร					
7. ความเชื่อเกี่ยวกับเขาพิหาร หรือเพหาร					
8. บ่อน้ำศักดิ์สิทธิ์ (บ่องอ บ่อโรงพระ บ่อศาลา)					
9. รูปปั้นหัวดงซัง (วัดขาดบ่อ)					
10. สูญเสียพ่อท่านในบัว					
11. ป่าชาเก่าแก่					
12. รูปเคารพแม่ชีสอง					
13. หาดเจ้าเปลา (วัดแหลมพ้อและเมรุหมู่ 7)					
14. ศาลเจ้าวัดไห้กง					
15. รูปปั้นพระอาจารย์ศรีนิล และพระอาจารย์ กุหลาบ					
16. พ่อแก่ (วัดโคงเปี้ยว)					
17. พระพุทธรูปหยอกขาววัดท้ายยอด					
วัฒนธรรมความเชื่อเรื่องโชคชะตา เคราะห์ ดวงชะตา ฤกษ์ยาม และวัตถุมงคล					
18. เหรียญสมเด็จเจ้าเกษตร					
19. พระสิริลีวัดเขาภูฎี เกษตร อ สงขลา					
20. น้ำมนต์พระนอนวัดแหลมพ้อ					
21. หลิวเพชร					
22. สายมือเด็กปั๊ดรังควาน					
23. การสะเดาะเคราะห์ลอยแพ					
24. การไหว้เจ้าที่สวน					
25. การไหว้ภูมิ					

ความเชื่อเกี่ยวกับเกจิอาจารย์					
26.พระอาจารย์คลังแสง ปัญญาจาริ					
27.พระครูโกสัน อรรถกิจ					
28.หลวงตาแก้ว วัดแหลมพ้อ					
29.คุณตาเพจิตร ปริศวงศ์					

ตอนที่ 3 ปัจจัยของวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตรที่เหมาะสมในการนำเสนอแก่นักท่องเที่ยว

คำชี้แจง โปรดอ่านข้อความและเติมเครื่องหมาย ✓ โดยใช้เกณฑ์พิจารณาแต่ละระดับ

ท่านใช้เกณฑ์อะไรในการให้คะแนนความเหมาะสม ของวัฒนธรรมในตอนที่ 2	ระดับเกณฑ์ในการตัดสินใจ				
	5 มาก ที่สุด	4 มาก	3 ปาน	2 กลาง	1 น้อย มาก
1. อายุหรือความโบราณ					
2. ประวัติหรือเรื่องเล่า					
3. เกิดจากการสร้างของคนในชุมชน					
4. ตัวแทนของชุมชนที่อยากจะบอกนักท่องเที่ยว					
5. ภูมิเกณฑ์ ระบบที่เปลี่ยน หรือข้อตกลงของชุมชน					
6. ความสนใจของนักท่องเที่ยว					
7. การสร้างรายได้ให้คนในชุมชนจากสิ่งนั้น					

ตอนที่ 4 การสื่อความหมายของวัฒนธรรมความเชื่อของชุมชนเกษตร

คำชี้แจงโปรดอ่านข้อความและเติมเครื่องหมาย ✓ โดยใช้เกณฑ์พิจารณาแต่ละระดับ

ท่านคิดว่าการนำเสนอวัฒนธรรมความเชื่อในตอนที่ 2 ควรนำเสนอเรื่องราวอะไรแก่นักท่องเที่ยวบ้าง	ระดับความคิดเห็น				
	5 มาก ที่สุด	4 มาก	3 ปาน	2 กลาง	1 น้อย มาก
รูปแบบเนื้อหา					
1. ประวัติความเป็นมา					
2. เรื่องเล่าหรือตำนาน					
3. การเดินทางหรือเยี่ยมชม					
4. การซื้อขายหรือการเสียเงินอุดหนุน					
5. ภาพจริง					
6. ภาพกราฟิกหรือภาพวาด					

วัตถุประสงค์ในการนำเสนอ					
1. แคร์ให้นักท่องเที่ยวรู้ว่ามีวัฒนธรรมนี้อยู่ในภาคயอ เท่านั้น					
2. แคนนักท่องเที่ยวซาบซึ้ง เพลิดเพลินกับกิจกรรม หรือวัฒนธรรมดังกล่าวเท่านั้น					
3. ต้องการนักท่องเที่ยวต้องเข้าใจความสำคัญของ วัฒนธรรมดังกล่าวที่มีต่อชาวภาคயอ					

ข้อเสนอแนะ

ขอบคุณที่กรุณาให้ความร่วมมือในการกรอกแบบสอบถาม

แบบประเมินคุณภาพสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรอย่างรับผู้เชี่ยวชาญทางด้านนิเทศศาสตร์

คำชี้แจง แบบประเมินนี้เป็นส่วนหนึ่งของการวิจัยเรื่องการพัฒนาและออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรอย่างรับผู้เชี่ยวชาญทางด้านนิเทศศาสตร์ ตอบตามความคิดเห็นของท่าน หันนี้เพื่อนำมาเป็นแนวทางในการพัฒนาสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรอย่างรับผู้เชี่ยวชาญทางด้านนิเทศศาสตร์

ตอนที่ 1 แบบประเมินสื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชุมชนเกษตรอย่างรับผู้เชี่ยวชาญ กรุณาทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องระดับความคิดเห็นของท่าน โดยผู้วิจัยได้กำหนดความคิดเห็นดังนี้

5 คะแนน	หมายถึง	คุณภาพดีมาก
4 คะแนน	หมายถึง	คุณภาพดี
3 คะแนน	หมายถึง	คุณภาพปานกลาง
2 คะแนน	หมายถึง	ต้องปรับปรุงแก้ไข
1 คะแนน	หมายถึง	ใช้ไม่ได้

รายการประเมิน	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
1. การกำหนดขนาดของเอกสารมีความเหมาะสม					
2. สัดส่วนกับพื้นที่มีความเหมาะสม					
3. สัดส่วนกับโครงสร้างมีความเหมาะสม					
4. สัดส่วนกับการจัดวางตำแหน่งภาพมีความเหมาะสม					
5. การจัดวางตำแหน่งขององค์ประกอบต่างๆ มีการแบ่งน้ำหนักของภาพในอยู่ในสมดุลกัน					
6. การจัดวางตัวอักษรของข้อความหลักและข้อความรองมีความสมดุล					
7. การเน้นว่าส่วนใดเป็นส่วนสำคัญหลักและส่วนใดสำคัญรอง					
8. ภาพประกอบมีทิศทางในการชี้แนะให้ติดตามข้อความไปตามลำดับ					
9. การจัดองค์ประกอบของภาพและข้อความสร้างความเข้มข้นของเนื้อหาไปอย่างมีจังหวะที่เหมาะสม					

10.การกำหนดรูปแบบของตัวอักษร ข้อความเป็นรูปแบบเดียวกันหรือคล้ายคลึงกัน					
11.การจัดให้รูปแบบ ขนาดของภาพ ตัวอักษร และโครงสร้างสีประกอบเข้ากันเป็นภาพรวมแล้วมีความสมพันธ์ต่อกันและกัน มองดูเหมือนอยู่ร่วมกัน					
12.รูปทรงขององค์ประกอบต่างๆ มีความผสม กลมกลืน สวยงามดูสบายตา					
13.ภาพรวมทั้งหมดสื่อความหมายชัดเจน					
14.เนื้อหามีความถูกต้องชัดเจน					
15.เนื้อหาสามารถสร้างให้ความรู้แก่ผู้อ่าน					

ตอนที่ 2 ข้อเสนอแนะ

.....

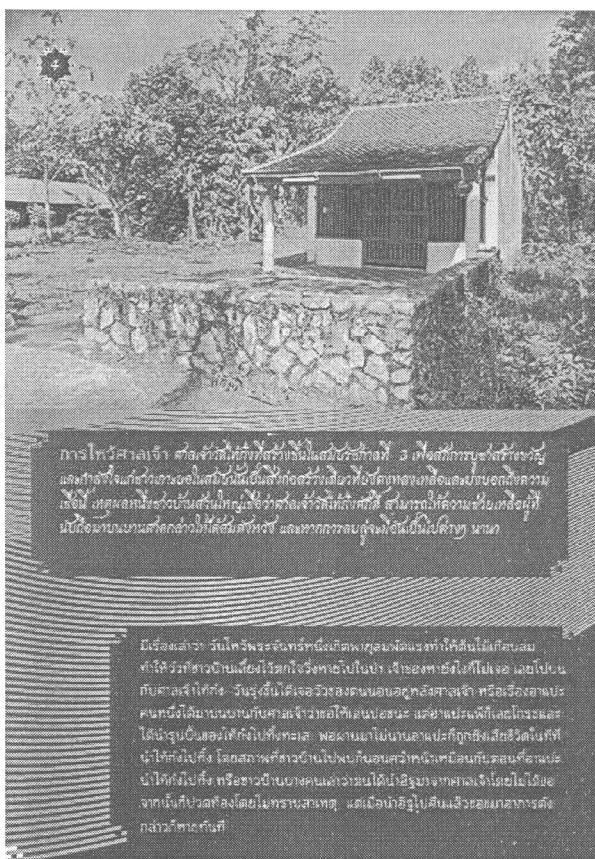
.....

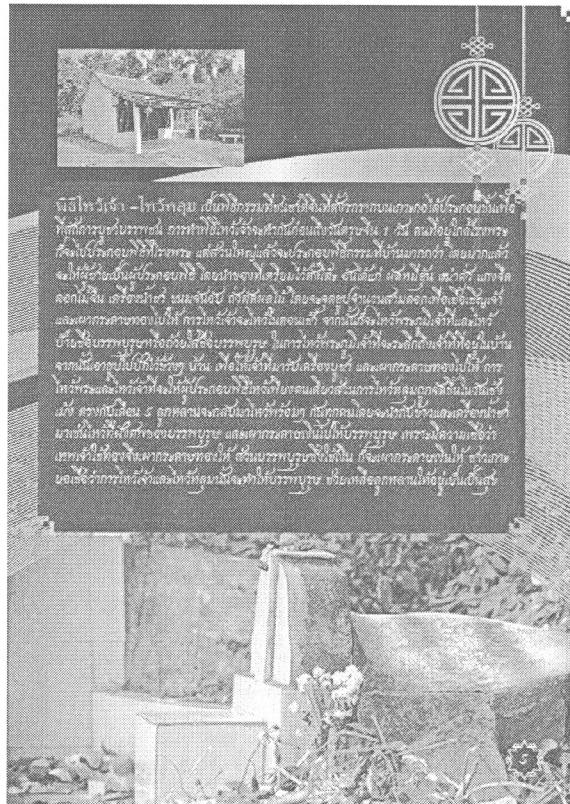
.....

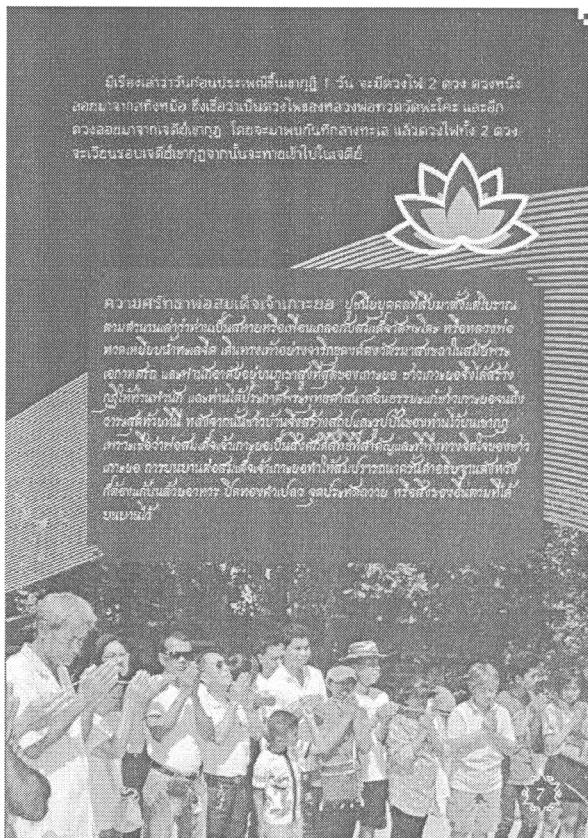
ลงชื่อ..... ผู้ประเมิน
 (.....)
 วันที่

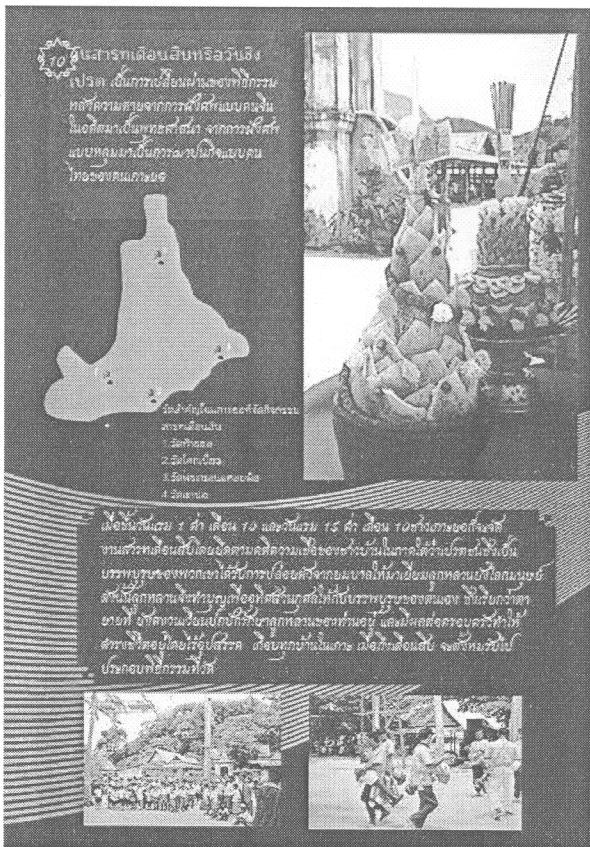
สื่อสิ่งพิมพ์เพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมของชนชั้น geleay

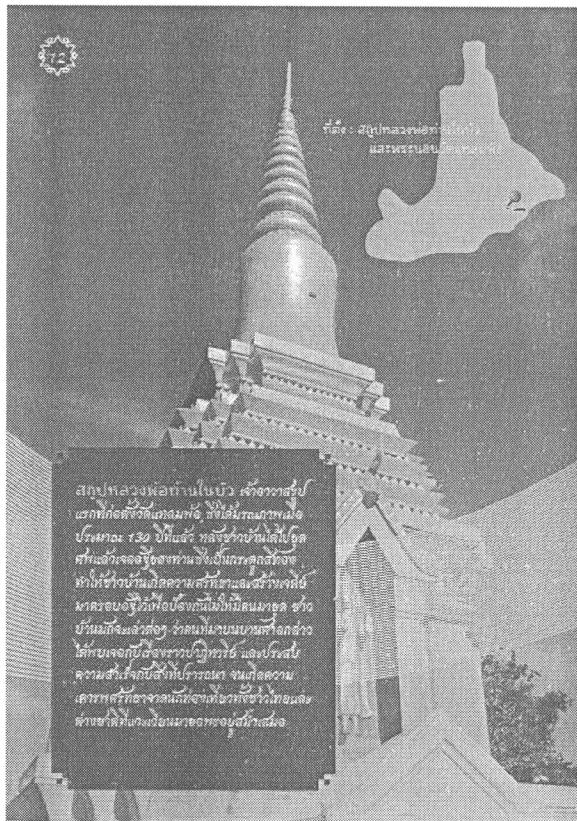


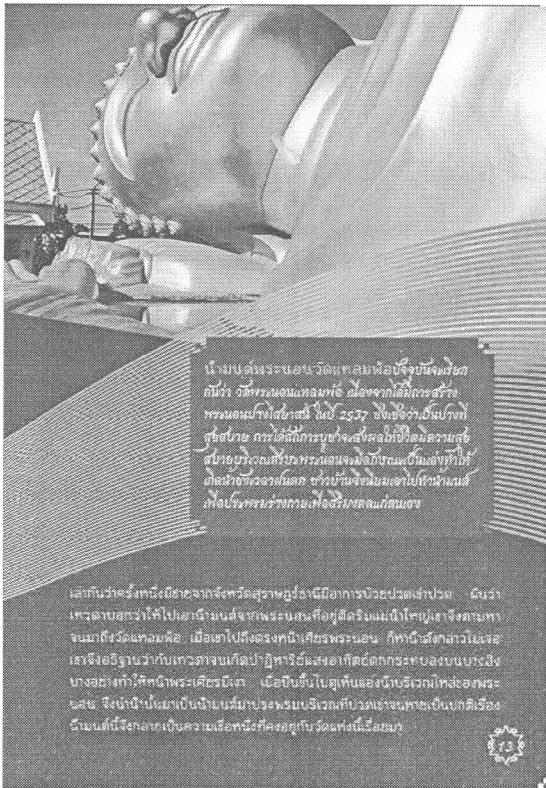


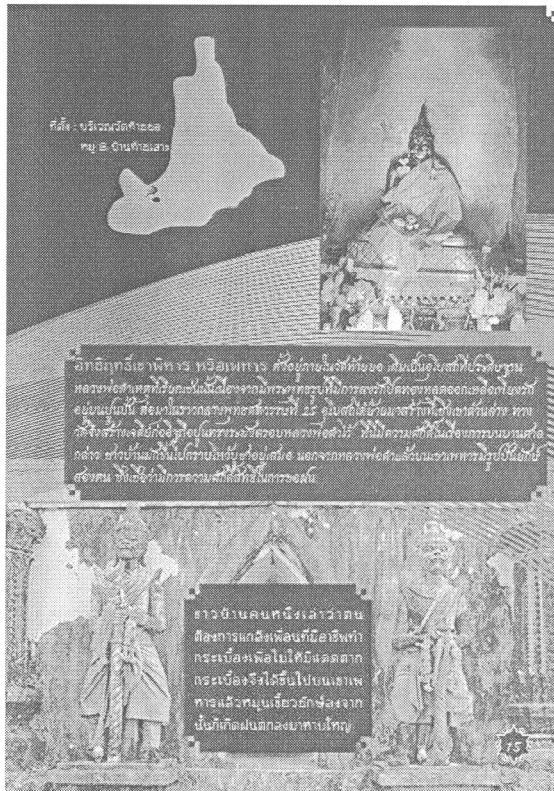


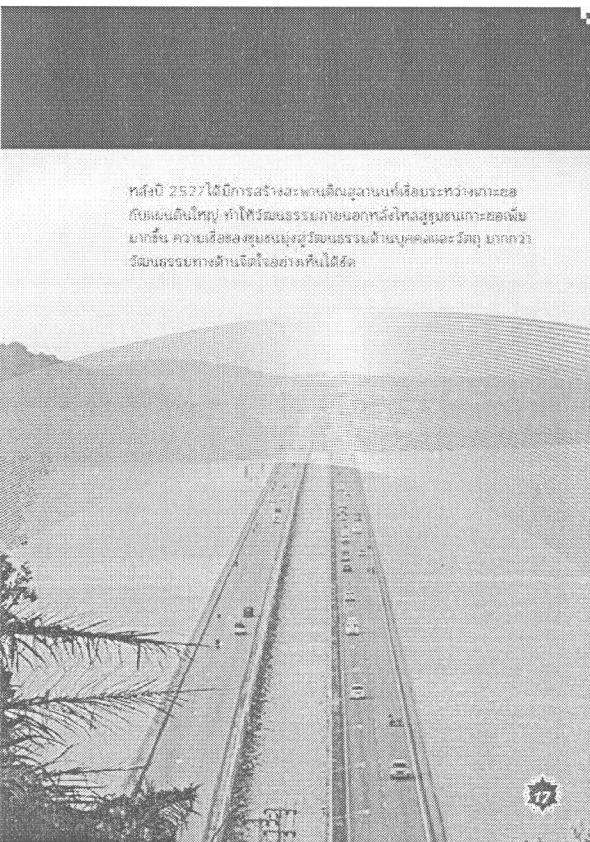




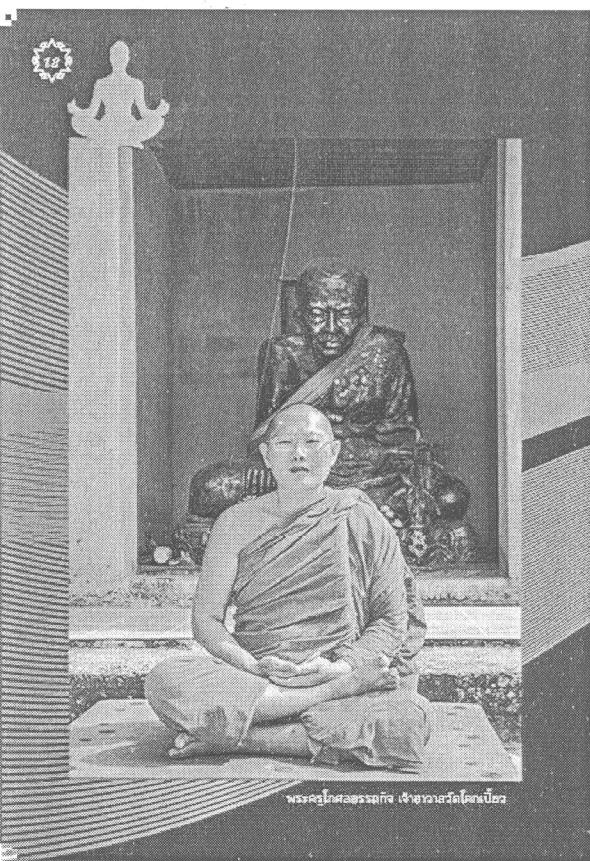






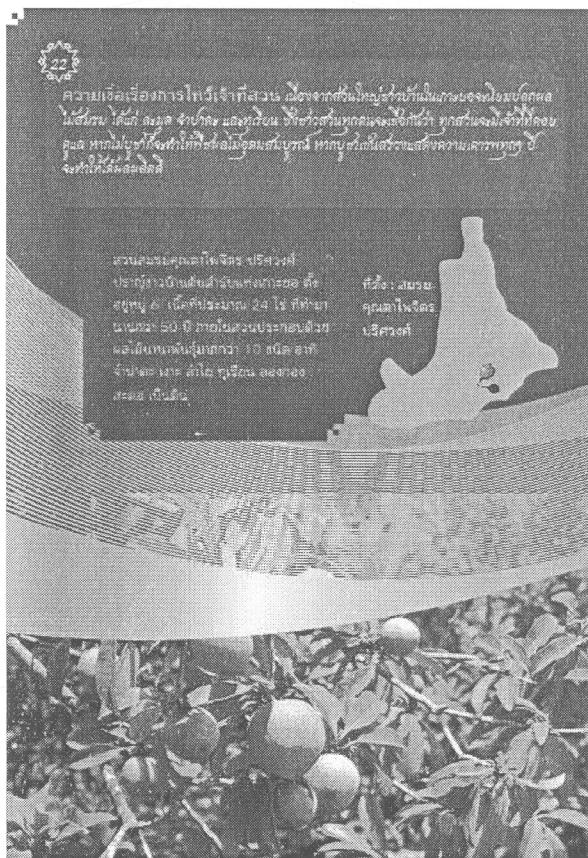
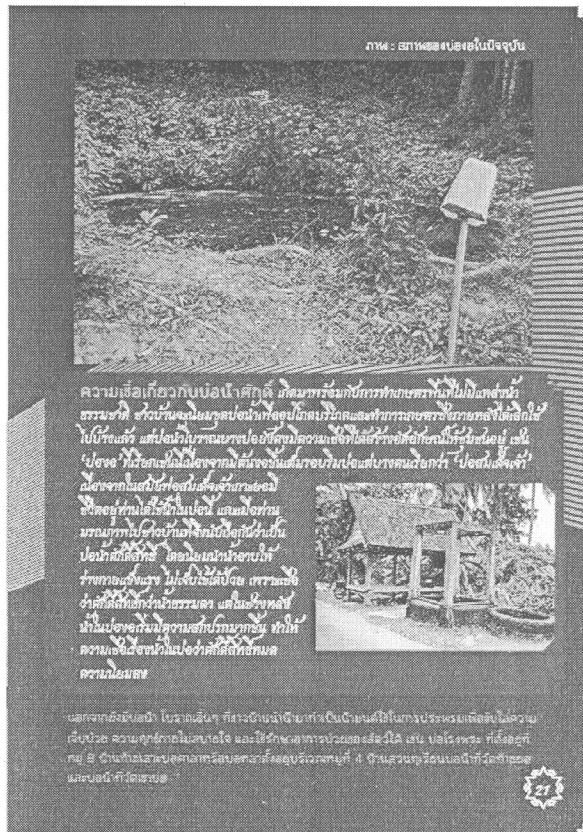


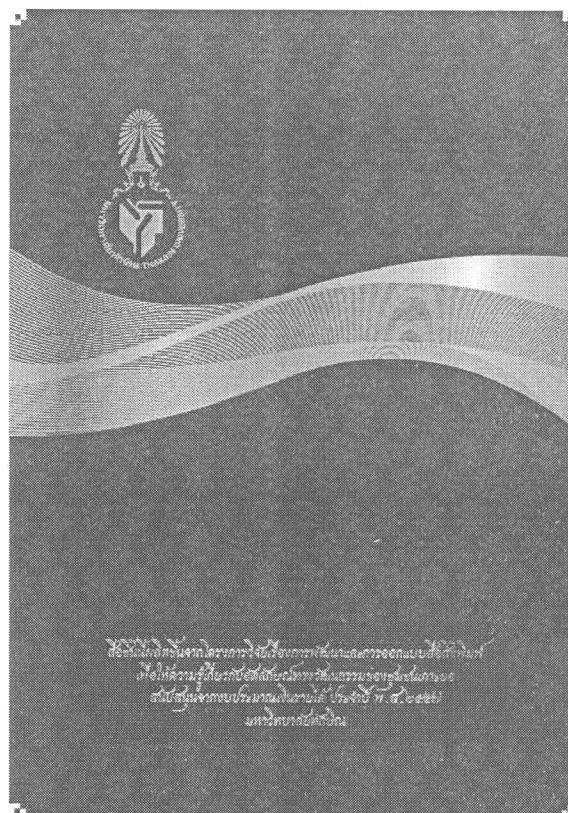
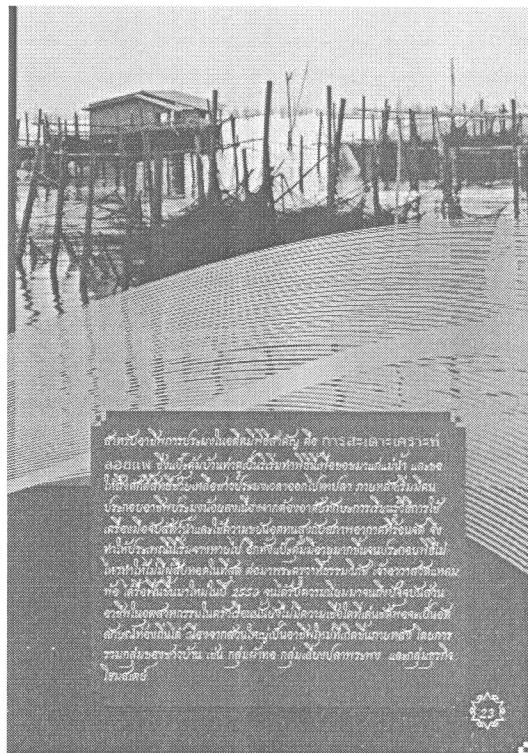
หลังปี 2522 ได้มีการสร้างมหาสถูปคล้ายแบบที่เรียบง่ายกว่าทางหลวง
ก็จะเป็นลักษณะนี้คุณ ทำให้มีความสวยงามมากกว่าเดิมมากขึ้น
มากขึ้น ความเรียบง่ายดูเรียบง่ายและสวยงามด้านภายนอกและภายใน มากกว่า
รูปแบบของสถาปัตยกรรมอื่นๆ อีกด้วยที่ไม่ได้จำกัด



พระครูไชยวัฒนารักษ์ เจ้าอาวาสวัดไจ意境







แบบประเมินการรับรู้อัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรผ่านสื่อสิ่งพิมพ์

คำชี้แจง แบบประเมินนี้จัดทำขึ้นเพื่อสอบถามความคิดเห็นส่วนบุคคลเกี่ยวกับการรับรู้ที่ท่านรับ
เกี่ยวกับอัตลักษณ์ทางความเชื่อของชุมชนเกษตรเยอที่นำเสนอในสื่อสิ่งพิมพ์ โปรดตอบแบบประเมินทุก
ข้อตามความเป็นจริงด้วยตัวท่านเอง

ตอนที่ 1 คำถามเกี่ยวกับลักษณะประชากร

คำชี้แจงกรุณาทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่างที่กำหนดไว้ให้ครบถ้วน

1. เพศ

1. ชาย 2. หญิง

2. อายุ

1. ต่ำกว่า 20 ปี 2. อายุ 21-40 ปี
3. อายุ 41-60 ปี 4. อายุ 61 ปี

3. ภูมิลำเนา

1. ภาคใต้ 2. ภาคเหนือ
3. ภาคกลาง 4. ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ

4. จำนวนครั้งที่เดินทางมาท่องเที่ยวเกษตร

1. ครั้งแรก 2. จำนวน 2-4 ครั้ง
3. จำนวน 5-7 ครั้ง 4. มากกว่า 8 ครั้งขึ้นไป

ตอนที่ 2 การรับรู้เกี่ยวกับต่ออัตลักษณ์วัฒนธรรมของชุมชนเกษตร ดังต่อไปนี้

ตอนที่ 2.1 **ก่อนที่ท่านจะอ่านสื่อสิ่งพิมพ์ท่านรู้จักอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรที่มีอยู่
ต่อไปนี้หรือไม่**

คำชี้แจง กรุณาทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่างที่กำหนดไว้ให้ครบถ้วน

วัฒนธรรมความเชื่อใดของเกษตร	ระดับความรู้จัก				
	5 รู้ดีมาก	4 รู้จักดี	3 รู้บ้าง กลาง	2 รู้บ้าง เล็กน้อย	1 ไม่รู้จัก เลย
1.การไหว้เจ้า					
2.พิธีไหว้เจ้า ไหว้หลุม					
3.ความศรัทธาฟื้นสมเด็จเจ้าเกษตร					
4.ประเพณีห่มผ้าเจดีย์ขาดภูมิและสมเด็จเจ้าเกษตร					
5.ความเชื่อเกี่ยวกับบรรพบุรุษในสารทเดือนสิบหรือ ซิงเปρต					
6.การขอฝนพระอาจารย์นิล					

7. ความศักดิ์สิทธิ์ของสัญญา幌งพ่อท่านในบัว					
8. อภินิหารน้ำมันต์พระนอนวัดแหลมพ้อ					
9. โขคลากของหวดช้าง					
10. อิทธิฤทธิ์เข้าพิหาร หรือเข้าเพหาร					
11. ความลังของแม่ซีส่อง					
12. ความศรัทธาในเกจิอาจารย์ชื่อดัง					
13. ความเชื่อเกี่ยวกับของลัง					
14. ความเชื่อเกี่ยวกับบ่อน้ำศักดิ์สิทธิ์					
15. ความเชื่อเรื่องการไหว้เจ้าที่สวน					
16. การสะเดาะเคราะห์ลอยแพ					

ตอนที่ 2 .2 หลังจากท่านอ่านสื่อสิ่งพิมพ์ ท่านรู้จักอัตลักษณ์ทางวัฒนธรรมชุมชนเกษตรยอที่มีอยู่ต่อไปนี้หรือไม่

คำชี้แจง กรุณาทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่างที่กำหนดไว้ให้ครบถ้วน

วัฒนธรรมความเชื่อใดของเกษตรยอ	ระดับความรู้จัก				
	5 รู้ดีมาก	4 รู้จักดี	3 รู้ปาน กลาง	2 รู้บ้าง เล็กน้อย	1 ไม่รู้จัก เลย
1. การไหว้เจ้า					
2. พิธีไหว้เจ้า ไหว้หลุน					
3. ความศรัทธาพ่อสมเด็จเกษตรยอ					
4. ประเพณีทั่วผ้าเจดีย์เขากุฎិและสมเด็จเจ้าเกษตรยอ					
5. ความเชื่อเกี่ยวกับบรรพบุรุษในสารทเดือนสิงหาคมหรือชิงเปรต					
6. การขอฝนพระราชทานยั่น					
7. ความศักดิ์สิทธิ์ของสัญญา幌งพ่อท่านในบัว					
8. อภินิหารน้ำมันต์พระนอนวัดแหลมพ้อ					
9. โขคลากของหวดช้าง					
10. อิทธิฤทธิ์เข้าพิหาร หรือเข้าเพหาร					
11. ความลังของแม่ซีส่อง					
12. ความศรัทธาในเกจิอาจารย์ชื่อดัง					
13. ความเชื่อเกี่ยวกับของลัง					
14. ความเชื่อเกี่ยวกับบ่อน้ำศักดิ์สิทธิ์					
15. ความเชื่อเรื่องการไหว้เจ้าที่สวน					
16. การสะเดาะเคราะห์ลอยแพ					

ตอนที่ 3 การรับรู้เกี่ยวกับอัตลักษณ์ภาษาไทย

คำชี้แจง โปรดอ่านข้อความและเติมเครื่องหมาย ✓ โดยใช้เกณฑ์พิจารณาแต่ละระดับ

ความรู้ที่ท่านได้หลังจากอ่านสื่อสิ่งพิมพ์	ระดับความรับรู้				
	5 มาก ที่สุด	4 มาก	3 ปาน กลาง	2 น้อย	1 น้อย มาก
1. ประวัติความเป็นมา					
2. เรื่องเล่า					
3. ความเพลิดเพลิน					
4. เข้าใจความสำคัญของวัฒนธรรมดังกล่าวที่มีต่อ ชาวไทย					
5. มีความสำคัญต่อชาวไทย					
6. ต้องการเดินทางไปเยี่ยมชมสถานที่จริง					

ข้อเสนอแนะ

ขอบคุณที่กรุณาให้ความร่วมมือในการกรอกแบบสอบถาม